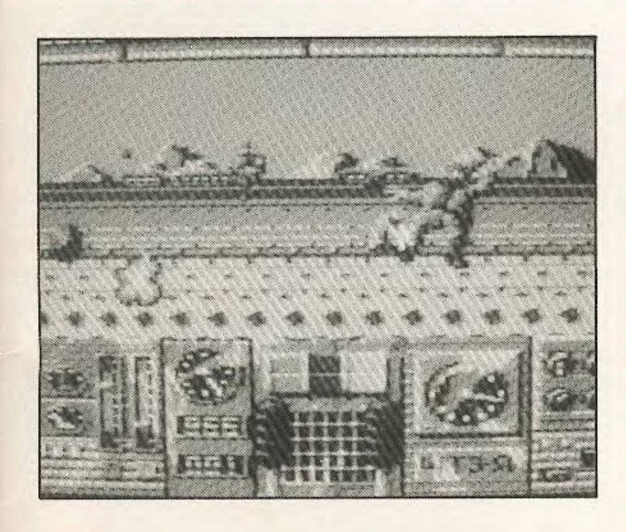

AM MAG
TOUT POUR VOTRE AMSTRAD
HORS SÉRIE
GUIDE DES JEUX !
SUR AMSTRAD CPC/PC/PCW
PLUS DE 500 LOGICIELS
M 1896 - 8 H - 25,00 F-RD
3791896025006 00085
H.S. N°8 - 25 F
BELGIQUE : 180 FB - SUISSE : 7,50 FS - CANADA : 7,25 $.

SOMMAIRE

HORS SERIE N°8
GUIDE DES JEUX
NOVEMBRE 88





Ce Hors-Série d'AM-MAG est édité par Laser Presse SARL, 5-7 rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé.
DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : Jean Kaminsky. **REDACTION** : Directeur de la rédaction : Jacques Eltabet. Rédacteur-en-chef : Jean-Michel Maman. Secrétaire de rédaction : Gaëlle Pillot, Suan Ajirent. **FABRICATION** : Directeur de la fabrication : Jean-Jacques Galmiche. Maquette : Thierry Martinez, Laurence Floquet. Montage et photogravure : Jean-Baptiste Ballériaud, Michel Lhopitault. **ADMINISTRATION** : Diffusion : Bertrand Desroche. Abonnements : Martine Lapierre au (1) 43 98 01 71. Comptabilité : Sylvie Kaminsky. **REGIE PUBLICITAIRE** : NEO-MEDIA, 5-7 rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé. Tel (1) 43 98 22 22. Chef de publicité : Thierry Cagnion. Assistante de publicité : Mick Deret. Commission paritaire : en cours. Dépôt légal : 4e trimestre 88. **Photocomposition** : Composcopie. **Impression** : La Haye-Mureaux, SNIL. Ce Hors-Série n°8 d'AM-MAG est une publication strictement indépendante de la société Amstrad.

L'ARCHE DU CAPTAIN

BLOOD

« LE PLUS BEAU JEU DU MONDE »
(S.V.M. 12-87)

ENFIN DISPONIBLE
SUR AMSTRAD CPC
CASSETTE ET DISQUETTE







ILS sont cinq.
ILS sont planqués là, quelque part dans cette purée d'étoiles.
Le numéro un, le deux, le trois, le quatre, et ce bâtard de numéro cinq.
ILS vous attendent....

SCENARIO
PHILIPPE ULRICH
REALISATION
DIDIER BOUCHON
MUSIQUE
JEAN MICHEL JARRE
TIREE DE L'ALBUM ZOOLOOK
Mixage digital: ULRICH
Avec l'aimable autorisation
des DISQUES DREYFUS

ATARI ST / AMIGA



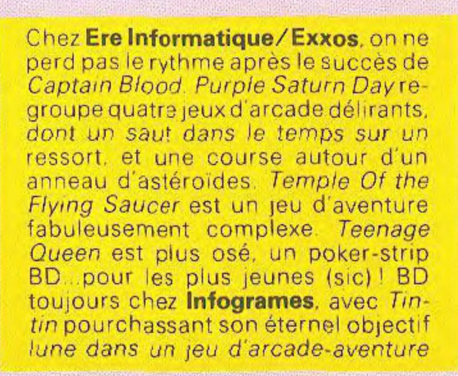
1, bd Hippolyte Marquès, 94200 IVRY S/SEINE - Tél. (1) 45 21 01 49 + - Télex EREINFO 261041F - Fax 45 21 02 50

PHOTO : PPP/NASA - SPIRAL GALAXY IN HYDRA M 83 -

EDITO

NE JETEZ PAS

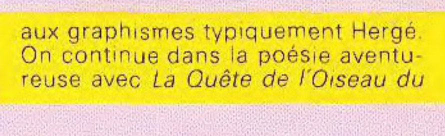
Honnêtement, pour quelle autre machine que le CPC pourrait-on faire un guide des logiciels de jeu aussi fourni, aussi épais, aussi varié ? Il y a de tout, pour tous, par centaines de titres dans toutes les catégories, une véritable foire d'empoigne de l'invention ludique ! Et encore ! Car dans quelques mois ce hors-série sera incomplet, tant la récolte mensuelle de softs CPC est importante ! Avant de vous plonger dans l'abondance de ce hors-série, venez donc voir avec nous ce qui se prépare...



Chez **Ere Informatique/Exxos**, on ne perd pas le rythme après le succès de *Captain Blood*. *Purple Saturn Day* regroupe quatre jeux d'arcade délirants, dont un saut dans le temps sur un ressort, et une course autour d'un anneau d'astéroïdes. *Temple Of the Flying Saucer* est un jeu d'aventure fabuleusement complexe. *Teenage Queen* est plus osé, un poker-strip BD... pour les plus jeunes (sic) ! BD toujours chez **Infogrames**, avec *Tintin* pourchassant son éternel objectif lune dans un jeu d'arcade-aventure







aux graphismes typiquement Hergé. On continue dans la poésie aventureuse avec *La Quête de l'Oiseau du Temps*, sur PC et CPC, dessins charmants et pastels pour une quête sans violence.

Le sang va couler...

Pour le sang bien rouge, il faudra aller voir du côté de chez **Ubi Soft** : *Skateball* est un mélange sauvage de hockey, de football, et de Rollerball, une simulation qui vous permettra de vous défouler. Les intellos de café se jetteront sur *Trivial Pursuit* Nouvelle Génération, un bon millier de questions agrémentées de décors galactiques. Voilà qui semble bizarre et un peu racoleur... *Iron Lord* vous coupera le souffle, une aventure médiévale aux écrans extraordinaires, pimentée d'épreuves sportives, tir à l'arc, bras de fer, course à cheval, etc... Enfin, on attend avec impatience et pour bientôt l'adaptation complète et promise fidèle du fameux *Defender of The Crown*. Aussi en cours d'adaptation : le *Manoir de Mortevielle*, de **Lankhor**. **Microïds** se motorise à fond : *Iron Trackers*, c'est de la moto bondissante, du tout terrain en perspective, et on espère que les écrans CPC seront aussi beaux que ceux qu'on nous a présentés. *Highway Patrol* et *Chicago 88* vrombissent à l'américaine, dans le genre toi tu tiens le volant, moi je tire sur tout ce qui bouge.

Arcade, quand tu nous tiens !

Les amateurs d'arcade pure ne seront pas oubliés : *Skyx* de **Legend Soft** sera une version très améliorée du fameux Quix des cafés (vous savez, on entoure des zones jusqu'à conquérir un certain pourcentage de la surface de l'écran). *Time Scanner*, comme son nom ne l'indique pas, sera un flipper totalement modifiable, un *Macadam Bumper* sauce US. *Cybernoid II*, de **Hewson**, devrait arriver sous peu : s'il est aussi bon que le premier, ça promet ! Plus classique encore, *Mad Mix*, d'**Us Gold** : un nouveau Pac-Man avec une trentaine de labyrinthes défilants par scrolling, chacun couvrant la taille d'environ neuf écrans ! Profusion d'arcade,



comme toujours, chez **Gremlin** : *R-Type*, un shoot them up gorgé d'aliens horribles ; *Dark Fusion*, qui res-

VOTRE CPC !

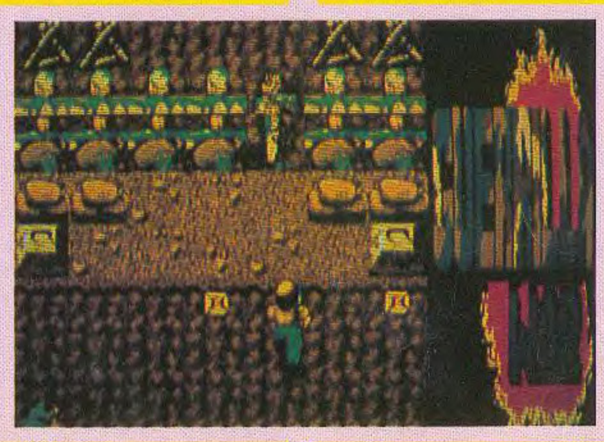
semblera beaucoup au fameux *Nemesis (ou Salamander)* ; *Motor Massacre*, du pilotage un peu, des tueries beaucoup ; dans le même style, vous me mettrez aussi une caisse de *Butcher Hill*, ou *La Colline du Boucher*, un combat à la roquette tout en finesse... Toujours chez Gremlin, deux softs plus calmes qui devraient sortir in-



cessamment-sous-peu : *Roy of The Rover*, ou comment un fervent supporter d'un club de foot cherche à libérer les joueurs pris en otages avant le match crucial du soir ; et *Ultimate Golf*, original par ses gros plans sur le golfeur, pour travailler la technique ! *Galactic Conqueror*, de **Titus**, sera très bientôt sur CPC, si l'adaptation le veut bien, car elle est très difficile, et les programmeurs de cet éditeur n'ont pas l'habitude de faire les choses à moitié... Plus facile peut-être, mais aussi rapide dans l'animation, **Crazy Cars II reprendra le cocktail désormais habituel pilotage automobile — castagne à gogo !**

En Chine ou à New-York : baston !

Flic et robot, *Robocop* d'**Ocean** vous entraînera sur la piste d'un gang redoutable : y a du boulon à resserrer dans l'air ! Jungle tropicale et soldats fanatiques derrière chaque liane,



Guerrilla War d'**Imagine** annoncera la couleur, celle d'un jeu d'arcade platoonisé à scrolling vertical, la stricte réplique du jeu de café. La préversion nous a impressionné par la richesse et la précision des écrans. A noter encore, pour les amateurs de raids militaires impitoyables, *Operation Wolf*, une autre adaptation de jeu de café, chez Ocean. On restera en Asie pour des bagarres bien réglées selon les lois strictes de la Chine médiévale avec *Tiger Road*, un voyage éprouvant parsemé de malfrats, de guerriers, de dragons, d'experts en arts martiaux, de rochers et de défilés très menaçants (**Capcom**)...

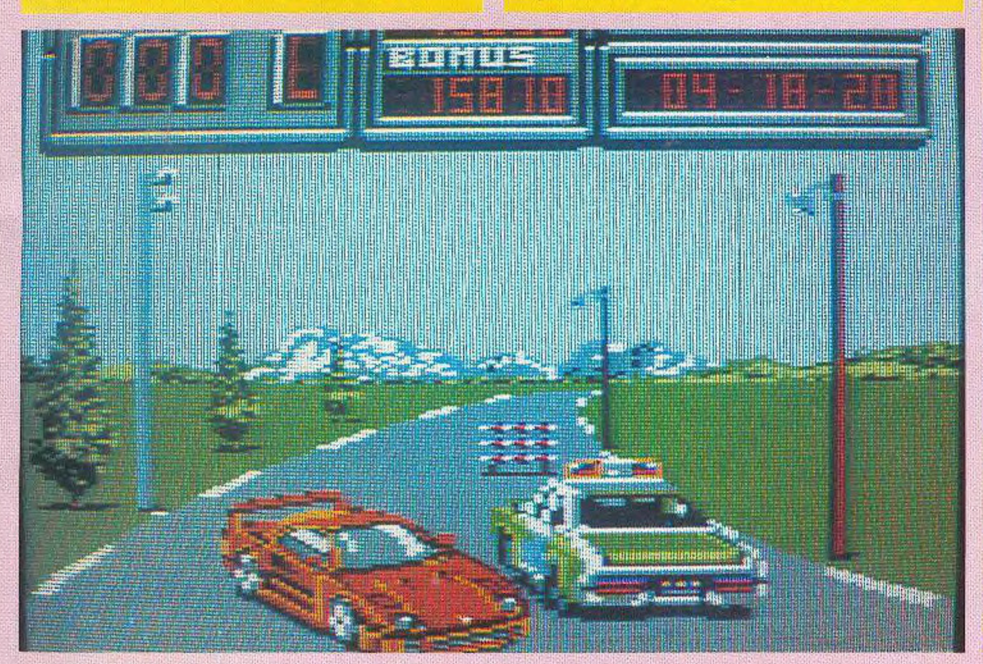
Soufflons un peu : *Emmanuelle* arrive, très sexy, comme le logiciel, champagne et créatures de rêve à tous les écrans. Et où ça ? Au Brésil bien sûr, dans des décors magnifiques où vous pourrez déployer toute votre énergie sexuelle (**Coktel Vision**) ! De quoi se mettre en jambes avant de s'enfoncer dans la *Terrific Land*, une aventure en trans-sylvanie particulièrement stressante, ou de s'attaquer au mille questions de *Crucial Test*, encore un Trivial Pursuit sur micro (toujours Coktel Vision). **Activision** s'active et proposera bientôt *The Real Ghostbuster*, une suite au logiciel et au film *SOS Fantômes*, plus réussie que la première moûture, espérons-le... Quant à *Firepower*, on en attend beaucoup, un pilotage de char d'une haute technicité. Objectif : aller arracher le drapeau de l'ennemi en transperçant ses lignes.

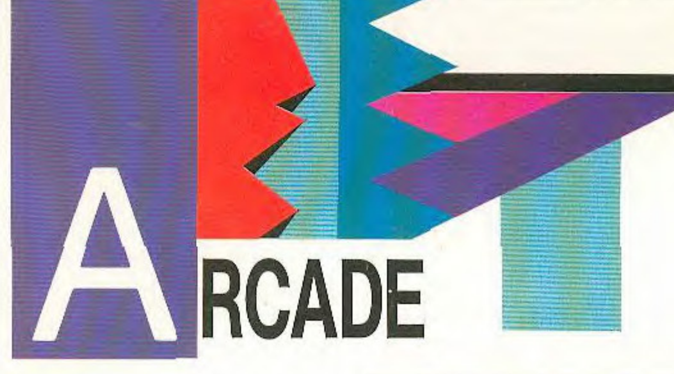


Toujours plus fort

On terminera par ce qui devrait être un hit énorme, l'*Afterburner* de **Sega** (et des cafés) transcrit et édité par **Mediagenic** pour tourner sur tous les CPC : une course vertigineuse en avion de chasse F-14 au ras des forêts et des montagnes, avec des manœuvres étourdissantes, des loopings, des figures à 360° pour échapper aux escadrilles ennemies. L'affichage est lui-même renversant ! Bon. Si, après une telle avalanche de nouveautés, plus les surprises que nous ignorons encore, plus les 80 pages de logiciels que nous avons répertoriés dans ce hors-série, si après tout cela vous pensez encore à vous débarrasser de votre Amstrad, c'est que vous êtes masochiste. Et on ne peut plus rien pour vous.

Jean-Michel Maman





1942

Editeur : Elite
Appréciation : ★★
CPC

Comme l'indique son titre, vous vous retrouverez à bord d'un avion au-dessus du Pacifique dans les années 1940, et – comme un bon soldat –, vous aurez à effectuer des missions à partir de votre porte-avions. Pas très réaliste, ce jeu d'arcade « pan pan boum boum » pourra quand même séduire les fanatiques du genre. A voir...



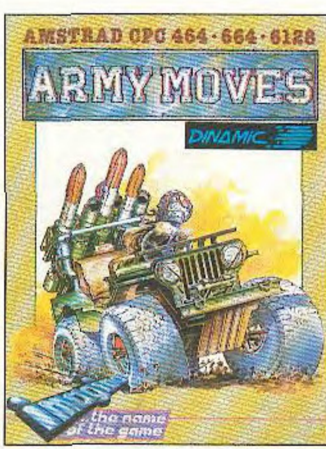
Airwolf

Editeur : Elite Systems
Appréciation : ★★★
CPC

Le scénario est vraiment sans ambiguïté. Tout comme Hawke, vétéran du Vietnam et seul homme du monde "libre" à pouvoir piloter un hélicoptère "AIRWOLF", vous venez d'être désigné pour une mission très dangereuse. A bord de votre hélico, vous devrez tenter de récupérer cinq scientifiques américains, des plus importants. Ces derniers sont retenus en otages dans une base souterraine du désert d'Arizona. Dès votre entrée dans le souterrain vous serez surpris par le peu de place dont vous disposez pour faire évoluer votre appareil. De plus vous devrez, en tentant de détruire les obstacles qui vous empêchent de passer, maintenir votre appareil le plus stable possible. A chaque fois que vous touchez la paroi avec l'Airwolf, vous perdez une "vie", au bout de cinq vous repartez à zéro.

Army moves

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★
CPC



La situation est claire : deux pays en guerre, des documents secrets à dérober, des ennemis en pagaille et, en face, un homme seul : vous... Se divisant en sept parties distinctes (qu'il faut achever avant de pouvoir passer à la suivante) ce jeu raconte l'histoire d'un membre des SOC (Spécial Operations Commandos), spécialisé dans les missions dangereuses. Et celles-ci le seront... Que d'ennemis, de lieux mortels à traverser ! ! Plus arcade, tu meurs ! Difficile, ce logiciel vous demandera force persévérance mais sa complexité (bonjour la crampe du joystick) est compensée pas sa qualité graphique, sonore et d'animation. a réserver aux fanas de l'arcade pure et dure.

Asphalt

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Tous les Mad-Max en herbe pourront se mettre dans la peau de ce personnage sans peur et sans reproche. En 1991 une nouvelle loi est passée permettant aux véhicu-





les de se munir d'armes. La décadence fait rage et souvent les convois de camions passant dans des zones sans loi n'en ressortent pas ou alors sans leur cargaison d'origine. Comme vous avez la tête dure vous décidez d'accompagner un chargement de bonbonnes de gaz jusqu'à Détroit et par-dessus tout vous avez pris la liberté suicidaire de passer par la route la plus dingue.

Auf Wiedersehen Monty

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Pauvre Monty ! Pourrez-vous l'aider à garder sa liberté ? Pour ce faire, il devra se procurer les fonds nécessaires pour acheter l'Ile grecque de Montos et ainsi échapper à une extradition.
La fin justifie, paraît-il, les moyens et ces derniers ne seront pas toujours vraiment moraux. Peu importe, "pour la bonne cause", le but de ce jeu d'arcade est surtout de vous distraire. A noter que les fanatiques du badge pourront porter leur héros Monty au revers de leur veste : en effet, le logiciel est livré avec un badge contenu dans le boîtier de la cassette.

Avenger

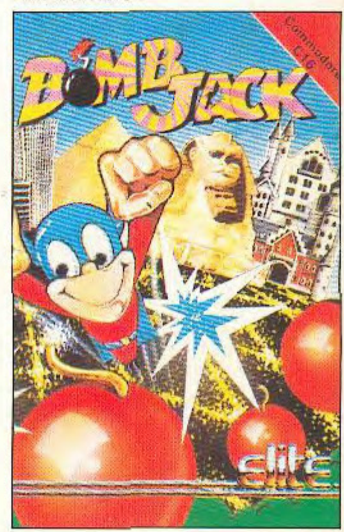
Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Plantons d'abord le décor. Une sorte de labyrinthe fait de haies, de portes, de rivières et de ponts. Le tout en couleurs, avec la rivière qui bouge, des araignées derrière certaines haies (qui seraient plutôt des murs, malgré leur couleur verte). Au centre du décor, un petit bonhomme qui passe d'une jambe sur l'autre en attendant que le joueur veuille bien le diriger dans ce dédale de murs-haies (ou murets). Quand on actionne la manette, le personnage reste au centre de l'écran et le décor bouge en scrolling (bien fait. Où va-t-on ? Chercher des clés, des trésors et anéantir le maximum de gardiens d'un coup de pied bien placé. Très facile au premier abord, le jeu ne laisse pas gagner du premier coup. Il faudra ramasser plus d'un trésor, trouver plus d'une clé, avant de prétendre le connaître et le maîtriser complètement. Le bas de l'écran vous indiquera en permanence votre situation : nombre de trésors, d'objets, etc. N'oubliez jamais que le but du jeu c'est la vengeance !

Bombjack

Editeur : Elite
Appréciation : ★★★★
CPC

Vous êtes Bombjack le Super-Héros parcourant le monde pour déjouer les pièges qu'ont semé, un peu partout sur votre route, des individus sans scrupule... Vous devrez ainsi, de tableaux en tableaux, faire disparaître des bombes sans pour autant tomber entre les mains de créatures fatidiques. Issu des « jeux de cafés », adaptation officielle du Bombjack de Tehkan (il y a parmi vous des chébrans...) ce jeu d'Elite Software (le même éditeur que Commando) a tenu le haut des hits parades anglais.
Très coloré, très vivant et très bien réalisé (ils sont quand même forts, chez Elite...), Bombjack est un jeu sympathique et fort attachant. Il ne prendra pas beaucoup de place dans vos bagages et permettra des heures de détente les jours de pluie...
En bref, un bon jeu tout public, qui ne réclame pas des heures de lecture pour comprendre la notice mais qui est tout aussi efficace. A vos claviers !



Bombjack II

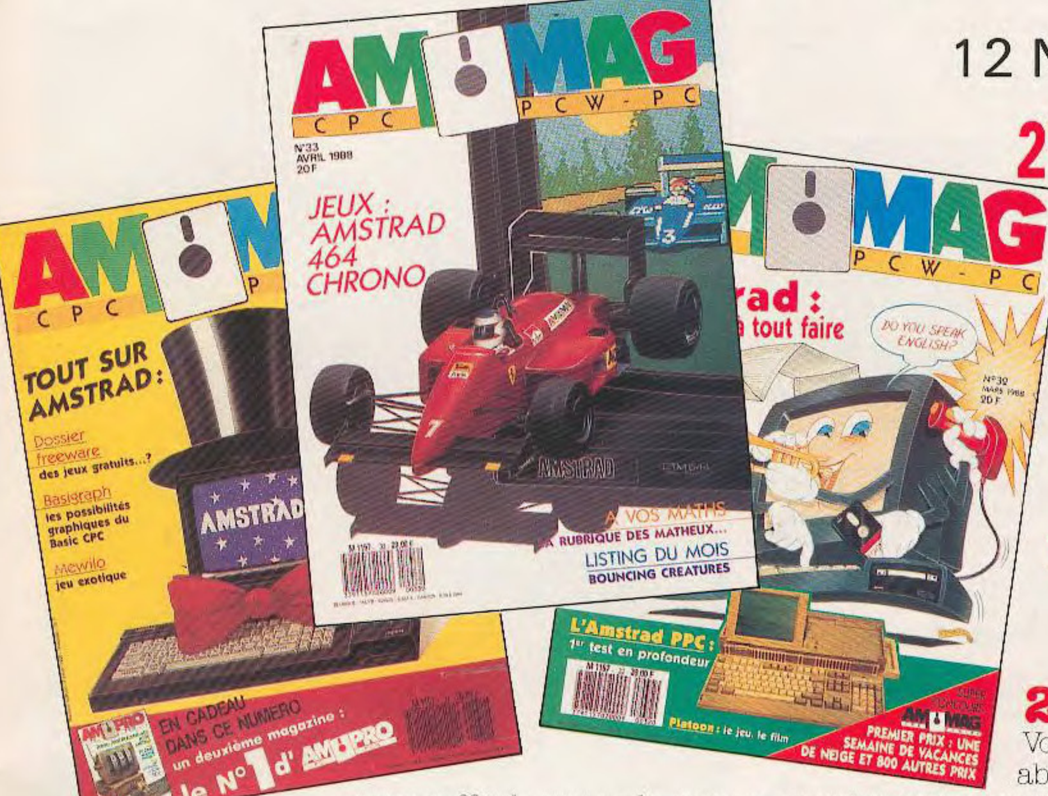
Editeur : Elite
Appréciation : ★★
CPC

Suite logique à Bombjack « 1 », vous devrez aider le pov'Jack dans une série de nouveaux tableaux. Malheureusement, ceux-ci sont moins réussis que dans la précédente version et quoique honnêtement réalisé, ce jeu n'offre qu'un intérêt limité. Les graphismes sont parfois assez confus et l'animation pas vraiment géniale. Les « fans » apprécieront...



ABONNEZ-VOUS A 

La meilleure couverture de l'actualité AMSTRAD



12 N°s + 4 Hors-Série

275 F au lieu de **340 F***

(* Prix de vente au numéro : 12 N°s à 20 F + 4 HS à 25 F)

Vous bénéficiez de 3 avantages

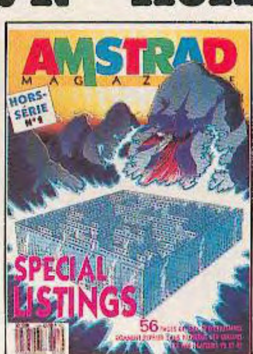
1- ECONOMIE
65 F

2- GARANTIE
Vous pouvez mettre fin à votre abonnement à tout moment. Il vous suffit de nous adresser un courrier avec votre signature. Nous nous engageons à vous rembourser le solde de votre abonnement restant à courir.

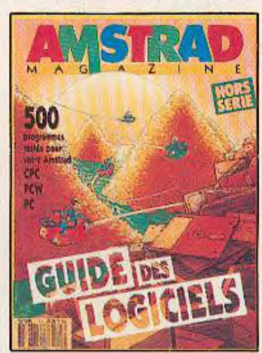
3- CADEAU : 2 N°s HORS-SERIE à choisir parmi les N°s parus en 87



1. Amstrad de A à Z



2. Spécial listings



3. Guide des Logiciels



4. Spécial Matériel

Abonnement à AM MAG

☐ Oui, je m'abonne à AM MAG pour 12 N°s + 4 HS au prix de 275 F (au lieu de 340 F)
☐ Europe : 375 F ☐ Airmail : 400 F

☐ Je choisis en cadeau 2 numéros Hors Série : ☐ N° 1 ☐ N° 2 ☐ N° 3 ☐ N° 4
Règlement par : ☐ Chèque Bancaire ☐ Chèque Postal ☐ Mandat

à adresser à :
AM MAG Service Diffusion
5/7, rue de l'Amiral Courbet
94160 SAINT-MANDE

NOM : .... Prénom : ....
Adresse ....
....





Cinquième axe

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★★
CPC

Sur un planétoïde reculé, Gen Dick, savant fou a créé la machine à remonter le temps. Mais ce dernier est souvent capricieux et H.G. Wells, *précurseur de l'exploration temporelle en a fait les démonstrations.* En fait, Gen Dick a provoqué la désintégration d'une de ces machines et vous avez été choisi pour retrouver les débris projetés dans des temps divers. Votre tâche est compliquée par les Cyborgs, créatures habituellement inoffensives, rendues féroces par la dégradation de la trame temporelle après désintégration. L'Univers tout entier est menacé, saurez- vous combattre et triompher ?
Ce logiciel 100 % en langage machine est une belle réussite. Mélangeant aventure (retrouver des objets divers en empruntant les meilleurs itinéraires) et arcade (c'est un plaisir que de manœuvrer cet agile et grâcieux "sauveur"), 5e Axe jouit d'un bon scénario. C'est rare. Les pages de présentation vous expliquent le jeu et vous font accéder à des éléments divers d'informations (Article de "Science et Survie", interview de votre psychiatre...). A posséder absolument.

Desolator

Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★
CPC

Un preux chevalier coincé dans une succession de salles vues du dessus, bourrée de monstres divers et d'objets magiques, ça ne vous rappelle rien ? Si : Gauntlet, dont Desolator reprend les principes généraux. La réalisation est d'aussi bonne qualité, les sprites sont aussi bien animés et aussi nombreux, et ils sont même parfois plus gros et plus distincts. Un logiciel qui se joue avec plaisir, et qui ne risque pas de finir vite dans l'armoire.

Cobra

Editeur : Loriciels
Appréciation : NC
CPC

Voilà un logiciel qui va sûrement déchaîner les passions des plus petits : Cobra est l'adaptation du célèbre dessin animé passé sur Canal + et Antenne 2. Super arcade/aventure, vous serez entraîné dans une histoire dont la fin est prévisible : un affrontement avec votre éternel ennemi, l'affreux Salamandar.

Cobra

Editeur : Océan
Appréciation : ★★★
CPC

Ce jeu d'arcade tiré du film de Sylvester Stallone vous met dans la peau du personnage de Mario Cobreti, flic de choc de la brigade zombi. Vous devez sauver le super(be) mannequin Ingrid Knutsen prisonnière d'une armée de tueurs, réagir promptement en fonction de la tournure du jeu. Un jeu prenant et plein d'action dans *un monde fabuleux.*

Coconut Capers

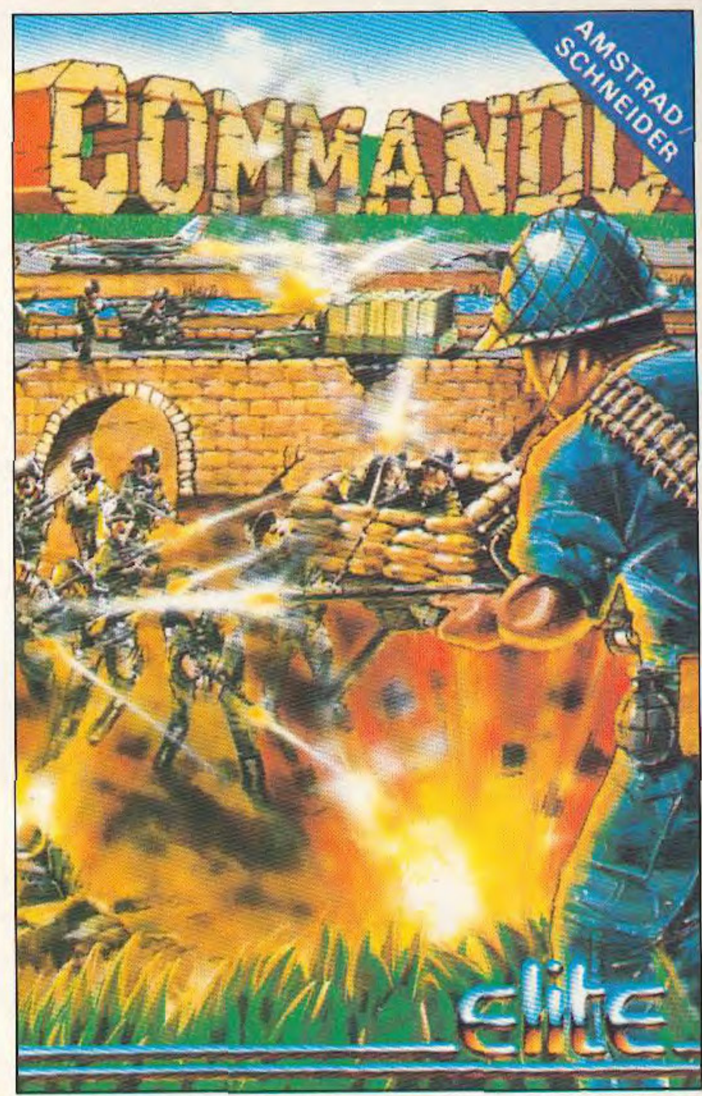
Editeur : Gremlin
Appréciation : NC
CPC

Si vous faites partie du "fan-club" de Jack the Nipper, réjouissez-vous ! En effet l'auteur de Jack the Nipper vient de sortir une suite à ce logiciel. Jack se retrouve dans la jungle après avoir sauté en parachute *de l'avion qui l'emmenait* avec sa famille vers une destination qui ne lui plaisait guère... Evidemment, ce genre d'incident crée toujours de petits "différends familiaux". Vous devrez donc aider Jack à éviter les foudres paternelles lancées à sa recherche...
De la même veine que Jack The Nipper, ce logiciel sera normalement disponible dès septembre.

Commando

Editeur : Elite
Appréciation : ★★★★
CPC

Pour ceux qui ne connaissent pas encore ce jeu classé très longtemps « numéro 1 des jeux d'arcade », Commando est un logiciel guerrier, 100 % arcade, 100 % langage machine, dans lequel vous devrez aider Super Joe, soldat de première classe, à nettoyer des avant-postes grouillant d'ennemis féroces et déterminés. *Pour cela, vous disposez d'un fusil* mitrailleur, d'une provision de six grenades. Vous aurez besoin de beaucoup de courage (certains de chance...) et de dextérité pour vous frayer un passage dans les lignes ennemies. C'est dur de mériter une médaille, à titre posthume...

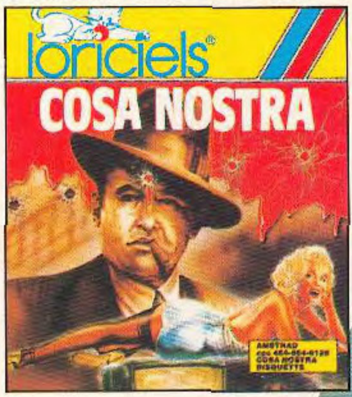


La réalisation est très, très soignée. Une chose est sûre, c'est que le jeu, lui, est loin d'être une horreur... On a beau être anti-militariste à tout crin, pacifiste dans l'âme, ennemi des jeux d'arcades, on craque... Evidemment, c'est du joystick et du tir à outrance, mais c'est tellement bien réalisé qu'on se prend au jeu de vouloir aller toujours plus loin. La succession des « tableaux » est la même que dans la version « arcade-café » une très bonne adaptation.

Cosa Nostra

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★
CPC

Célèbre détective des années 20, vous venez d'être contacté par le maire de Chicago pour lutter contre le crime organisé de la ville. Seulement, vous pourrez rapidement vous apercevoir qu'à côté de cette pègre-là, Al Capone en personne n'était qu'un plaisantin. Vous pourrez ainsi retrouver l'atmosphère trouble de la Mafia et ses dignes représentants : hommes de main qui ne pensent qu'à vous abattre, policiers véreux, gangsters, cambrioleurs, etc...





Boulder dash
Editeur : First star
Appréciation : ★★★★★
CPC/PC

On ne présente normalement plus ce grand classique des jeux d'arcade. Selon différents niveaux et sur plusieurs tableaux, vous devrez ramasser toutes les pierres précieuses contenues dans chacun d'eux. Le problème se situe au niveau de la disposition des diamants, souvent placés sous des rochers suivant la physique de Newton et des éventuelles "habitants" de certains tableaux. Jeu faisant appel aussi bien à vos réflexes, qu'à votre mémoire ou votre réflexion, Boulder dash est très amusant et vous fera redécouvrir les joies de l'arcade.

Pulsator
Editeur : Martech
Appréciation : ★★★
CPC

Dans un immense labyrinthe de quarante-neuf salles, vous devrez délivrer un "pulsy" emprisonné quelque part. Pour le sauver, vous devrez retrouver la clef de sa prison en parcourant le labyrinthe qui est infesté de créatures hostiles. Vos ennemis sont impitoyables, saurez-vous triompher des cinq niveaux de ce jeu ?



Bump Set Spike
Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★★
CPC

Comme son nom ne l'indique absolument pas, il s'agit là d'une simulation sportive : vous devrez tenter de battre l'ordinateur sur un terrain de volley. Facile ? Essayez donc un peu pour voir et vous pourrez vous apercevoir que contrairement aux humains et leurs réflexes, l'ordinateur, lui, ne fait (pratiquement) pas d'erreur... A moins d'être bien entraîné !

Canadair
Editeur : Fil
Appréciation : ★★★
CPC

Vous voilà promu "pompier des airs", aux commandes d'un Canadair, avion — comme chacun le sait — permettant de lutter plus efficacement contre les incendies de forêts. Vous aurez donc la charge de sauver des milliers d'hectares de forêts et garrigues. Malheureusement, les missions sont très dangereuses et il vous faudra beaucoup de courage et d'habileté pour continuer la lutte.

Cessna Over Moscow
Editeur : Hit-Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Jeudi 28 mai 1987, aéroport d'Helsinki en Finlance. Il est 12 h 20, la tour de contrôle autorise un Cessna 172B à décoller. Le plan de vol prévoit l'arrivée à Stockholm en Suède.
Moscou (URSS), le même jour, 7 heures plus tard, un Cessna rouge et blanc se pose au beau milieu de la place rouge devant la cathédrale Saint-Basile. Descendant de l'avion, Mathias Russ, un jeune informaticien de 19 ans, vient de réussir l'exploit de l'année.
Il a en effet accompli un voyage de plus de 1 000 kilomètres, poussant son appareil au maximum de ses capacités, évitant les Migs soviétiques qui n'aiment pas trop qu'on vienne violer leur espace aérien impunément. Bertrand Brocard a lui ausi réussi un exploit dans son genre : faire de ce fait divers un logiciel en moins de deux mois, chapeau. On se demande duquel de ces deux exploits on parlera encore dans dix ans, au coin de la cheminée, pendant les longues soirées d'hiver. A partir d'un fait réel, pas si anodin que ça où nous sommes forcés de rire un peu tout de même, un avion décolle d'Helsinki pour atterrir sur la Place Rouge. Vous imaginez bien tous les ennuis aériens qu'on est en droit d'espérer de rencontrer : avions ennemis, avions ennemis, mais aussi avions ennemis. Ça fait beaucoup !

1943
Editeur : Go !
Appréciation : ★★★
CPC

Après 1942, 1943. Mais alors là, il ne s'est pas passé grand-chose en un an ! Car le jeu n'a pas changé, vous pilotez un bombardier au-dessus de la flotte japonaise et au milieu de l'aviation japonaise, histoire de donner un scénario et un alibi historique à ce qui n'est qu'un assez vulgaire jeu de tir. Indifférent.

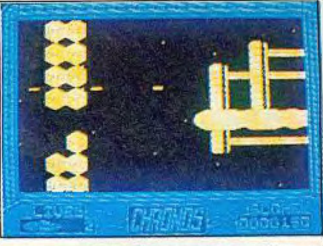
Le chevalier Blanc
Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

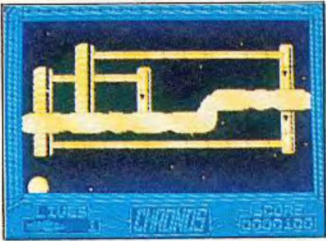
Le Roi a placé toute sa confiance en votre courage et votre adresse pour lui ramener sa fille retenue prisonnière par des êtres étranges. Seulement comment y arriver ? Tous ceux qui ont tenté de pénétrer dans leur royaume n'en sont jamais revenus pour en parler.. « Va, nous avons confiance en toi. Tel un aigle tu survoleras le Royaume et tu la ramènera ». Ils sont drôles, eux... Ce ne sont pas eux qui vont s'escrimer sur cette aventure/arcarde et prendre des risques insensés !

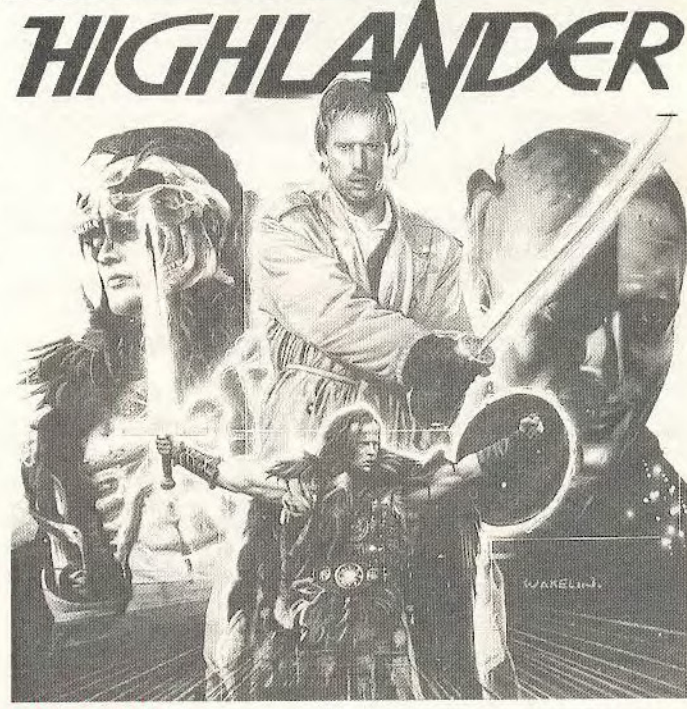


Chronos
Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★
CPC

Le dieu Chronos a été emprisonné par ses créations, les Weavers. Les six autres dieux vont envoyer leurs champions pour défaire les Weavers et libérer Chronos (pris dans la trame temporelle) et vous devrez vous frayer un chemin parmi six niveaux différents.
Concrètement, vous vous retrouvez aux commandes d'un vaisseau spatial et vous vous déplacez (en tirant) dans des décors bien réalisés mais un peu lassants (monochromes) de villes orbitales et villages stellaires futuristes.
L'ensemble est correct quoique très vite lassant. Il bénéficie malgré tout d'un bon rapport qualité/prix et d'une réalisation honnête.

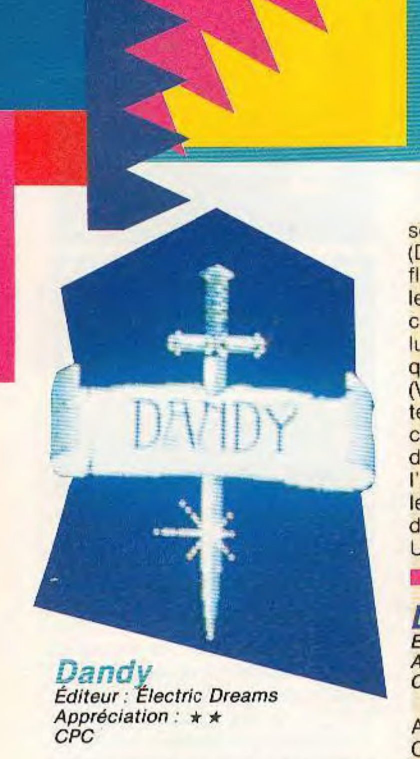






Highlander
Editeur : Océan
Appréciation : ★★★★
CPC

Highlander est avant tout un jeu de combats, à l'épée puisque le premier scénario se situe au moyen-âge. Il sera préférable de vous entraîner avant de commencer à affronter vos adversaires (qui font rarement des erreurs). Les graphismes réalisés en mode 0 sont très colorés et les animations réussies quoique — à la longue — un peu lassantes. Idem pour la seconde partie du scénario dans les rues de New-York. Les fanas de Christophe Lambert devront faire preuve d'un peu d'imagination pour le reconnaître, mais dans l ensemble, ce logiciel est intéressant et techniquement bien réalisé.



Dandy

Éditeur : Électric Dreams
Appréciation : ★ ★
CPC

La fameuse histoire de donjons, de trésors à récolter et de grosses bêtes assoiffées de sang, avec le célèbre héros norvégien « THOR » ainsi que Sheeba, un mastodonte de cent-vingt kilos, voilà à peu près les ingrédients de « DANDY ». Le but est avoué dès les premières lignes de la notice : vous jeter à corps perdu dans la destruction, les massacres et les pillages afin de descendre au plus profond des ténèbres, de l'âme humaine ! En fait, l'écran représente l'éternel labyrinthe vu de dessus. Un tableau de bord, dans le bas nous indique les points, le nombre de clefs et de trésors ramassés. Nous pouvons dégommer à plaisir les sales bestioles et il est possible de jouer à deux. Mis à part le changement d'écran, beaucoup trop lent, l'ensemble de la réalisation est correct. Les amateurs du genre seront donc satisfaits, sauf s'ils connaissent « GAUTLET » de US GOLD. Il s'agit, en effet, du même jeu, mais mieux réalisé et plus riche. Maintenant, à vous de juger !



Deathscape

Editeur : Starlight Software
Appréciation : NC
CPC

Depuis maintenant 200 ans, la fédération Sol et l'empire Varg, pires ennemis que l'univers ait connu, se servent de la fosse de la mort (Deathscape) pour régler leurs conflits politiques (voir trou des Halles)... Les règles concernant les combats n'autorisent qu'un seul lutteur de chaque camp pour chaque partie. Cependant, les Vargs (Vilaines Arrogantes et Repoussantes Gargouilles) n'en tiennent pas compte et ont bien l'intention d'envoyer une armada entière dans l'arène. Vous avez été choisi, meilleur pilote de la flotte oblige, pour détruire les forteresses adverses... Une paille !

Death Wish

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Après le film, mettant en vedette Charles Bronson, Gremlin propose maintenant une adaptation '"micro" de ce film. Devant l'insécurité qui règne, Paul Kersey (C. Bronson) n'a qu'une loi : son Magnum et la volonté de faire le "nettoyage" que la police ne peut pas entreprendre. Pacifistes et "destroys" en tous genres s'abstenir... Dès la rentrée, Paul Kersey va jouer de la gachette sur l'écran de votre CPC, pour votre plus grand plaisir

Deep strike

Editeur : Durell
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Un rêve inavoué : prendre part à une bataille aérienne dans un biplan asthmatique et poussif... Grâce à Deep strike, vous pourrez le concrétiser en vous retrouvant dans un chasseur de combat de la Première Guerre Mondiale. Loopings, descentes en vrilles, piqués mortels et toujours des assaillants à la mitrailleuse siffleuse : pas le temps d'admirer le paysage ! Vous aurez peut-être le temps de contempler ce jeu et de conduire une escadrille, piller les dépôts de carburant ennemis...

Charlie Chaplin

Editeur : Us Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Un programme très original : vous dirigez, comme metteur-en-scène, Charlot à travers une série de films que vous produisez aussi. Vous choisissez un scénario, un budget, des acteurs, puis vous déplacez Charlot dans le décor approprié, en donnant des coups de pied aux méchants et en embrassant les jolis filles. Puis vous revoyez le film lors de la première, les critiques tombent, et généralement, le producteur ne se rembourse pas de ses frais... Avec un tel principe de jeu, vous vous demandez sans doute ce que fait ce soft dans la catégorie Arcade ? Non, il y est à sa place... C'est justement le seul reproche qu'on peut lui faire !

Destructo

Editeur : Bulldog/Mastertronic
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Vous disposerez de sept jours pour déjouer les plans de l'infâme Dr Destructo qui projette de mettre le monde sous sa domination. Votre mission sera de détruire l'empire de Destructo à travers 21 écrans plus difficiles les uns que les autres... Un jeu d'arcade pour les drogués du joystick.

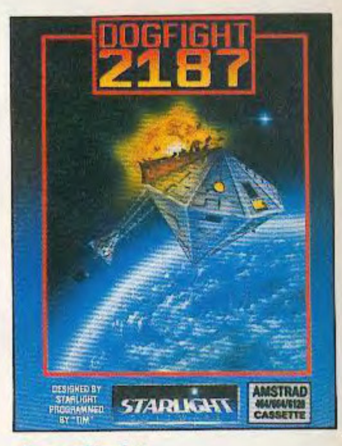


Street Fighter

Editeur : Go !
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Dix combats de rue dans un décor japonais ou chinois, asiatique en tout cas. Chaque combat se fait en trois manches, vous devez en gagner deux. Prime à la rapidité : plus vous vous débarrassez vite de votre adversaire, plus vous marquez de points (bonus de temps et d'énergie). Côté adversaires, il y a de tout, un punk anglais du nom de Birdie, un Ninja, un Thaïlandais, des Américains, etc. La tactique de chacun est bien différente. L'animation des différentes figures de combat est exceptionnellement variée et souple. Une des meilleures simulations de combat au corps-à-corps.





Dogfight

Editeur : Starlight Software
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Dans ce jeu d'arcade aux graphismes en 3DF, vous incarnerez Rhett Dexter parti en croisade contre de méchants envahisseurs qui ont profité d'une brèche dans le continuum espace-temps pour tenter de s'implanter par hordes entières sur votre plarète... La seule solution pour les combattre véritablement sera de retrouver les morceaux du générateur qui colmatera définitivement cette brèche. Rapide, mêlant combats et recherche, Dogfight 2187 vous permettra le jeu en temps réel à 1 ou 2 joueurs simultanément. A essayer !

Elite

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★★★
CPC/PC

Le Cobra MK II est un chasseur monoplace qui patrouille de galaxies en galaxies. Chaque planète est pour lui une étape qu'il doit soigneusement gérer : il faut se battre, ou faire du commerce et du profit, c'est-à-dire acheter bon marché sur une planète et revendre très cher sur une autre... Votre but ? Survivre le plus longtemps possible, c'est tout. *Peu de logiciels donnent* à ce point au joueur la sensation de voyager vraiment dans l'espace, d'y vivre comme dans un domaine familier. L'affichage high-tech et 3D est grandiose. On y jouerait pendant l'éternité.

Miami Vice

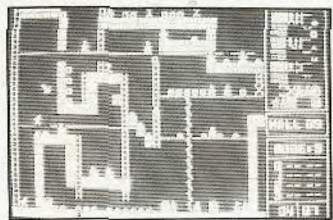
Editeur : Océan
Appréciation : ★★★★
CPC

"Les flics de Miami", ça vous rappelle sûrement quelque chose ? Mais bon sang, mais c'est... bien sûr : Miami Vice. Sans vous faire véritablement revivre toutes les aventures de Sonny (Crockett) et Ricardo (Tubbs), le logiciel vous emmenera dans les rues de Miami, au volant d'un bolide (Mama mia, la Ferrrrarrri ma c'est oune pourrre meeerveille !) effectuer une mission périlleuse et visiter différents lieux pas toujours accueillants. Aventure/arcade pour CPC, Miami Vice vous fera passer un bon moment dans la peau des célèbres détectives.

Les Mines du Roi Aquantus

Editeur : Ariola Soft
Appréciation : ★★
CPC

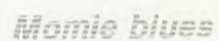
Après avoir déjoué de nombreux pièges de la jungle, vous découvrez enfin les grottes de marbre du Roi Aquantus, lequel repose dans un tombeau rempli de richesses. Ayant bravé tant de dangers, l'or excite votre convoitise et vous n'hésitez pas à ignorer votre conscience pour devenir pilleur de tombeau... Mais la tâche vous sera rendue difficile par de nombreux pièges qu'il vous faudra éviter et des momies errantes auxquelles vous devrez échapper.
Ce jeu d'arcade d'Ariolasoft n'est sûrement pas le meilleur de la collection. Les graphismes sont corrects, sans plus, les bruitages sont réduits à leur plus simple expression et la rapidité n'est pas très convaincante. En fait, ce jeu qui est une course poursuite à travers des étages reliés par des échelles et cordages deviendrait vite lassant sans la possibilité intéressante de créer et de jouer avec vos propres tableaux. Le graphisme souffre de quelques faiblesses notamment au niveau de la gestion des collisions : vous aurez la rage de vous voir perdre alors que votre héros se trouve encore à quelques millimètres de ses poursuivants... L'ensemble est accompagné d'un mode d'emploi en français et reste dans une bonne moyenne. Les nostalgiques de l'informatique du passé auront la joie de retrouver un « Lode Runner » adapté pour leur Amstrad. A voir et à essayer avant d'acheter.



Road Blasters

Editeur : US GOLD
Appréciation : ★★★
CPC

Rien de neuf sous le soleil, camarades : une route, des voitures qui foncent et qui se tirent dessus, et qui font la course. L'éternel recette du mélange d'Out Run et de jeu de tir. Amusant donc, mais transparent de banalité. Quant aux décors, ils sont eux aussi invisibles, ou presque.

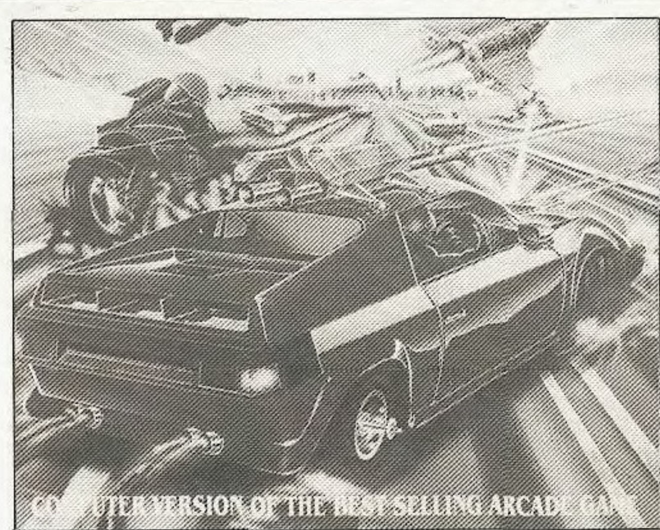


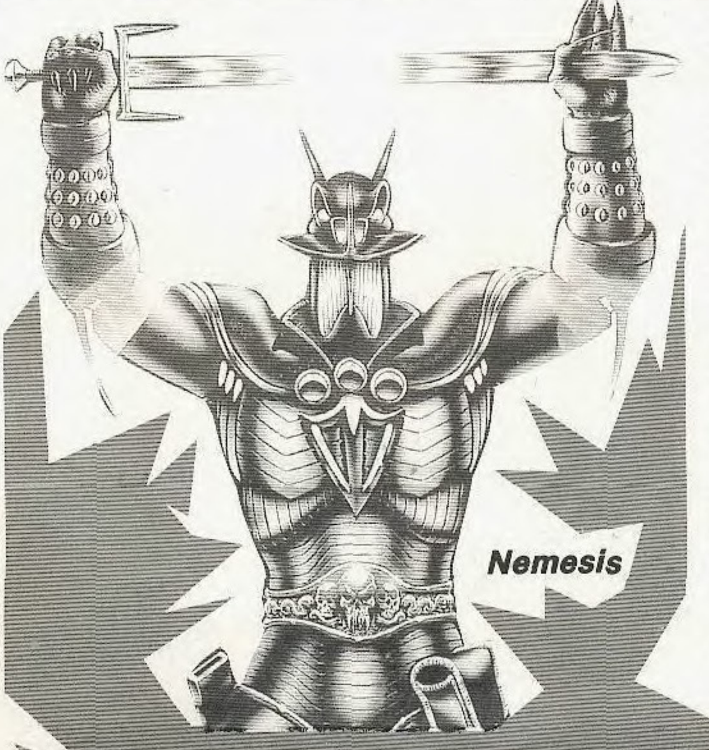
Momie blues

Editeur : Coktel vision
Appréciation : ★★★
CPC

Vous errez dans un dédale de salles et de couloirs (attention aux rencontres souvent désagréables !) dont vous devrez sortir en ayant surmonté la faim, la peur et la fatigue. Vous serez aidé dans votre cheminement par une carte du labyrinthe livrée avec le logiciel. Si vous êtes patient et surtout prudent, vous apprécierez certainement ce jeu qui, malgré la sobriété des décors demeure intéressant. Bonne chasse et, surtout, bonne chance....







Nemesis

Editeur : Martech
Appréciation : ★★★
CPC

Pour en finir avec la région maléfique de Torquemada, Nemésis le Sorcier doit combattre. Seulement, ce dernier ne se laisse pas faire et vous envoie des hordes de « terminateurs ».
Aidés par sa fidèle épée Excessus et des armes qu'il découvre au fil des écrans, Némesis a sa vie entre vos mains...

Pacific

Editeur :Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

Dès le premier écran, vous voilà déjà bien mouillé : un ou deux mètres sous l'eau, pas plus, mais vous êtes déjà en tenue, scaphandre, bouteilles, et... pistolet ! Bien sûr, puisque toutes les créatures marines que vous pourrez rencontrer sont mortelles. Avec seulement trois vies pour mener toute l'expédition, mieux vaut quand même pouvoir se protéger...

→

Typhoon

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★★
CPC

Pour attaquer les extra-terrestres, c'est encore un hélicoptère blindé qui marche le mieux. Surtout quand il est aussi maniable, rapide et puissant que celui de Typhoon ! Vous devrez combattre sur Terre, dans l'espace, dans des défilés rocheux. Tout est remarquable pour le graphisme comme pour le jeu. Une adaptation parfaite du jeu de café Konami.

Bobo

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

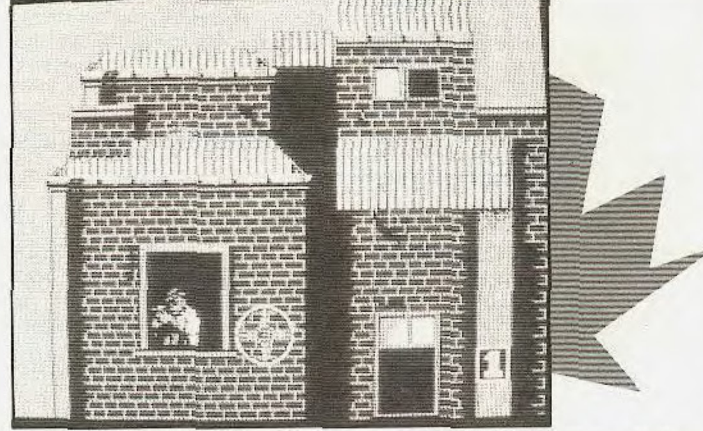
Bobo, c'est ce célèbre détenu de BD qui ne pense qu'à s'évader, et échoue toujours ! Le logiciel se compose de plusieurs jeux d'arcade distincts, mettant en scène la vie quotidienne de la prison : service à la cantine, corvée de patates, tentative d'évasion en trempoline, autre tentative sur les fils électriques, et enfin nuit de sommeil difficile avec des compagnons de cellule qui ronflent comme des brutes. On se régale devant l'humour et l'animation des séquences. Une très fidèle adaptation de l'esprit de la BD.

Hercules

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★
CPC

Hercule doit accomplir à nouveau ses douze travaux. On se serait attendu à un classer ce soft parmi les jeux d'aventure, mais non, il s'agit d'un jeu d'arcade pur et simple, type simulation de Kung-Fu. Le malheureux Hercule, qui n'en finira donc jamais de souffrir, combat successivement des ennemis et saute pour obtenir des bonus : ses travaux ! Amusant en soi, mais désolant par rapport au thème annoncé.





Prohibition

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC

L'histoire se passe en 1932, dans une grande ville américaine. Un tireur d'élite s'est fait prendre au piège dans un quartier chaud de la ville et son seul moyen de s'en sortir est de supprimer tous les méchants qui apparaissent furtivement aux fenêtres des immeubles voisins. Duel, il faut être plus rapide qu'eux et avoir l'œil : le quartier est vaste...
Prohibition, qui n'est pas sans rappeler « Empire City 1932 », est techniquement irréprochable : les graphismes et déplacements sont superbes. Très amusant, il mettra néanmoins les nerfs « en pelote » à plus d'un d'entre nous !

Ranarama

Editeur : Hewson
Appréciation : ★★★★
CPC

Ranarama est un jeu mêlant stratégie et action. Le jeu se déroule dans un labyrinthe dont les pièces, vues du dessus, ne deviennent visibles que lorsque vous y entrez. Vous serez donc Mervyn, un apprenti sorcier qui vient d'échapper au terrible Warlock et aurez à combattre douze magiciens au long des huit niveaux que comprend le jeu.



Pulsator

Editeur : Martech
Appréciation : ★★★
CPC

Dans un immense labyrinthe de quarante-neuf salles, vous devrez délivrer un "pulsy" emprisonné quelque part. Pour le sauver, vous devrez retrouver la clef de sa prison en parcourant le labyrinthe qui est infesté de créatures hostiles. Vos ennemis sont impitoyables, saurez-vous triompher des cinq niveaux de ce jeu ?

Rambo

Editeur : Ocean
Appréciation : ★★★
CPC

*Le style « Commando » a fait beau*coup d'émules. Bien entendu, l'histoire et les graphismes sont différents mais le « style » demeure. Vous devrez braver de nombreux dangers au travers de multiples *tableaux. Le but du jeu est de tirer*, tirer encore tirer. En fait, celui-ci n'est pas moins bon que les autres, il suffit d'aimer l'arcade violente... Pour les supporters des jeux de tirs à outrance.

Road Runner

Editeur : U.S. Gold
Appréciation : ★★★★
CPC

Si ce titre ne vous dit rien, je suis persuadé d'éveiller votre curiosité par un tonitruant "Beep beep ! Roooaar !". Vous y êtes, ok. Adapté du célèbre dessin animé, ce logiciel sympa vous fait incarner le "speedy gonzalez" du grand canyon, j'ai nommé : le Road Runner. Il vous faudra échapper aux pires pièges de "Vil Coyotte" (plus vil que jamais, d'ailleurs), allant de la nappe d'huile au rocher dévalant la colline, en passant par les sympathiques bâtons de dynamites dispersés çà et là... Hyper rapide, Road Runner oblige, ce jeu reproduit une multitude de séquences du dessin animé, ce qui promet de franches rigolades... Sur ce, je ne *vous dirais qu'une chose : "Beep* Beep"...

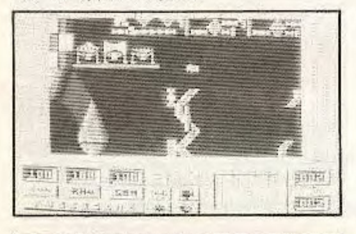


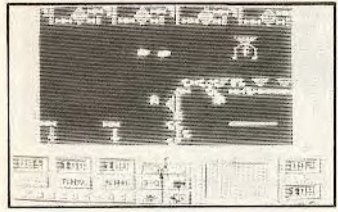
Robbbot

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Très bien réalisé, ce jeu de la collection « Arcade » de Ere Informatique est à la fois classique par son thème et original par son déroulement. Vous disposez de trois robbbots, posés sur la plateforme de votre fusée, chacun des robbbots possédant sa fonction propre. Sam est le robbbot porteur destiné à ramener la charge d'Axium, Rho est le robbbot dépanneur et Xor le robbbot de liaison. Chaque engin a son importance pour la réussite de votre entreprise. Ce jeu d'arcade fait donc également appel à votre sens stratégique. L'écran présente un tableau de bord complet et la visualisation du monde de jeu dans lequel vous vous trouvez : mode pilotage, ou partie arcade dans laquelle vous devez explorer la planète en guidant votre robbbot et en évitant les pièges disséminés un peu partout, mode contrôle qui vous permet de changer de robbbot en cours de partie (exemple : faire sortir Sam pour aller réparer Xor endommagé) et mode exploration qui vous donne sur l'écran radar le paysage de la planète et la localisation des pièges et sources d'énergie.

On aime ou l'on aime pas trop. Robbbot est très bien fait et est à recommander à tous les amateurs de ce type de jeux.





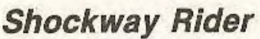


Scooby Doo

Editeur : Elite
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Scooby Doo est un bon petit chien. Mais le voilà dans une situation plus que critique. Ses amis Velma, Daphné, Shaggy et Fred ont été capturés par de méchants savants fous qui possèdent une machine mystérieuse. Comme c'est un bon toutou, il part à la recherche de ses maîtres et compte bien les libérer le plus vite possible.

Les auteurs ont choisi le mode 1 pour privilégier le dessin par raport aux couleurs, ce qui donne une grande finesse aux personnages. Scooby Doo est très réussi et ses déplacements sont parfaits. Il se déplace en courant, les mains en avant, et son sourire permanent lui donne un aspect très sympathique. On a plaisir à frapper les fantômes qui l'embêtent ! De la présentation à l'animation, tout est soigné. Bravo !



Shockway Rider

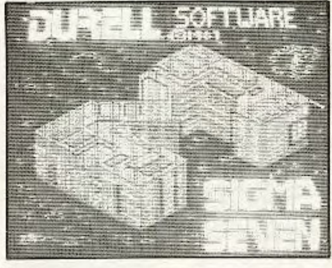
Editeur : FTL
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

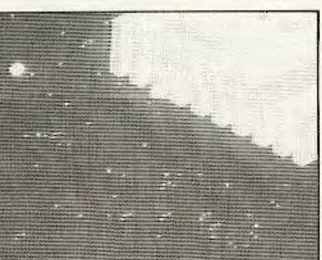
En route pour une tournée des bas-fonds... Dans ce jeu d'action au scénario original, vous devrez faire la tournée du Shockway en traversant de nombreux quartiers peu sûr (c'est un doux euphémisme !) surs des trottoirs roulants. En plus du trottoir normal, vous aurez donc le choix entre trois tapis roulants allant à des vitesses différentes. Bien entendu, des obstacles divers tenteront de vous empêcher de progresser. Il vous faudra donc soit les éviter, soit combattre. Graphismes, musique et animation sont à la hauteur. Un bon petit jeu d'arcade et de réflexes.

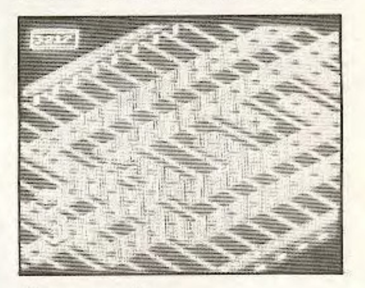
Short circuit

Editeur : Océan
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

En ayant lu les nouvelles du célèbre écrivain et non moins savant Isaac Asimov je n'ai pas pû me retenir de faire une relation entre ses nouvelles d'anticipation et ce nouveau jeu qui plante le décor en plein 21e siècle. Un robot ultra-sophistiqué a réussi à s'échapper. Possédant une intelligence, il peut se cacher et déjouer les pièges que vous lui tendez. Les ingénieurs qui l'on conçu aimeraient savoir ce qui a bien pu arriver. Alors ne soyez pas trop modeste, montrez-leur que vous êtes capable de retrouver ce robot avant qu'il n'ait tué tout le monde !







Sigma 7

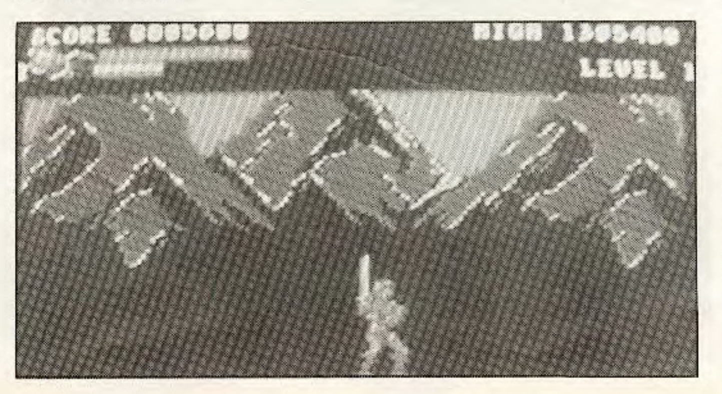
Editeur : Durell
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

A bord de votre vaisseau spatial, vous devrez trouver un chemin jusqu'à l'usine extra terrestre qui menace la civilisation terrienne, en traversant des champs de mines (aériennes) et en bravant les foudres radio-actives. La fin du monde est toute proche, mais heureusement certains veillent...

Rastan Saga

Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Adaptation parfaite du jeu d'arcade. Rastan le barbare combat des sorciers, des lions cracheurs de feu, des chauves-souris, des morts-vivants dans une succession d'univers aux caractéristiques bien différentes : plaine, haute montagne, donjon, grottes, lac... Les figures de combat sont simples, comme l'ensemble de la règle de jeu. Maniement, animation et graphismes sont irréprochables. Du solide, comme Rastan.



Slap Fight

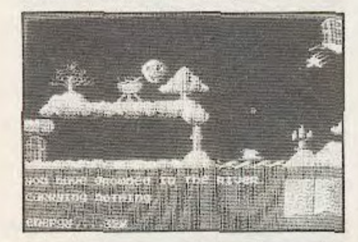
Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Votre mission, en survolant l'hostile planète Orac, sera de combattre des nuées d'appareils ennemis. Le ton est donné, il s'agit là d'un classique arcade/espace. Vous pourrez choisir toutes vos données de vol (vitesse, cadence de tir...) et accéder à des options via (et c'est original dans une arcade) une série d'icones. Graphiquement agréable et bien réalisé, ce jeu devrait tenter tous les passionés d'arcade.

Sorcery

Editeur : Virgin
Appréciation : ★★★★★
CPC

Le domaine des grands sorciers n'existe plus. Les forces de Necromancien ont frappé. Vous devez délivrer les sorciers et unir vcs forces pour éliminer le Nécrcmancien. Joystick obligatoire. Ne pas rater la suite : Sorcery Plus.



Sorcery +

Editeur : Amsoft
Appréciation : ★★★★
CPC

Sorcery +, c'est plus... Désormais grand « classique » de l'aventure/arcarde, Sorcery Plus vous emmenera dans plus de 75 salles délivrer des sorciers emprisonnés par l'infâme Necromancer... Des graphismes réussis et une réalisation soignée ont fait de ce logiciel un best-seller souvent imité par la suite. Toujours aussi actuel, il n'a pas vieilli et amusera passionnés ou non de ce style de jeu. A avoir.

Startrike.II

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★★
CPC

Vous serez aux commandes du dernier vaisseau de la flotte de la fédération stellaire : le Stratrike II. Hyper sophistiqué, vous devrez l'engager dans un ultime combat pour empêcher des hordes d'envahisseurs de conquérir les vingt-deux planètes de votre système. Vous aurez donc besoin de tout votre courage et de l'appareillage de votre Startrike II : canons lasers, champs de forces, ordinateur de combats, pour triompher de vos ennemis dans un combat aérien très rapide. Les graphismes en trois dimensions et aux surfaces colorées vous donnent vraiment l'impression de participer à un combat réel. Nerfs fragiles s'abstenir.



Storm

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★
CPC

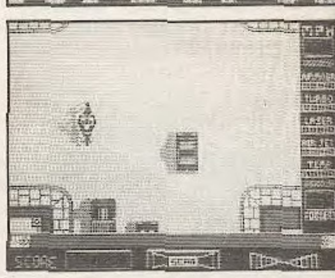
Le funeste magicien Una Cum a capturé Corinne, femme du prince Storm et l'a emprisonnée dans son antre souterrain pendant qu'il parcourt le pays à la recherche d'une boîte de Pandôre nommée « la Peur ». Storm a obtenu l'aide de son vieil ami le magicien Agravain qui connaît en détail le repaire d'Una Cum ainsi que ses secrets. Vous devez donc aider Agravain à collecter trois broches (autour desquelles est entouré un serpent), afin d'ouvrir la porte du laboratoire où est détenue la jeune femme. Les graphismes très moyens et les commandes uniquement au clavier font que le jeu devient vite lassant et ceci, malgré un scénario au premier abord assez original. Storm n'est pas cher, mais pourrait être nettement mieux.

Street Hawk

Editeur : Océan
Appréciation : ★★★
CPC

Êtes-vous un as du guidon ? Un pilote exceptionnel ? Alors vous voilà aux commandes d'une moto ultra sophistiquée, avec moteur turbo, laser et analysateur. Vous devez attaquez les malfaiteurs, tout en étant vous-même visé par des bandits et poursuivi par la police ! C'est un peu trop pour un seul homme ? Pas pour un motard comme vous, surtout au guidon de la plus folle des bécanes. D'un coup de barre d'espace, vous sautez par dessus les bagnoles. Un coup de touche « T » et vous voilà propulsé par votre turbo ! (indispensable quand les flics se pointent). Le décor se déroule en scolling vertical, il faut donc réagir très vite quand des voitures arrivent du haut de l'écran et que vous roulez comme un malade, la poignée dans le coin. Toutes les commandes ne sont pas à la manette, je vous conseille donc de paser 5 ou 10 minutes à acquérir les réflexes nécessaires. Mis à part le texte défilant de manière saccadée dans le bas de l'écran, la réalisation est bonne et le jeu est agréable à l'utilisation.



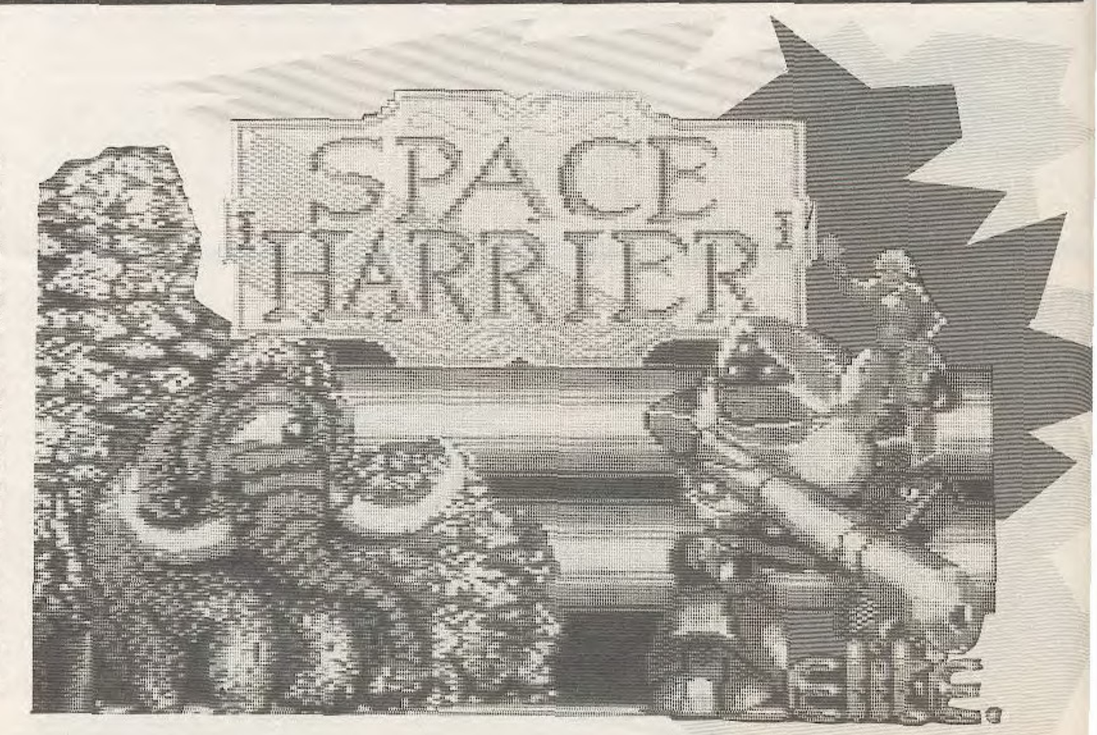


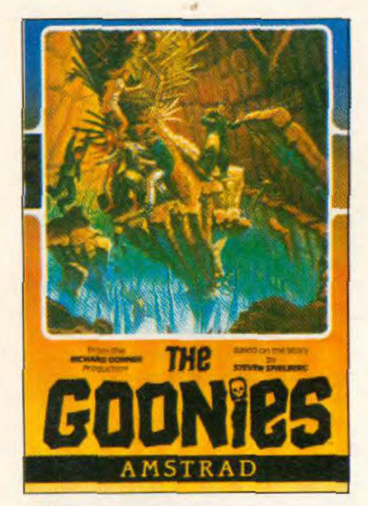
Space Harrier

Editeur : Elite
Appréciation : ★★★
CPC

L'explication est simple et sans ambiguïté : « Notre héros, un vétéran chevronné des guerres interplanétaires, est de retour. Cette fois, il doit sauver la terre du Dragon qui a été envahie par des créatures barbares et malveillantes et est contrôlée par un phénomène surnaturel ».

Les auteurs de « SPACE HARRIER » ont choisi la simplicité du graphisme et de l'animation pour gagner en rapidité. L'image, sans cesse en mouvement, représente le décor en trois dimensions dans lequel évolue le héros. L'horizon ne se rapproche pas mais des lignes droites arrivent vers le premier plan et donnent la sensation du déplacement. Les monstres et les arbres sont dessinés en « fils de fer » et grandissent au fur et à mesure de leur approche. L'ensemble est efficace et le plaisir du jeu d'arcade est présent dès le départ.





The Goonies

Editeur : US Gold
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Un jeu d'arcade réalisé d'après le film de Steven Spielberg, qui vous réserve bien des surprises. Poissons en tout genre et démons volants, ne sont qu'une toute petite partie de ce qui vous attend en compagnie de ces adorables garnements...

Green beret

Editeur : Konami
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Jeu guerrier par excellence, Green Beret vous mettra dans l'uniforme commando des Berets Verts. On vous demandera d'aller secourir des captifs retenus prisonniers dans quatre des installations de l'ennemi.
Bien entendu, cet ennemi aura une supériorité numérique écrasante et votre mission sera des plus dangereuses...
Au travers de nombreux tableaux, vous utiliserez votre armement très complet (grenades, couteau, lance flammes, etc). Un jeu très guerrier mais dans l'ensemble très réussi.

Gunslinger

Editeur : Datasoft/US Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Jeu d'aventure textes et graphiques, Gunslinger vous fera retrouver la bonne vieille ambiance du Far-West et de ses pendaisons... Pour sauver votre meilleur ami de la "cravate de chanvre", vous devrez traverser villes fantômes, village indien pour enfin arriver dans la ville où se trouve enfermé votre ami. Partout le danger vous guettera.

Hive

Editeur : Gold Edition
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Parfois le vendredi 13 porte bonheur, or pour Myrtle Rowbottom jamais jusqu'à sa mort elle ne dira que ce fut un jour de repos. En effet au début elle ne fit pas attention au bruit que faisait le battement d'ailes des abeilles qui volaient autour de la maison mais trop tard ! Elle ouvrit de grands yeux pour se rendre compte qu'il s'agissait d'abeilles mutantes. En particulier elle vit la reine, un monstre indescriptible, générateur d'autres abeilles. Courant dans la direction de votre vaisseau, votre tâche sera bien entendu de détruire la responsable : the HIVE.



Hyperbowl

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

En 3600, le hockey sur glace s'est quelque peu transformé par rapport à sa forme actuelle. Avec des vaisseaux à moteur linéaire, le hockey version 3600 (désormais baptisé Hyperbow) se joue sur un terrain métallique et un palet géant. Se jouant avec autant de réflexion que de réflexes, ce jeu vous permettra d'affronter des adversaires humains ou simulés par l'ordinateur (attention ! il est très fort !). Le but du jeu est de diriger un palet capricieux avec vos canons magnétiques ou votre vaisseau. Evidemment, votre adversaire en fait autant et vous pourrez goûter les joies d'une surveillance multiple. *Un très bon jeu.*



Ikari Warriors

Editeur : Elite
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Un groupe de révolutionnaire s'est emparé du général Alexander Bonn, des forces américaines, et le maintient prisonnier dans son propre quartier général. Votre mision, vous l'aurez deviné, sera donc de tenter de le délivrer en utilisant les armes de l'ennemi. Pour les amateurs du style Commando exclusivement...

Indiana Jones

Editeur : U.S. Gold
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Le héros est de retour. Coucou me revoilou ! Non, non, rassurez-vous, je ne prétends pas prendre la place du héros légendaire, j'ai nommé Indiana Jones. Sacré bonhomme celui-là, après les "Aventuriers de l'Arche Perdue" et "Le Temple Maudit", v'là t'y pas qu'i r'met ça ! Encore heureux que ce soit pour nos Amstrad. Dans cette nouvelle aventure, il ne sera plus seul puisque vous serez là pour l'accompagner et braver à ses côtés les monstruosités dont il est coutumier. Attention, les pièges fourmillent.

Skate Crazy

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Compétition de skate-board sur la place : on a disposé des obstacles à gogo, des pneus, des blocs de béton, du sable, de l'huile, des tremplins, des caisses, des barrières... Et les bouches d'égoût sont restées ouvertes ! La course commence, et le jury va apprécier la qualité de votre parcours, son élégance, sa vitesse. N'oubliez pas de piquer quelques bonus, ça aide... Graphisme excellent et fun total.

Jack the Ripper

Editeur : CRL
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Dans Jack the Ripper vous allez devenir un ennemi public traqué par la Police dans les rues sombres de Londres. En fait, on vous prend pour Jack l'éventreur et vous devrez vous-même mener une enquête sérieuse pour prouver aux forces de l'ordre, qu'au contraire de ce qu'elle pense, vous n'êtes pas le fou sanguinaire... Encore une aventure prenant pour héros des personnages de triste mémoire...

Jail break

Editeur : Konami
Appréciation : ★ ★
CPC

Alerte ! Des prisonniers se sont évadés en prenant en otage le gouverneur ! Il faut les arrêter ! Et vous voilà chargé d'une mission très délicate. C'est vrai que vous êtes armé d'un révolver, pour commencer, et que vous pouvez espérer bénéficer d'un lance-roquettes et de bombes lacrymogènes, si toutefois vous parvenez à libérer des otages. Mais les prisonniers aussi sont armés et ils sont prêts à tout pour conquérir leur liberté. Le décor défile derrière votre personnage quand vous le faites avancer latéralement et les prisonniers arrivent vers vous. Tant qu'il y en a pas derrière, les abattre ne pose pas trop de difficultés. Mais, si vous êtes cerné, il s'agit alors d'être le plus rapide. Le décor est bien fait mais les sprites sont trop petits pour être bien animés.
A voir et à essayer.

Jet set Willy

Editeur : Software Project
Appréciation : ★ ★ ★

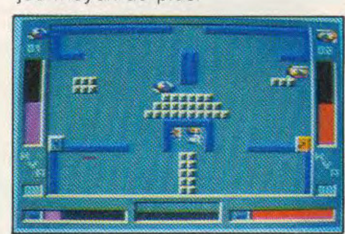
Willy est un mineur qui, comme l'on dit, est arrivé. Classé dans la catégorie des nouveaux riches, il possède un yacht, emploie une cuisinière française et a beaucoup d'amis (depuis qu'il est fortuné, bien sûr !...). Comme tout ceux qui veulent parader, Willy organise de somptueuses réceptions. Celles-ci s'éternisent, ce qui déplaît énormément à Marion, la gouvernante. Cette brave femme n'aime pas les buveurs et le fait savoir à Willy. Pour bien marquer sa désapprobation, elle empêche notre propre mineur de gagner son lit, malgré l'heure (très tardive) tant qu'il n'a pas ramassé tous les verres éparpillés dans les nombreuses pièces de la maison. De mauvaise grâce, Willy s'exécute en tentant parfois de regagner sa chambre en rusant. Mais c'est sans compter sur Marion qui veille toujours en bloquant le passage libre, que toute la maison est rangée. Il reste peut-être un verre, mais où ?



K.Y.A.

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

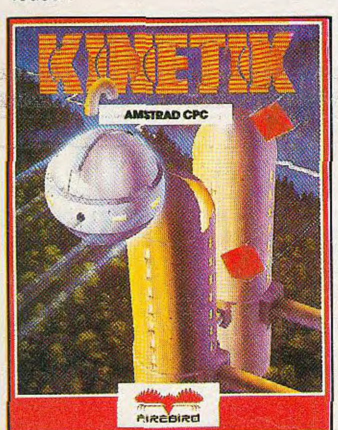
Pourquoi "K.Y.A."? Parce que "Keep Yourself Alive". Et pourquoi pas "G.V.V." ou "Gardez-Vous Vivant" ? Parce que c'est comme ça et que les éditeurs nomment leurs jeux comme bon leur semble et comme semble bon l'impact commercial. Dans cette histoire, vous êtes un petit truc qui tire sur des machins dans des caves fermées par des murs divers. Certains murs vous déchargent de vos munitions après un simple contact, d'autres vous rechargent tandis que les troisièmes vous renvoient par ricochet les balles que vous venez de tirer. Vos adversaires sont aussi différents que les murs des caves. Certains vous pulvérisent alors que d'autres vous rechargent en munitions. Les caves sont constructibles et sauvegardables. Les machins sur lesquels vous devez tirer s'appellent des "V.B. masters" et sont au nombre de cinq. L'écran ressemble à un labyrinthe vu de dessus, les machins et les trucs à des casques de scaphandre et les murs à des carrés de chocolat. Un jeu moyen de plus.

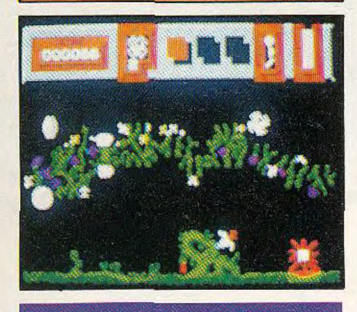


Kinetik

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★★
CPC

Les lois ne sont pas immuables... surtout les mauvaises et vous aurez donc pour mission de combattre pour un salutaire changement. Vous devrez récupérer le mot Paix actuellement entre les mains d'un despote. Pour cela, vous devrez au travers de multiples écrans, retrouver les lettres du mot. Votre tâche sera longue et difficile : arriverez-vous à sauvegarder votre vaisseau super-équipé pour mener à bien une mission plus que périlleuse !





Manhattan Dealers

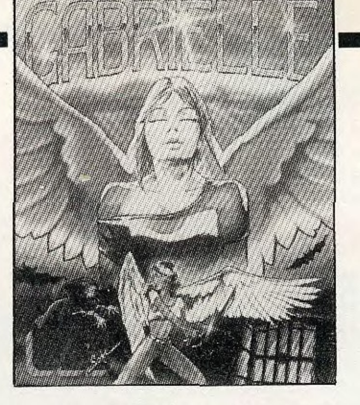
Editeur : Silmarlis
Appréciation : ★★★★
PC

Chasse aux dealers à travers la ville, sur cinq niveaux offrant des drogues toujours plus dures : on commencera par la blédine, pour passer à l'arcadoïne, et terminer par l'héroïne. Il faut casser la gueule aux dealers : des combats bien réglés, du vrai kung-fu, avec des enchaînements imparables à trouver dans chaque cas. Les écrans sont magnifiques, très variés puisque vous parcourez toute la ville, les docks, le quartier chinois, la rue des punks, etc. Votre score dépend du poids de drogue que vous réussissez à subtiliser et à brûler : plus le dealer que vous assommez est fort, plus vous récupérez de drogue dans son slip. Excellent.

Gabrielle

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★★
CPC

Gabrielle est belle (voir écran initial) et l'univers mythique qu'elle explore est aussi beau (voir tous les écrans du jeu). Elle doit d'abord traverser un dédale de cavernes, trouver une clef, descendre en enfer, trouver une autre clef, une bombe aussi, et faire sauter



un mur magique, elle peut ramasser au passage diverses fioles qui lui redonnent des forces. Habituel, mais le jeu semble un peu facile, et la quête est très répétitive. Un bon entraînement, sans plus.



Koronis Rift

Editeur : Activision
Appréciation : ★★
CPC

24 février 2249, vous êtes à bord de votre aéronef éclaireur qui voyage depuis trois jours pour ramasser de temps en temps les vieilles carcasses de vaisseaux détruits lors de batailles sanglantes. Or tout à coup vous repérez sur votre ordinateur un flux énorme de radiations. Il y a des millions d'années il existait une confédération d'anciens qui gouvernaient les étoiles. Leur avance technique était inégalée et leur planète inconnue. Peut-être avez-vous trouvé leur planète. A vous d'aller explorer celle qui se trouve devant vous ; courage la science vous en sera reconnaissante.







La formule

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★
CPC

Voici un jeu d'arcade rigolo, difficile et bien réalisé. Voyons un peu l'histoire : le professeur Nitro a mis au point une potion qui permet la réduction des cellules vivantes. Mais, par erreur, il avale sa préparation et devient si petit qu'il tombe dans la poubelle ! Voilà toute l'affaire. Comment pouvez-vous l'aider à se sortir de là ? En retrouvant les morceaux de sa formule antidote et les ingrédients qui la composent. Tout l'écran est parsemé de trognons de pomme, flacons divers, fourmis, papiers et mouches ! (Eh oui, certains laboratoires ne sont pas toujours aussi propres qu'on veut bien le dire !). Notre petit professeur se balade dans ce dédale (trop rapidement) et doit éviter les bestioles et l'acide. Quand tous les morceaux de formule seront réunis, vous aurez droit au tableau suivant, le laboratoire. Mais avant, vous aurez bien le temps de vous faire quelques ampoules aux mains avec votre manette de jeu. Bon courage !





The last mission

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★
CPC

Et un petit coup d'arcade "pure et dure" (comme le dit la notice) ! votre mission sera très simple : dans les différentes salles d'une construction moderne vous devrez slalomer entre des lignes haute tension, affronter une multitude d'ennemis aux formes très diverses. Votre devise : exterminer ou mourir...



Le survivant

Editeur : PSS/ERE
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Vous êtes le survivant d'une race disparue qui doit d'une part réunir soixante-quatre fragments d'un parchemin, dispersés dans un vaste complexe souterrain. D'autre part, votre mission (si vous l'acceptez) est également de repeupler votre planète avec les animaux des cavernes. Vous circulez dans les souterrains à bord d'un vaisseau contrôlé par "télékinésie" (personnement avec un simple joystick !). Dans certaines zones, vous trouverez une clé qui vous permettra d'ouvrir un coffre où est caché un morceau du parchemin.
Si vous n'avez pas la possibilité de finir une partie, vous pourrez la sauvegarder. Excellente initiative des créateurs, car le jeu est très difficile et vous occupera pendant un bon moment.



Le Syndrome

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Il s'agit d'un jeu basé sur la peur de ce que l'on appelle le « syndrome chinois », c'est-à-dire la fusion par emballement d'un réacteur nucléaire qui pourrait — théoriquement — traverser la terre de part en part. Ici, le problème est quelque peu différent puisque le QG de Star Wars ayant fait face à ce problème se trouve sur la Lune. Les techniciens « habituels » ayant perdu tout contrôle sur le réacteur, vous êtes la dernière chance avant le désastre. Vous devrez alors parcourir les cent quatre-vingt-quatorze salles des trois étages du complexe nucléaire pour tenter d'intervenir sur les terminaux. Aventure/arcade passionnante, votre tâche est dès le départ plus que suicidaire...

Combat School

Editeur : Ocean
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Nostalgique du parcours du combattant, du gros sergent-instructeur et de ses aboiements ? Ce soft est fait pour vous : vous y retrouverez les murs de briques, les sacs de sable ,les cibles statiques ou mobiles, la nage forcée, le canoe-kayak, et mille autres douceurs. Pour apprécier la vie civile quand on éteint son Amstrad.



Manhattan 95

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Vers les années 90, l'incroyable augmentation de la criminalité avait posé problème à la société décadente américaine. A tel point qu'il fut décidé de sacrifier l'île de Mahanttan, pour la transformer en un vaste havre de délinquance. En 1995, le « Duc », fou meurtrier, sadique et mégalomane de surcroît, régnait céans sur une armée de redoutables dégénérés sociaux, semant la terreur au sein même de cette misérable société carcérale. Dès lors, il eut été incongru de s'égarer en ces lieux redoutables entre tous. C'est pourtant ce qu'il advint au président lui-même, à la suite du crash malencontreux de son jet personnel sur l'île maudite. Vous devrez luttez pour survivre et vous auvez pour cela toute une panoplie d'armes diverses. Trouvez le Président !
Bref, ce jeu à l'animation et au graphisme de qualité mêlant avec bonheur arcade et aventure a de quoi réjouir le Snail LISPKEN qui d'un œil, en chacun de nous, sommeille.

Psycho Pigs

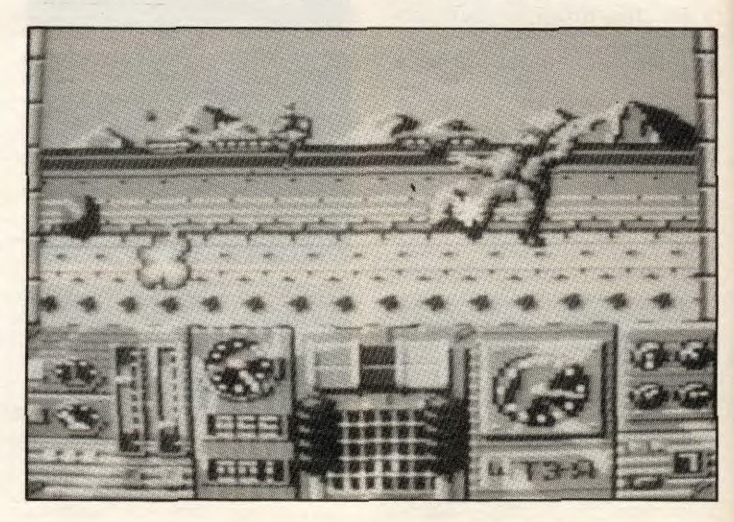
Editeur : US Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

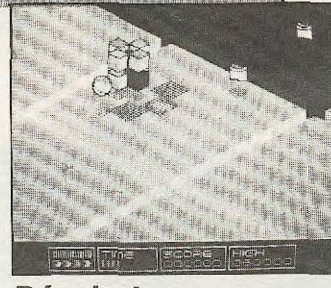
Enfin un jeu fou et idiot ! Des cochons qui cherchent à s'entretuer en se lançant des bombes. Il faut éviter les bombes des autres, puis se ruer sur les bonus qu'elles laissent après explosion. Il y a des phases-bonus spéciales complètement délirantes, des bagarres de cochons, des cochons dans des trous, des bombes numérotées, des boulettes de riz, des nuages de gaz, etc, etc... Graphisme faiblard, mais fun garanti !

Rambo III

Editeur : Océan
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Les aventures du musclé ricain en Afghanistan, parce que les Russes ont enlevé son cher colonel-instructeur. On commence par une traversée du désert sous un déluge de soldats et de tanks russes, avec un joli scrolling en perspective. On continue avec l'approche du fort, exercice de tir tactique. On termine par la libération de l'otage, après des combats dans l'intérieur-même du fort. Et le tout vous donne un excellent jeu d'action, à notre avis supérieur aux Rambo(s) précédents. Joystick de compétition à tir répétitif nécessaire.





Impossaball

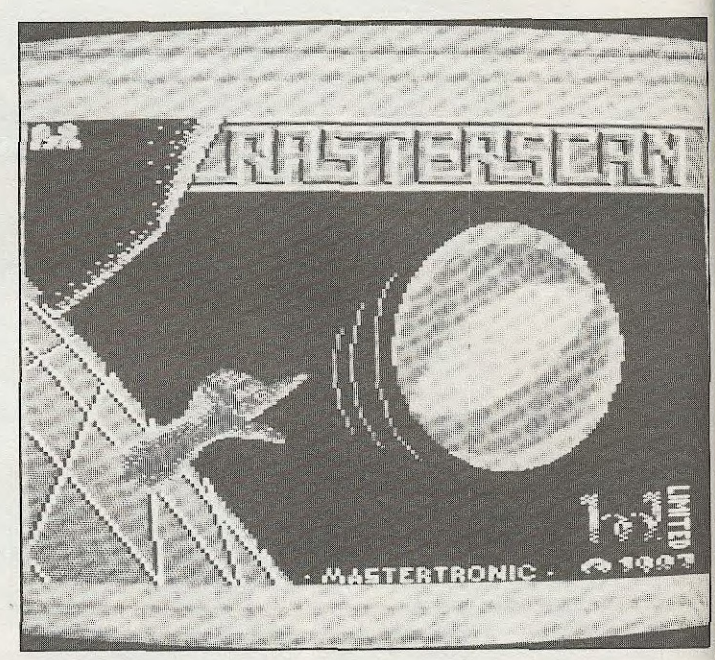
Editeur : Hewson
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

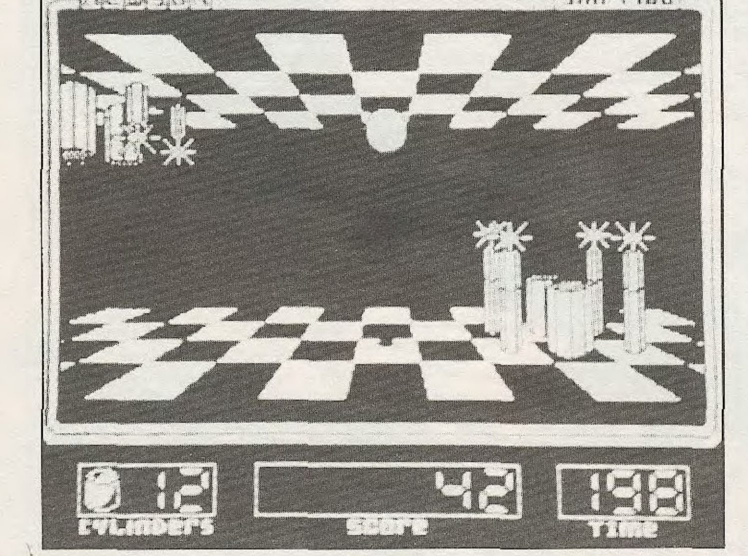
Jeu de mot et jeu de balle ! En changeant une lettre et en prononçant « à l'anglaise », cela donne en traduction : « impossible ». Dans ce jeu d'arcade et de réflexes, vous devrez, en temps limité, faire rebondir une balle dans un corridor en la guidant afin qu'elle touche certains obstacles et qu'elle en évite d'autres... Pointes métalliques, champs de plasma, éclairs de feu autant d'éléments que vous rencontrerez dans ce jeu qui allie vitesse et destérité. Les graphismes sont superbes et l'animation très réussie. En prime, des bruitages sur trois voies. Un bon jeu *d'adresse pour se calmer les* nerfs...

Révolution

Editeur : US Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Rassurez-vous, sous un titre peu engageant se cache un amusant jeu de réflexes et d'adresse. Dans des décors très colorés et très soignés, vous devrez guider une balle aux rebonds variables. Le but du jeu est de toucher, en un intervalle de temps record, deux objets parfois très inaccessibles. Bien entendu, dans chaque niveau des pièges vous attendent... Et ce qui semblait évident vous demandera en fait quelques longues heures d'entraînement (passionnant et passionné !). Un bon jeu très graphique qui change des arcades guerrières.





Wizball

Editeur : Océan
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

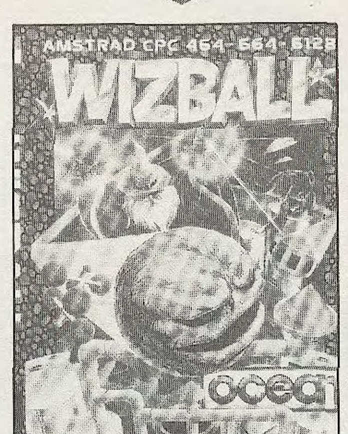
Magie et sorcier malfaisant seront les principaux intervenants dans ce jeu d'adresse et d'arcade. Pendant des années Wiz et son chat fantastique ont vécu dans leur univers de couleurs quand le malfaisant Zark et ses terribles lutins décidèrent d'enlever toute couleur à ce monde merveilleux. Votre objectif sera de vous interposer et de mettre fin à cette grisaille ; il vous faudra pour cela beaucoup *d'ingéniosité* et d'adresse pour évoluer dans des décors très soignés.

Rasterscan

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Rasterscan est une aventure/arcade entièrement contrôlée par le joystick. Au début du jeu, vous vous retrouvez dans un vaisseau intersidéral, le Rasterscan.
La réalisation du jeu en lui-même est très réussie : graphismes fins et colorés, animation bien rendue et intérêt de jeu certain. Une fois qu'on, a "pris le tour de main", c'est un jeu d'adresse à rester de longs moments face à son écran...

*Rasterscan est un bon jeu qui pro*cure un réel plaisir.



Marble Madness

Editeur : Electronic Arts
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Sur le principe de Gyroscope, Spindizzy et autres Bobby Bearing, Marble Madness est un jeu d'adresse faisant appel à l'inertie d'un objet sur un plan incliné. Superbe, cette adaptation d'arcade sur Amstrad n'a pratiquement rien perdu de sa qualité et c'est réellement un plaisir d'évoluer dans ces décors en 3D très colorés... Un must que ceux qui aiment les logiciels du même style doivent impérativement posséder.

Trailblazer

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Sur une musique très rapide, très bien programmée (mais très agaçante, à la longue), vous commandez un ballon de football. Pas sur un terrain, comme tout le monde, mais sur une sorte de tapis roulant *en couleur ! Comme par hasard,* ce n'est pas un tapis persan, mais un tapis percé ! Et ne faites surtout pas tomber votre ballon dans les trous, vous perdriez du temps. Car le but du jeu est de parcourir le tapis, le plus rapidement possible. Vous disposez, dans le menu, de plusieurs niveaux et de plusieurs tapis. Les commandes vous permettent de déplacer votre ballon à droite et à gauche, d'accélérer ou de ralentir le tapis et de faire rebondir la « baballe » pour qu'elle saute au-dessus des « troutrous ». Mais attention ! Les couleurs du tapis ne sont pas seulement là pour faire *« joli ». Elles ont une influence sur* le déroulement du jeu (par exemple, sur une bande blanche, le ballon sautera plus haut). Encore un jeu d'arcade très bien réalisé, pour les champions du réflexe rapide !

Flying Shark

Editeur : Firebird
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Ceux qui connaissent le jeu de café seront étonnés : l'adaptation CPC est d'une rare fidélité ! Bien sûr, la fenêtre d'action n'occupe qu'une moitié de l'écran, mais votre coucou, le Flying Shark, se manie comme s'il était neuf, et les escadrilles ennemies qui arrivent du haut de l'écran sont mobiles et rapides à souhait. Rien de neuf : il faut tirer, faire des séries complètes pour obtenir des bonus d'armes ou de vies, aller le plus loin possible de niveaux en niveaux. Pourtant, quand vous y avez touché, vous ne le lâchez plus. Les plaisirs les plus simples sont les meilleurs (Confucius).

Space Racer

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Vous pilotez une moto à coussin d'air entre des rangées de pilônes. Une ligne bleue vous guide, mieux vaut ne pas vous en écarter, où vous perdez de l'énergie. Quant aux pilônes, ils sont mortels. Comme vous n'êtes pas seul, et que d'autres motards aériens font tout pour vous jeter hors de la piste, vous pilotez la peur et la rage au ventre. La rage, parce qu'un des meilleurs moyens d'augmenter votre score est de balancer un adversaire dans le décor ! Scrolling fabuleux, graphisme parfait, vitesse de pilotage idéale et étourdissante, tout concourt à faire de ce programme un must à acheter tout de suite !

Starquake

Editeur : Mandarin
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

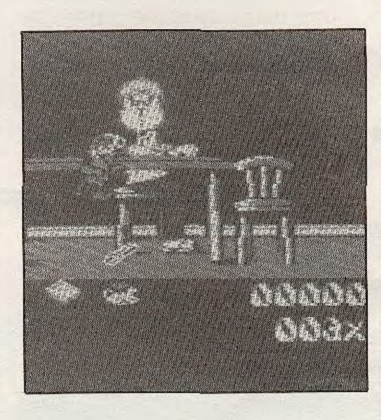
Un trou noir s'apprête à absorber toute la galaxie. Le secret qui peut empêcher ce désastre se cache dans le sous-sol d'une planète voisine. Et quel sous-sol ! 512 écrans au total, vous voyez l'ampleur de la tâche ! Heureusement des téléporteurs permettent de les visiter dans le désordre. Beaucoup de bestioles vous agressent, vos munitions sont limitées, et votre mode de déplacement n'est pas toujours commode (unités-ponts, ou hoverpads volants délicats à manier). Une excellente bagarre d'arcade, inépuisable et passionnante.



Gunsmoke

Editeur : Capcom
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

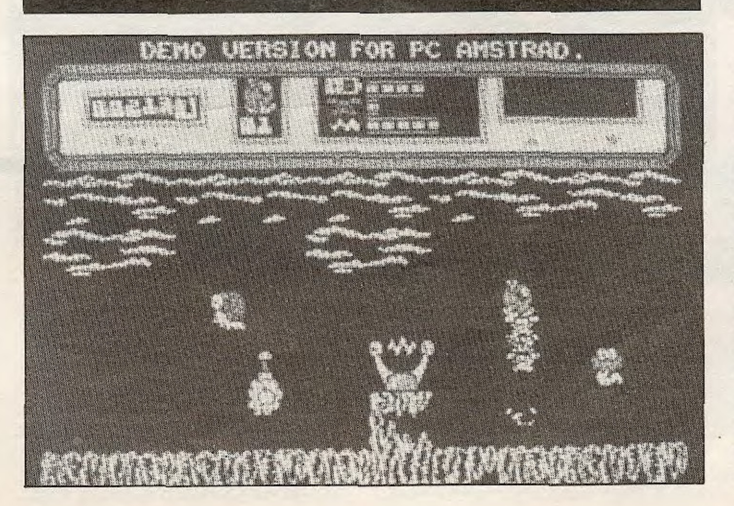
Le retour du western, en cinq épreuves : fusillade de rue contre des bandits masqués, attaque d'indiens dans un canyon, descente des rapides, combat contre une imposante tenancière de saloon, et bataille de boomerangs. Bref, un cocktail étrange, qui alterne amusement et exaspération. Il faudrait pouvoir sélectionner plus facilement les épreuves. le graphisme est souvent médiocre.



Mask III

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★
CPC

Les criminels de l'organisation Venom frappent encore : une sombre histoire de chantage à la bombe atomique. Du coup, Matt, le héros de l'organisation Mask, part pour faire cesser ce scandale. Pas de surprise : il faut tuer des foules de méchants gardes à longueur d'écran. Ça manque de couleur et d'imagination. Un soft à ne pas se relever la nuit.



Elemental

Editeur : Lankhor
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Vous ramassez des pastilles jaunes, vous les placez sur le chemin de votre poursuivant, il explose et se transforme en gellule rouge, vous la prenez et allez la porter dans une case verte où elle devient une gellule verte, puis vous allez la placer dans un des quatre logements qu'il faut remplir pour passer au niveau suivant. Ça va ? Mais nous ne vous avons révélé qu'une infime partie de l'intérêt tactique d'Elemental, le jeu d'arcade le plus intelligent que nous ayons vu depuis deux cents ans ! En plus, les graphismes et musiques sont géniaux. Bravo !

Garfield

Editeur : The Edge
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Garfield, c'est ce chat de BD espiègle et cynique que vous avez déjà dû croiser au détour d'un journal. Il a un problème : la chatte dont il était amoureux vient d'être emmenée à la fourrière. La récupérer n'est pas simple, surtout quand on est un chat ! Une quête effroyable et comique, avec la participation d'un chien fidèle, Odie le gaffeur. L'ensemble du soft donne l'impression de lire vraiment une BD, sur laquelle on interviendrait. Le côté arcade l'emporte largement. Les sprites très fins et les décors en teinte pastel ont un cachet certain.

Nebulus

Editeur : Hewson
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Nebulus, c'est une succession de tours infernales qu'un petit monstre vert à gros nez doit escalader. Un jeu de plates-formes et d'ascenceurs permettent de monter jusqu'au sommet. Mais certains passages sont truqués, il y a des boules qui rebondissent, des yeux qui roulent, des robots qui robotent, tout ce beau monde pour précipiter votre monstre en bas de la tour. Une horreur ! Chaque tour constitue un casse-tête passionnant. Une création très originale. Nerfs fragiles s'abstenir.

Target Renegade

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★★
CPC

Mr Big est reponsable de la mort de votre frère... Vengeance ! Il faut traquer le truand et combattre ses sbires dans cinq lieux successifs, garage, rue, parc, galerie marchande, et bar. Un sacré itinéraire, truffé de skins, de malfrats, de petis cogneurs sans envergure ou de rois du karaté ! Seize couleurs à l'écran, des personnages variés, des décors "typiques", une animation parfaite... On en redemande !

Mata Hari

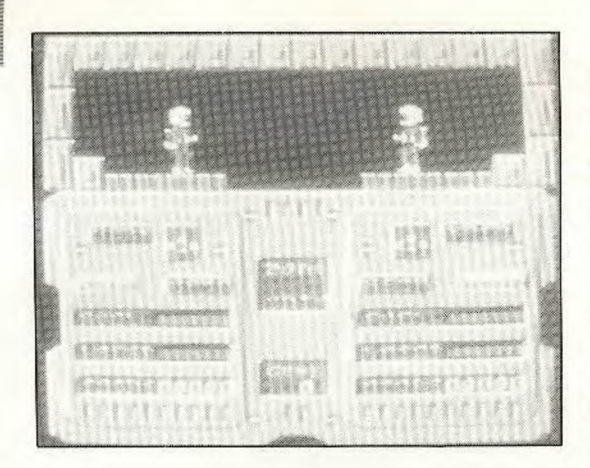
Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★ •
CPC

La mode est aux belles héroines... Facile. Mais là, côté sensualité torride, vous risquez la déception glaciale ! Seuls les plus obsédés réussiront à s'exciter devant ces écrans dignes de la vieille console Atari, ces plates-formes banales, ces échelles sans intérêt, et cette espionne aussi séduisante qu'un Pac-Man un lendemain de cuite ! Pauvre Mata Hari...

Platoon

Editeur : Ocean
Appréciation : ★★★
CPC

La guerre, toujours la guerre ! Si le film la dénonçait, le logiciel vous fait sérieusement passer aux travaux pratiques : une jungle, vietnamienne bien sûr, truffé de tireurs cruels, dont certains sont embusqués dans des trous invisibles ; des souterrains infernaux où l'oxygène manque vite ; enfin, l'enfer, une sorte de fosse à partir de laquelle vous tirez sur les viets qui passent, à la brève lueur des explosions du combat... Grenade, mitraillette, couteau et corps-à-corps, il faut savoir tout faire ou mourir. Bon graphisme.



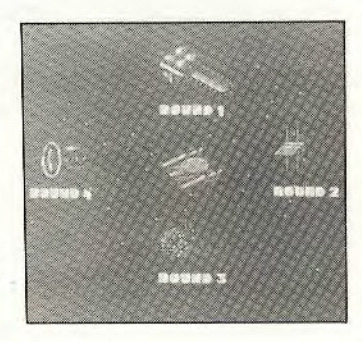
Blood Brothers

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Deux ingénieurs luttent dans une usine spatiale contre de mystérieux ennemis. Original : on peut jouer à deux, chacun pilotant son ingénieur, ce qui exige de la coordination (et de la patience) entre les deux joueurs alliés. Commode : il y a trois niveaux de jeu totalement indépendants, et il est possible de commencer par celui de son choix. Les écrans sont très nombreux, mais pas très fouillés. La fenêtre où se déroule l'action est un peu réduite à notre goût. Enfin, le joueur qui utilise le clavier est sacrément désavantagé. Mais quand même, on aime bien ces Frères de Sang.

Alien Syndrome

Editeur : Sega
Appréciation : ★★★
CPC



Dans un laboratoire génétique, une expérience tourne mal et tranforme la majorité des savants en d'abominables mutants. Mutants, mais intelligents, puisqu'ils prennent aussitôt en otages la dizaine d'humains restants. Rick et Mary, deux savants de sortie ce jour-là, tentent de récupérer leurs collègues... Chaque tableau exige donc de retrouver les otages en se frayant un passage au milieu des monstres. C'est vu du dessus, avec un demi-scrolling, et assez banal. Le dessin des sprites et la rapidité de l'action sauvent le jeu, finalement plaisant.

Les Tuniques Bleues

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★★
CPC

Encore une adaptation BD. Mais, pour une fois, c'est une réussite : graphisme parfait, animation rapide, drôle, efficace. Trois jeux au menu, d'abord une bagarre sur le toit d'un train, pour reprendre aux sudistes un train chargé d'or ; puis un fort, sudiste aussi, dont vous devez faire sauter l'arsenal ; enfin, le bouquet final, la charge de la cavalerie ! Ces trois parties sont très differenciées, et ne sont pas, comme d'habitude, la triste répétition d'un pauvre exercice de tir. Un régal indispensable.

Mickey Mouse

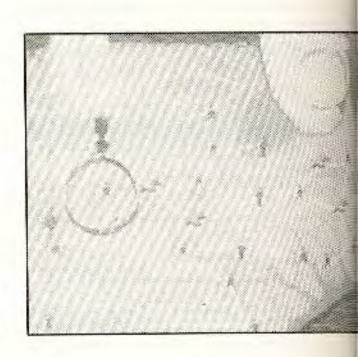
Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Adapter Mickey sur micro : un sacré pari ! Tenu pourtant, car les dessins sont épatants, presque de la BD, l'ambiance est du style "apprenti sorcier" (avec moins d'effets visuels quand même !), et l'animation est si réussie qu'on aurait presque tendance à oublier le jeu. D'habitude, nous sommes déçus par ce genre d'adaptation, très à la mode, et faciles à vendre. Mais là, Mickey n'est pas seulement un prétexte.

Warhawk

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★
CPC

Le Warhawk doit traverser une succession de ceintures d'astéroides pour rejoindre sa base bien-aimée. Evidemment, chaque ceinture est gardée par des flotilles ennemies, de plus en plus denses, de plus en plus hostiles. Un scrolling vertical vous fait traverser toute la galaxie : le type-même du "shoot them up", rapide et nerveux à souhait, graphiquement satisfaisant en plus. A savourer les jours "speed".



Overlander

Editeur : Elite
Appréciation : ★★
CPC

La couche d'ozone qui protège la Terre a cédé, tout le monde est mort ou presque, les survivants se conduisent comme les dignes successeurs de Mad Max et s'entretuent sur les autoroutes. Vous partez donc en week-end avec votre provision de rocket et votre bouclier chargé au max (mad). Pas de drapeau blanc : les auto-stoppeuses sur le bord de la route vous tirent dessus au fusil à canon scié ! Agréable... Amusant à jouer et très nerveux, mais l'affichage est vraiment trop laid !

Stryfe

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★
CPC

Dans la collection « Arcade/Action », vous ne pourrez ignorer Stryfe. Dans un monde magique fait d'affrontements entre gnomes sympathiques et monstres belliqueux, vous devrez accomplir un dangereux périple.
A réserver aux virtuoses du joystick, ce jeu d'arcade est très rapide. Les animations sont réussies et l'ensemble, très coloré, est amusant. Seul contre l'ordinateur ou à deux, les parties d'arcade familiale s'annoncent mouvementées.





Tarzan

Editeur : Martech
Appréciation : ★★★
CPC

On ne présente plus Tarzan. Le célèbre héros d'Edgar Rice Burrough a en effet subi toutes les adaptations possibles et imaginables : cinéma, télé et maintenant informatique Amstrad. Dans ce jeu d'aventure/arcade vous devrez retrouver un trésor composé de sept diamants pour récupérer Jane des griffes de Wamabo. Vous pourrez alors ramasser des objets qui pourront vous être utiles dans vos traversées de tableaux aux graphismes colorés et même un peu fouillis... Un bon jeu quand même.

Tempest

Editeur : Electric Dreams
Appréciation : ★★★★★
CPC

Je déteste les jeux d'arcade, je les hais... Surtout lorsqu'ils sont aussi bons que Tempest. Ils sont passionnants, je veux toujours faire « la dernière », je n'en finis pas, je recommence et je laisse libre cours à ma hargne de vaincre, à ma fureur destructrice et tout ça très mauvais pour ma tension ! Dédaigner les jeux d'arcade et rester collé à un écran pendant des heures et des heures, quel comble ! Une fois entré dans cet univers de lignes, de couleurs et de fureurs, il vous sera difficile de laisser ce jeu. Il se pourrait bien que vous succombiez aux charmes géométriques de ce jeu en tous points passionnants. Comme quoi on peut détester les jeux d'arcade et « flasher » sur un « shoot'em'down ». Excitation, interêt et habilité sont au rendez-vous...
Un jeu génial de simplicité det de réalisation... Malades du cœur et hypertendus s'abstenir !

The Fear

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★
CPC

Si vous faites partie de la gente arcadienne qui, en son temps, a adoré le jeu Storm, réjouissez-vous : voilà une suite...
Comme dans le précédent épisode, vous aurez à combattre pour délivrer votre princesse-bien-aimée et retrouver un objet magique, the FEAR qui ne doit tomber en aucun cas entre des mains malhonnêtes.
Jeu d'arcade pur et dur, The Fear (Storm II) va faire la joie de nombreux joueurs impénitents. Les connaisseurs apprécieront ce jeu de la gamme MAD ; les autres pourront profiter de l'occasion pour découvrir l'univers du Prince Storm et du Magicien Agravain...

Bionic Commando

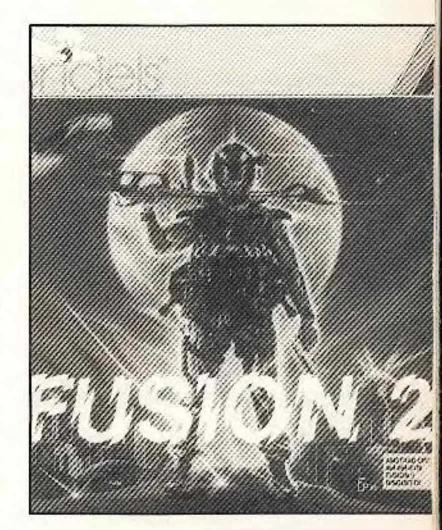
Editeur : Go !
Appréciation : ★★★
CPC

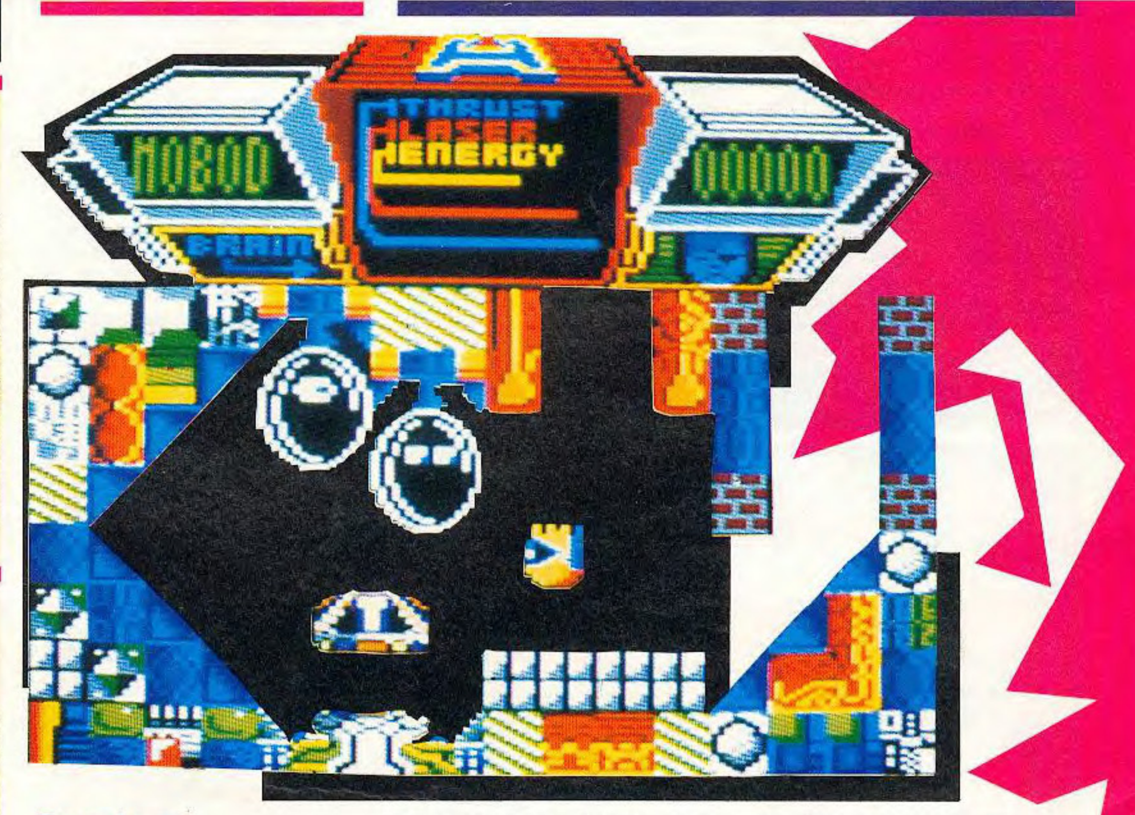
Les missiles secrets de l'ennemi Zargon vont finir par détruire la race humaine. A l'attaque ! Cinq niveaux à franchir avant de détruire l'arme maudite, cinq niveaux de soldats à mitrailler, de gouffres à sauter, d'objets à ramasser, de passages secrets à trouver. Mais c'est avant tout un jeu d'action, où il faut apprendre à dégainer vite, et à s'accrocher aux arbres avec son bras bionique... Le graphisme est inventif mais confus, seul défaut de ce mélange d'adresse et de tactique bien dosé.

Fusion 2

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★
CPC

Les aliens continuent leurs farces. Cette fois, ils se sont emparés de nos cerveaux en douce ! Quelques humains sont encore lucides et vous envoient débrancher la machine infernale. Ce qui vous obligera à errer dans une dizaine de labyrinthes, à courir, à sauter, à ramper, et surtout à pulvériser au laser des colonies de robots très résistants. Agréable à jouer, mais rien de neuf...





Terminus

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★
CPC

L'histoire se déroule en 5027 alors que le "System" régit l'Univers entier. Seule une bande d'irréductibles adolescents, les Wranglers (sans publicité d'aucune sorte) ose braver le pouvoir et le savoir du "System". Leurs actions sont les dernières chances pour libérer la jeunesse d'un joug oppresseur. Votre mission sera de les aider à récupérer leur chef fait prisonnier et caché dans l'une des 512 salles que comporte le satellite Terminus. Jeu de type "Sorcery", multi-salles et multi-personnages, Terminus est avant tout un jeu d'arcade et d'adresse ; vous partez d'une salle de téléportation et après avoir choisi votre personnage (chacun a des caractéristiques), vous commencez votre quête meurtrière...

Who dares win

Editeur :
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

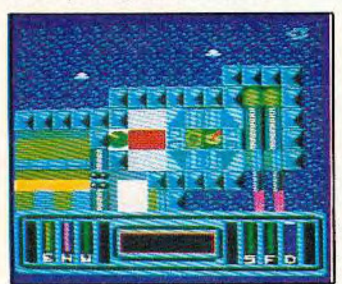
De la même veine que les Rambo ou Commando, Who dares Win vous donnera l'occasion de prouver, joystick à la main, votre courage et votre efficacité militaire face au danger. Car attention, vos ennemis ne vous feront pas de cadeaux...
Dans ce style de jeu, on plaisante à la grenade en se déplaçant en zigzag. Les graphismes sont bons, les animations sont tous à fait correctes. En fait, autant que Commando, Ikari, Rambo et autres jeux de combat WDW vous ravira si vous avez la fibre belliqueuse... A essayer.

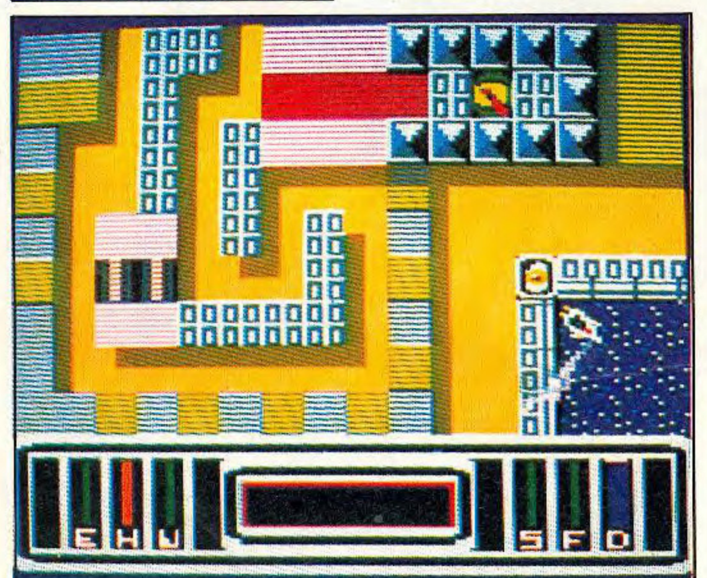
Xarq

Editeur : Electric Dreams
Appréciation : ★ ★
CPC

Vous voilà aux commandes d'un hors-bord nommé « Nik-Nik », voguant sur les océans sans fin de la planète Xarqon. « Qu'y fais-je ? » vous demandez-vous sans doute, et dans quelle galère (non, hors-bord !) suis-je encore tombé ?

Les amateurs de jeux d'arcade qui aiment que ça tire et que ça fasse du bruit, ne seront pas déçus. C'est suffisamment difficile pour intéresser tous les petits génies de la manette, La réalisaion est moyenne. Le jeu a été conçu sur Spectrum et la transposition n'utilise pas les possibilités des CPC. Un Amstrad, en mode 0, a 160 pixels de large. Pourquoi ne pas utiliser tous ces pixels ? Au contraire du Spectrum, sur Amstrad chaque pixel peut être colorié indépendamment. Alors pourquoi ne mettre aucune nuance dans le tableau de bord ? Ah ! l'adaptation !







Xeno

Editeur : A'N'F
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Sport officiel de la Fédération Terrienne (nous sommes en 2386), le Xeno a considérablement évolué depuis sa création. Il n'en reste pas moins encore un jeu brutal, physique mais passionnant... si vous voulez risquer d'attraper le « virus », procurez-vous ce jeu. Contre l'ordinateur ou contre un adversaire humain, de chaudes parties s'annoncent...

Zaxx

Editeur : Chip
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Qui n'a jamais entendu parler du jeu de cafés « Zaxxon » ? Avec ce « clône », véritable adaptation sur Amstrad de Zaxxon, vous pourrez retrouver tous les éléments qui ont fait le succès de ce dernier : actions rapides, obstacles (missiles à tête chercheuse, tourelles, soucoupes, barrière, laser, etc.). 100 % d'arcade sur sept tableaux pour enfin défier le Maître de Zaxx. Le scrolling diagonal est de très bonne qualité et le survol des cités est conforme à la version « originale ». Une bonne adaptation.

Zorro

Editeur : Datasoft
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Il y avait une jolie prisonnière... et alors ? On dit qu'on la maltraitait... Et alors, et alors ? Zorro est arrivé... Et Zorro, heureux veinard, c'est vous. Vous devrez dans ce jeu d'arcade très mignon délivrer la belle en évitant les gardes qui cherchent à vous pourfendre de leur unique rapière, en traversant les différents tableaux que comporte ce jeu qui garde un petit air de ressemblance avec Bruce Lee (normal, c'est le même éditeur !). Poursuites, escalades d'échelles, cabrioles en tous genres, combats etc... sont au rendez-vous d'un jeu réussi et intéressant.

Zoxx 2099

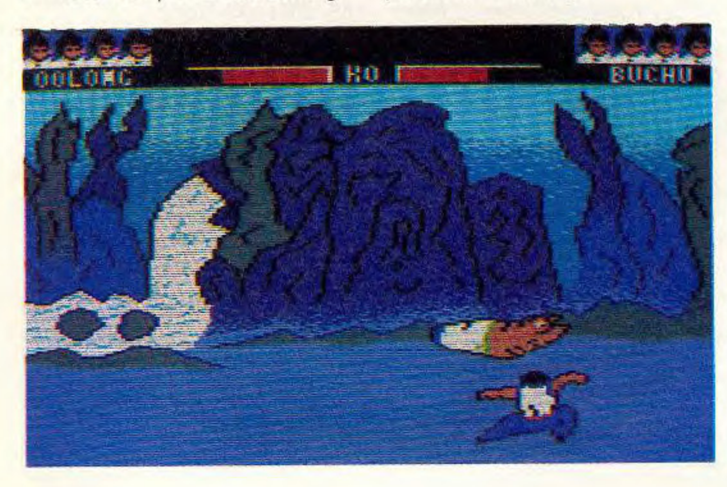
Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Mélange d'arcade pure et dure et d'aventure 3D style Knightlore, Zoox 2099 vous emmènera dans l'espace affronter des vaisseaux ennemis et délivrer des otages, de la planète Hullm, détenus sur un asteroïde par l'infâme Zox, votre ennemi mortel. A vous, après vous être posé sur l'asteroïde, de retrouver les otages (et votre chemin) dans l'immense labyrinthe (en 3D) qui sert de repaire à Zox. Patience et réflexes vous seront utiles pour venir à bout de ce jeu classique mais très plaisant.

The Flinstones

Editeur : Grandslam
Appréciation : ★★★
CPC

La célèbre famille de Hanna-Barbera sur micro ! Un logiciel bien adapté à son sujet, qui suit pas-à-pas les triviales activités quotidiennes des Flintstones : partie de bowling, bricolage à la maison, chahut des enfants, belle-maman à aller chercher à la gare. Ce qui donne une série de jeux d'action en quatre étapes, marrants et presque aussi beaux que le vrai dessin animé. Les travaux et le bricolage sont particulièrement insupportables, même dans ce logiciel : on a préféré la partie de bowling !



Salamander

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★★
CPC

Oui ! Voilà une vraie adaptation de Nemesis, le fameux hit MSX ! Le titre a changé, mais le jeu est le même. Toujours ce vaisseau se déplaçant par scrolling horizontal le long d'un univers démentiel, habité par toutes les espèces d'Aliens, de l'araignée géante aux statues de l'Ile de Pâques, en passant par des œufs, des chenilles, des têtes de dragon, des bulles verdâtres, etc.

On reste muet devant les inventions des programmeurs et des graphistes. En plus, tout est rapide et violent, et le système des bonus permet de donner à son vaisseau une puissance dévastatrice. Un logiciel de base pour votre collection !

Plasmastron

Editeur : CRL
Appréciation : ★★
CPC

Ah la la ! Encore une base qui ne répond plus ! Encore un vaisseau envoyé sur place pour clarifier le problème, et surtout les vilains aliens ! Ainsi va le Plasmastron au milieu d'un honnête scrolling horizontal, de quelques décors habituels, et d'une nuée d'aliens parfois assez indistincts. On se consolera avec l'affichage des caractéristiques techniques du vaisseau, claires et belles. Mais c'est trop peu.

Spy vs Spy

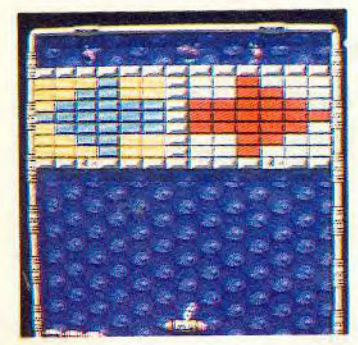
Editeur : Databyte
Appréciation : ★★★★
CPC

Les deux espions fous du journal américain MAD s'affrontent dans une mission démente : sortir d'un labyrinthe de salles avec cinq objets. Le premier qui y parvient à gagner. La folie, c'est que chacun peut piéger les portes, les meubles, les décorations, avec des bombes, des ressorts, des décharges électriques, des seaux d'acide, des décharges de carabine. Evidemment, mieux vaut se souvenir de ses propres pièges, ou...boum ! On peut jouer seul contre l'ordinateur, mais le délice suprême est d'affronter un ami : chacun a sa moitié d'écran. Dingue !

Arkanoïd II

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★★★
CPC

Rien à dire : le jeu parfait ! Le problème est de réussir à éteindre l'ordinateur avant de devenir fou... Plus de 64 tableaux démentiels, plus quelques monstres à combattre à coups de bille. Des bonus insensés : la triple bille régénératrice, la bille lourde (qui traverse toutes les briques), la chenille, et des bonus spéciaux parfois catastrophiques (deux fois plus de monstres) ou salvateurs (tir continu, huit billes lourdes simultanées). Le casse-briques porté à sa dimension ultime.



The Great Giana Sisters

Editeur : Rainbow
Appréciation : ★★★
CPC

Un remake féminin du fameux tandem des "Mario Brothers" qui dévasta les arcades il y a peu de temps. Ce qui nous gêne, c'est que ces deux sœurs ont un peu mauvais genre : on a bien l'impression qu'elles ont volé, sans en changer un pixel, des tableaux entiers de Super Mario Bros sur Nintendo... Un excellent jeu, par ailleurs ! Mais vraiment, suffit-il de juste changer le sexe des personnages ?



Offshore Warrior

Editeur : Titus
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

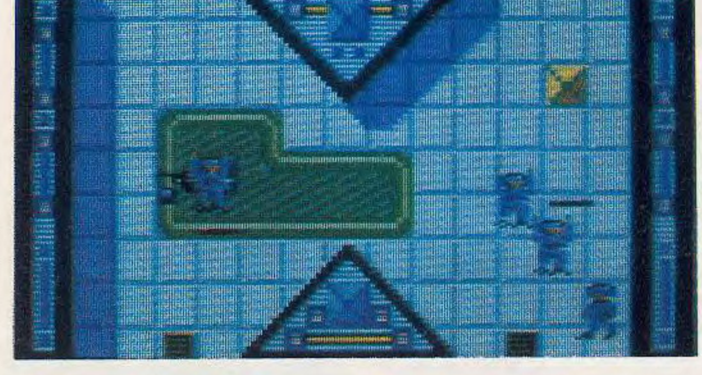
Course de hors-bord off-shore en 2049 : les moteurs se sont bien améliorés, et ça bombe ! D'ailleurs, l'affichage suit, et voici une des plus belles réalisations graphiques que nous ayons vues sur CPC. Rien à redire dans le dessin des bolides, dans la gestion des collisions, dans le défilement du paysage aquatique et délirant ! Dans le genre vitesse et arcade pures, c'est un sommet, indispensable si vous recherchez des sensations fortes.



Lazer Tag

Editeur : Go !
Appréciation : ★★
CPC

L'an 3000 et ses impitoyables complexes militaires, vous voulez y goûter ? Voici un combat acharné, une séance démentielle de tir-sur-tout-ce-qui-bouge, avec scrolling vertical et soldats ennemis par contingents entiers. Outre la banalité infernale du scénario et de l'action, on reprochera à Lazer Tag un affichage des plus réduits et des plus confus. Pourtant, au bout de quelques parties, on en vient à lui trouver quelque intérêt... L'âme humaine est pleine d'insondables mystères.



Hopping Mad

Editeur : Elite
Appréciation : ★★★
CPC

Un bizarre serpent de boules ondule sur un chemin boisé, et vous le guidez. Des obstacles se présentent sur la route, souches ou insectes en l'air, chaque contact vous fait perdre une des boules. Il y a aussi des bonus à toucher, et un temps limité pour chaque niveau. Le plus amusant est l'oscillation du serpent, que l'on dose très bien au joystick : le seul secret pour franchir les obstacles.

Solomon's Key

Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★★
CPC

Un jeu de tableaux classique mais qui a fait un malheur dans les arcades il y a deux ans. Il s'agit à chaque fois de prendre une clef, d'attraper une fée, et de sortir par une porte. Votre explorateur évolue sur des plates-formes, dont chaque pierre est destructible... pour faire tomber les monstres qui passent, par exemple ! Il peut aussi construire ses propres plates-formes et se créer son chemin au-dessus du vite. Une totale liberté d'action, donc. Beaucoup de stratégie, une grande diversité de bonus et d'objets magiques, des tableaux inventifs : très très bon !



Destruction Programmée

Editeur : Invent'Ere
Appréciation : ★
CPC

L'OCT, Ordinateur Central de la Terre pour les intimes, trouve soudain les hommes trop bêtes et décide leur extermination... Bonne idée ! Mais cela donne un jeu d'arcade à tableaux et plates-formes d'une rare indigence de graphisme et d'action, ennuyeux au maximum. Un tout tout petit soft.

Fire and Forget

Editeur : Titus
Appréciation : ★★
CPC

Mélange de tir et d'Out Run. Vous pénétrez dans un territoire ennemi (aux quatre coins du monde, choix au début du jeu) par une route balisée de tanks, jalonnée de mines, parsemée de rochers. Il faut détruire avant qu'on vous tue, et ramasser des bonus d'énergie et de temps. Graphiquement, pas de problème, on est grisé. On regrettera seulement que le jeu soit d'une exceptionnelle difficulté (quelques secondes de survie sont parfois un exploit) et qu'on meurt quelquefois dans des circonstances très mystérieuses. Précisons que la version sur Atari ST est, elle réussie. Pourquoi cette adaptation médiocre ?

L'arcade continue en page 72

Batman

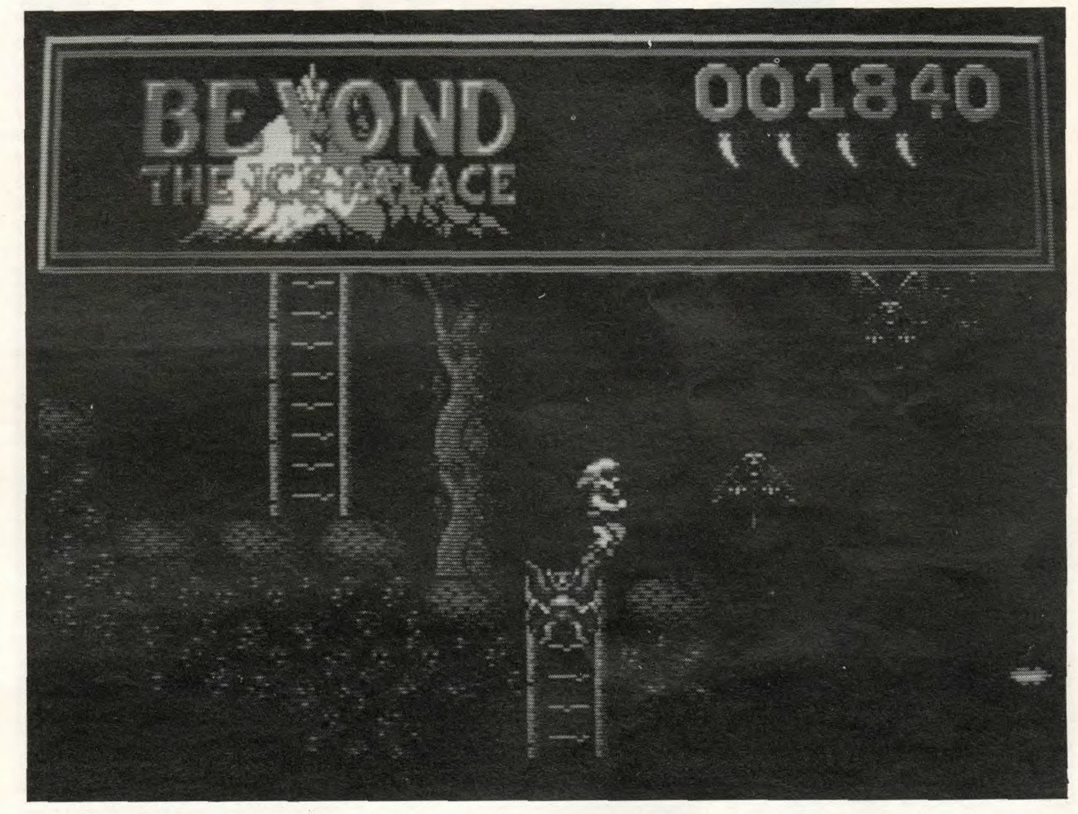
Editeur : Océan
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW

Batman, Super Héros bien connu des amateurs de bandes dessinées a un gros problème : il doit récupérer dans un labyrinthe fait de pièces en 3D (style Alien 8) les pièces détachées de sa voiture (Batmobile) pour aller secourir son mentor (Robin). Les graphismes, bien que ressemblant à beaucoup d'autres décors d'aventure/arcade sont très bien réalisés et l'animation convaincante. Certaines pièces vous donneront bien du fil à retordre, c'est finalement là que réside l'intérêt du jeu. Plus de cent cinquante salles seront à visiter pour cette aventure qui a la particularité d'exister pour PCW. Dans ce dernier cas, les graphismes perdent leurs belles couleurs, mais le jeu n'en devient pas inintéressant.

Artura

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★
CPC

Encore une princesse à aller chercher pour réunifier un royaume anglo-saxon déchiré par la guerre ! Vous déplacez un barbare barraqué au milieu de soldats qui vont et viennent sans but, assomables en deux coups de hache. Les écrans sont nombreux, mais quasiment tous les mêmes, et il ne vous faudra guère plus d'une heure de jeu pour commencer à vous ennuyer ferme... Très décevant.



Beyond the Ice Palace

Editeur : Elite
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

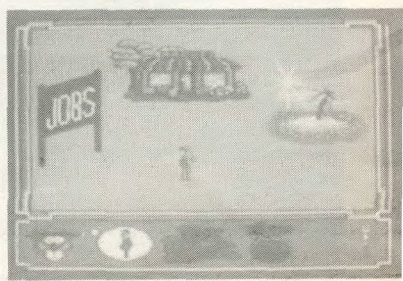
Toujours un barbare luttant contre les forces du mal dans une succession de grottes et de donjons ! Mais quand les programmeurs (ou les éditeurs) auront-ils la moindre idée un tant soit peu originale ? Ils nous re-servent la même vieille soupe à longueur d'année. D'accord, ce logiciel bénéficie de bruitages et d'écrans soignés. Mais pour le reste : mille fois vu, triple zéro !

Pink Panther

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

La Panthère Rose est à nouveau licenciée, et fauchée. Elle part donc cambrioler cinq villas, celles de ses différents employeurs. A ses trousses, bien sûr, l'infatigable inspecteur Clouzeau. Dans les villas, il faut ramasser tous les objets de valeur en évitant que le patron, somnambule, ne se heurte dans quelque chose et ne se réveille... Il faut se placer devant lui, et il change de direction. Le côté aventure du jeu tient dans la visite systématique des villas, des rues et des magasins de la ville. Joli graphisme, musique un peu lancinante.





MARACAÏBO

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Musique exotique à souhait. Animation et réalisation superbes. MARACAÏBO est un bon jeu d'aventure et d'arcade pour les nostalgiques de la plongée estivale.
Vous, le James Bond en combinaison jaune, devez délivrer votre camarade qui s'est malencontreusement laissé enfermer dans une grotte sous-marine par une bande de malfrats peu recommandables. L'unique moyen pour le sortir de là : trouver la clé qui vous permettra d'ouvrir le piège. Mais attention, pour vous, c'est vraiment la mer de tous les dangers...

Marche à l'ombre

Editeur : Infogrammes
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Ouahh ! La chetron sauvage du z'Héros !! Si vous êtes un fan de Renaud, j'en connais qui vont craquer pour ce logiciel d'Infogrames... Sur la trame du célèbre "Marche à l'ombre", Infogrames a créé une aventure complètement délirante dans laquelle vous devrez reconstituer votre mob' lamentablement "dépouillée" par une bande de voyous... alors vous, Jojo, va falloir faire vite car le concert de Renaud est dans quelques heures et, sans mob, pas de concert et plus de nana... "Marche à l'ombre" s'avère être un jeu d'aventure/arcade très amusant, graphiquement très réussi et original. Le logiciel est vendu, pour sa part dans un emballage également très original... Et "pis que même si t'aimes pas Renaud, que même tu vas craquer et quand même marcher à l'ombre !"

Masque

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Suspens et mystères sur fond de Carnaval à Venise. Arriverez-vous à élucider cette sombre affaire et retrouver, pour la venger, l'assassin de votre femme ? Comme le crime parfait n'existe pas, vous avez entrevu le visage du meurtrier. Par chance, pour lui, ses traits demeurent mystérieux et son masque s'est fondu dans la foule du Carnaval de Venise...
Questionnez, fouillez, dialoguez avec les différents protagonistes de cette histoire pour arriver à mettre bas les masques. Aventure/arcade menée tambour battant, ce jeu reprend des ingrédients qui ont fait le succès d'Ubi : graphismes soignés, icônes... De nombreux indicateurs vous aideront dans votre enquête et vous dépendrez de nombreux paramètres : vie, crédibilité, nervosité... Mais rappelez-vous que vous serez sans cesse en danger de mort ! A suivre...



Movie

Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Vous devrez envoyer Bugs Malloy, un "parrain" local en prison. Pour cela vous devrez réunir des preuves contre lui, notamment une cassette compromettante. Vous pourrez renconter au cours de votre périple à travers de nombreuses salles (en 3D style Knightlore) des alliés mais aussi des ennemis. Dans le style "polar" ce logiciel est original, les animations et décors agréables. Lorsque vous parlerez à un personnage, vos paroles s'inscriront dans une "bulle" façon bande dessinée. C'est drôle, bien réalisé et pas si évident d'être un bon détective. A posséder.

Metaplex

Editeur : Addictive
Appréciation : ★ • •
CPC

Dans sa base située au cœur d'un astéroïd, Garth, le vilain, se gave d'énergie à partir de quatre générateurs. Vous devez affamer cet ennemi de la race humaine en remplissant des bouteilles avec de l'acide, et en faisant diverses manipulations pour détraquer les générateurs. Mais la base de Garth est un labyrinthe infernal, ses gardes ne chôment pas, et bien des passages sont piégés. Bon scrolling et intérêt tactique certain.

Vixen

Editeur : Martech
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Un jeu d'exploration très classique, avec des écrans défilants par scrolling horizontal, des gouffres à sauter, mes monstres à détruire, des bonus à attraper. Pourtant -avons — nous été influencés par le physique avantageux de l'héroïne ? —, le logiciel se détache de la production courante par un bel effort d'animation et par des décors étonnants. A titre anecdotique, Vixen peut se transformer en renard...



Wizard's Lair

Editeur : Blue Ribbon
Appréciation : ★ ★
CPC

Le vieux sorcier Pothole a brisé son "lion d'or", symbole indispensable de son pouvoir magique. Il doit aller en chercher les morceaux dans un réseau de cavernes habitées par des chauves-souris, des ogres, des nains, et divers monstres indistincts mais affreux. Beaucoup de culs-de-sac rendent cette recherche épuisante, et on est effondré devant la facilité du graphisme, du scénario, et du jeu. Pas bon !

Arac

Editeur : Prim Leisure
Appréciation : ★★★
CPC

Vous êtes un podocéphale (juste des pieds et une tête) qui peut lancer des filets pour capturer les créatures hostiles qui l'entourent. En échange *de leur liberté, elles vous* donneront des pouvoirs. Le moustique, par exemple, permet de faire des bonds prodigieux ; le perce-oreilles creuse les murs ; la raie vous aide à retrouver des objets. Un scénario original pour un jeu d'exploration amusant dans son déroulement. A crêuser !



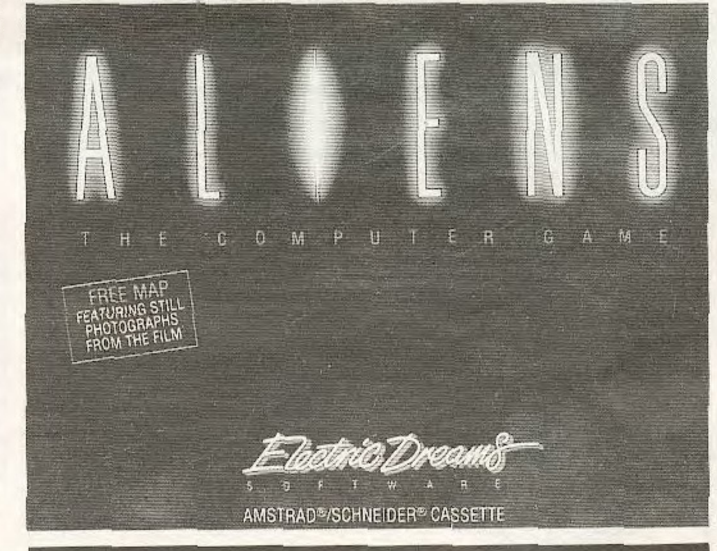


Aliens

Editeur : Electric Dreams
Appréciation : ★★
CPC

Tiré du film de James Cameron qui jouit d'un succès certain auprès des amateurs d'émotions fortes et d'effets spéciaux tous azimuts, ce logiciel d'aventure, accompagné d'une musique entraînante mais vite lassante, ne vous fera pas frissonner de par son originalité.

La traversée des pièces successives à la recherche d'un éventuel « étranger de l'espace » qui vous attaquera sitôt détecté deviendra vite monotone. En effet, vous aurez vite fait le tour des salles presque toutes identiques point pour point, si ce n'est de par la couleur (rouge ou bleue). Votre mission sera de diriger les six personnages, dont Ripley (héroïne du film) à l'intérieur de la base établie sur la planète des « monstres », afin de l'en débarrasser totalement. Vous disposez pour cela d'un appareil de contrôle vous renseignant sur le lieu d'action de chaque personnage (numéro de salle), son état de santé, sa réserve d'armement et enfin sa proximité avec un alien. De plus, une carte de la base livrée avec le logiciel et numérotée de façon incomplète (c'est fait exprès...) vous permettra votre expérience grandissante, de mieux vous repérer. Un conseil, n'hésitez pas à prendre des notes pour mieux vous situer...

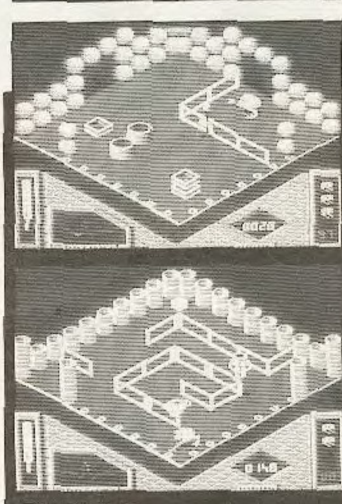


Astérix et le Chaudron magique

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★★★★
CPC

Cette aventure/arcade, inspirée de l'album du même nom, vous fera partir à la recherche du précieux chaudron dans lequel est préparée la potion magique qui donne à Astérix et son village leur force surhumaine. Hélas, Obélix toujours ussi boudeur et belliqueux a brisé, dans un geste de mauvaise humeur, le précieux chaudron de Panoramix le druide, oui Môôôôssieur! Ne connaissant pas sa force, Obélix a trouvé le moyen de disséminer en huit endroits différents les morceaux de ce chaudron. Votre mission sera donc de guider Astérix à la recherche des morceaux du chaudron magique pour que le forgeron, Fullyautomatix, puisse le réparer. Tâche facile ? C'est sans compter sur nos sympathiques crétins de légionnaires qui cernent le village et les grosses bouderies de Môôôôssieu Obélix...

Une bonne réalisation, un bon jeu.



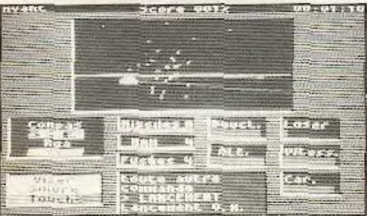
Academy

Editeur : CRL
Appréciation : ★★★★★
CPC

Après « Tau Ceti » CRL récidive avec un « Academy » qui est en fait un « Tau Ceti II ». Remarquez que de telles récidives ne sont pas mal venues ! Academy est la suite logique de Tau Celti et est encore plus génial... A cause de l'accident survenu en 2197 sur Cygnus 61 et qui avait conduit, à la suite d'une fausse manœuvre de pilotage d'un jeune pilote, à la vitrification de la moitié de la planète, la Galcorp a décidé de créer une installation spécialisée dans l'entrainement des pilotes d'élite. Ainsi, vous serez l'un des élus pour suivre les cours de la Galcorp Academy.

Simulateur de vol du futur, vous devrez apprendre et mener à bien 20 missions. Les décors, animations, bruitages etc. sont toujours aussi soignés et même plus ! Un soft vraiment génial et original. Encore ! !





The Three Stooges

Editeur : Cinemaware
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Cinéma intercatif : un film se déroule sur votre écran, mais *vous intervenez sur le film.* Les 3 Stooges sont des comiques américains, qui s'occupent ici de récolter des fonds pour un horrible et caricatural orphelinat. Ils pourront trouver l'argent dans la rue, dans un combat de boxe, en jouant à Trivial Pursuit, en devenant infirmiers dans un hôpital, etc. Les écrans sont *dessinés ou digitalisés, mais* toujours superbes. Le confort de jeu est exceptionnel. Un moment de plaisir.



Bactron

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

« Où y'a des gènes, y'a pas de plaisir » me direz-vous. Eh bien si, la preuve. Voici BACTRON, personnage sympathique qui malgré son apparence bonhomme et ses faux airs de E.T. et de PAC-MAN (seraitce qu'Hollywood nous cache quelque chose...), n'en est pas moins l'ennemi numéro 1 des virus qui vous dévorent.

Tout dans ce jeu, de l'originalité du scénario jusqu'à la musique d'introduction en passant par la rapide succession des plans ainsi qu'un parfait scrolling et bien que ce ne soit pas le jeu de l'année, font que selon moi, BACTRON doit faire partie de votre pharmacie, heu, pardon, votre logithèque. Malheureusement ce premier soft antibiotique (antimorosité) ne sera certainement jamais remboursé par la S.S.... Il me paraitrait néanmoins justifié qu'il soit pour le moins « déclaré d'utilité publique »...

Where Time Stood Still

Editeur : Océan
Appréciation : ★★★
CPC/PC

Victime d'un accident d'avion sur un plateau tibétain, vous êtes prisonnier d'un endroit où le temps s'est arrêté... depuis un moment ! C'est encore l'époque des dynosaures, et ces charmantes bestioles ne sont pas de bonne compagnie. Ce qui n'est pas le cas de la créature qui vous accompagne. De l'arcade-aventure solide.

Crafton & Xunk

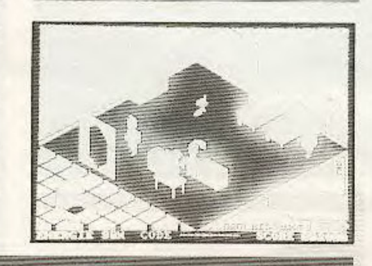
Editeur : Informatique
Appréciation : ★★★★★
CPC

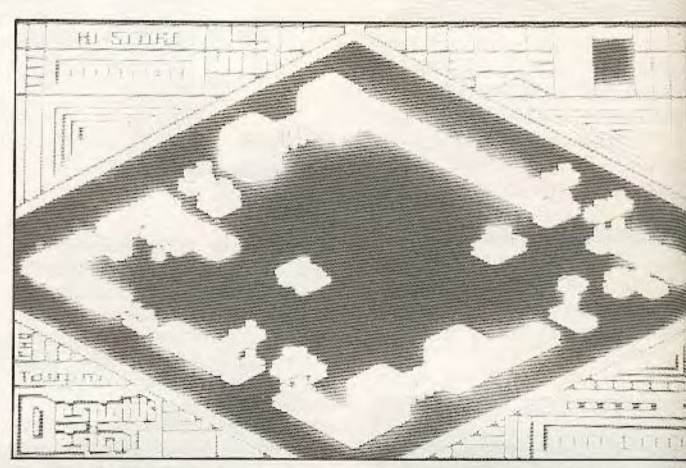
Pour une fois qu'un logiciel français est plébiscité dans la presse mondiale, et même en Angleterre, pourquoi ne pas être chauvin ?
Il avait tout pour réussir dans la vie, ce jeu : graphismes déments (de Michel Rho, mon idôôôôle), scénario d'enfer - RocheRho et programmation à la limite de la prouesse, que lui fallait-il de plus ? Rien, si ce n'est la confiance des utilisateurs, ceux qui se ruent chaque samedi à la Fnac, à la recherche de nouveautés ensorcellées à faire digérer par leur ordinateur.
Mais attention, car malgré l'aide du podocéphale Xunk, réussir à ramener le code secret sera un véritable calvaire pour notre Héros, Crafton, l'androïde increvable.

Dan Dare

Editeur : Virgin
Appréciation : ★★★
CPC

Un astéroïde va entrer en collision avec la terre ! Et vous, Dan Dare, le pilote du futur, devez arrêter cette horreur à temps ! Ce jeu d'arcade est dédié à Frank Hampson, le créateur des personnages : Dan Dare, bien sûr, mais aussi le prof Peabody et le pauvre Digby que vous devez libérer des méchants. Le scénario vous est présenté sous forme de bande déssinée anglaise. Votre vaisseau, Anastasia, s'est posé sur l'astéroïde. Muni de votre seul pistolet laser, vous devez descendre dans les profondeurs pour retrouver Digby, le libérer, arrêter le mécanisme d'auto-destruction, trouver les armes ennemies et vous tirer le plus vite possible ! Mission impossible ? Pas pour le colonnel Dan Dare ! Il s'agit-là d'un jeu d'arcade rapide, bien réalisé. Votre petit personnage glisse plus qu'il ne marche il saute, s'accroupit et, surtout, tire sur tout ce qui bouge. Pour descendre plus profondément trouvez des objets et débrouillez-vous pour ne pas aller en prison. (Quoiqu'il en soit facile d'en sortir).





Despotik design

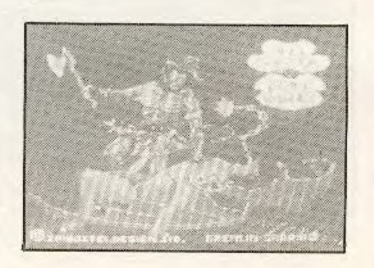
Editeur : Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

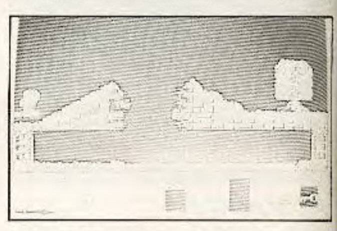
Dans une base secrète ennemie, un homme lutte seul contre les noirs desseins d'un être innomable, dont le but avoué n'est autre que d'asservir la race humaine. Quelle tristesse !
Il était impensable qu'une telle perfidie soit permise.
Aussi, au volant de son véhicule presque magique, un homme essaie de déjouer le plan du diabolique supôt (zitoire) de Satan. Y parviendra-t-il ? Ça, seul votre joystick et votre détermination arriveront peut-être à le dire...

Blood Valley

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★
CPC

Un seigneur cruel organise des chasses sanglantes. On pourchasse un esclave. Trois chasseurs s'affrontent, un prêtre, un barbare, et une voleuse. La force de ce jeu est que vous pouvez être l'esclave, fuyant les trois chasseurs de l'ordinateur, ou que, à deux joueurs, vous pouvez pourchasser sauvagement votre partenaire, chacun disposant de sa moitié d'écran. Une idée fabuleuse, mais catastrophiquement exploitée à l'écran à cause d'un graphisme calamiteux. Dommage, dommage...

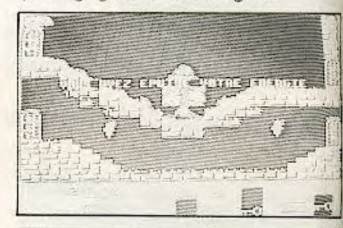




Devil's Castle

Editeur : Chip
Appréciation : ★★★
CPC

Si vous êtes inconditionnels de Sorcery, Sorcery + mais que vous en connaissez désormais toutes les ficelles et tutoyez le Nécromancer, l'intérêt devient limité.
Rassurez-vous, Chip, éditeur français a pensé à vous en créant Devil's Castle. Ce jeu d'aventure, entièrement graphique, reprend point par point l'intérêt, les méthodes, tout ce qui vous rendait fou des Sorcery. Seuls les graphismes, le plan des salles et les astuces pour gagner ont changé...



Devil's crown

Editeur : Probe software
Appréciation : ★★★★
CPC

Vous voilà en plongée dans une épave ancienne, engloutie il y a plusieurs siècles avec son trésor. Votre mission sera de retrouver le trésor dans cette aventure/arcade du type "Sorcery". Les tableaux à explorer sont nombreux et très colorés. Le passage de l'un à l'autre se fait très rapidement. Pas évident d'arriver au bout de cette aventure passionnante !

Enlightenment Druid II

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★
CPC

Hasrinaxx le druide revient dans son pays après de longues années d'exil. Mais tout est dévasté, la faute à qui ? Aux démons d'Acamantor ! Le druide part à leur recherche pour les exterminer un à un... Cette suite du très bon Druid fascine d'abord, mais déçoit ensuite : les décors blessent l'œil, et les monstres sont si féroces qu'il est difficile de penser à autre chose qu'à combattre sans arrêt. Voilà un jeu où on meurt vite ! Trop vite.

Vindicator

Editeur : Imagine
Appréciation : ★★★
CPC

Des aliens pas sympas ont profité de la troisième guerre mondiale pour s'emparer de la Terre en douce. Parmi les humains, il reste heureusement le Vindicator, une sorte de Schwarzy post-atomique, qui part régler leur compte aux méchants aliens. Où ? Dans une base souterraine bien sûr, avec des gardes, des couloirs, des ascenseurs, des salles, et des ordinateurs qu'il faut vider de leurs octets pour passer au niveau supérieur... Scénario d'une nullité sans borne, graphisme très honorable, action et champ de jeu réussis. Goûteux !



Dragon's lair part II

Editeur : Sotware Project
Appréciation : ★★★★
CPC

Après avoir sauvé la princesse Daphné des mains du dragon, Dirk, notre héros (un vrai de vrai, un dur, un tatoué) décide de retourner reprendre sa fortune au roi Lézard. Cependant, il y a un lézard (je n'ai pas pu résister...), car le roi en question ignore le savoir vivre et n'accueille pas ses visiteurs les bras ouverts, bien au contraire. Si Dirk parvient à récupérer l'or, il s'exposera alors à de multiples dangers, tels qu'une attaque des monstres de boue. De sa victoire dépend sa liberté et son mariage avec la belle Daphné.

Eden blues

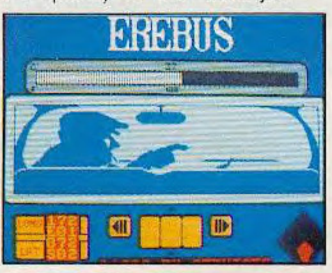
Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

Derniers humains après la colonisation de la terre par les Robots, un homme et une femme sont pris au piège dans une prison étroitement surveillée. Toutes les pièces qu'ils ont à traverser pour s'échapper sont truffées d'embûches. Comme quoi l'Eden se mérite...
En tout cas, un très bon jeu d'aventure/arcade.

Erébus

Editeur : Titus
Appréciation : ★★★★
CPC

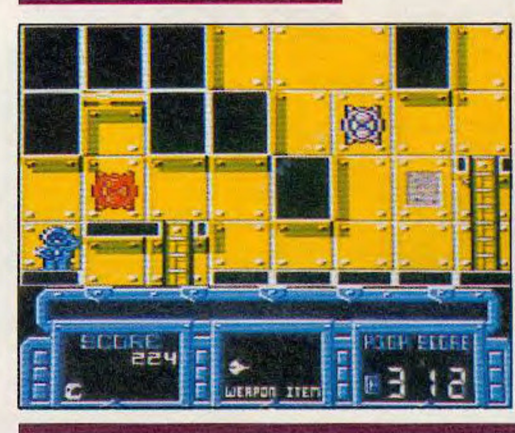
Erebus est une aventure graphique et mérite bien son appellation. Les écrans sont très réussis, très beaux et colorés, quoique l'on puisse — mais il ne s'agit là que d'un avis très personnel — leur reprocher d'être un peu trop petits, occupant le tiers central de l'écran de jeu. Erebus est original. Par son scénario, certes, qui évite les poncifs de la planète isolée et inhospitalière. De plus, le jeu, tout en n'étant pas une véritable aventure/arcade, est contrôlé par joystick (également souris et touches directionnelles). Pas de longues phrases à entrer au clavier, un prompt déplacement vaut parfois mieux qu'un long discours. Pour vous déplacer dans les nombreux lieux que compte cette aventure, il suffit de pointer une flèche sur les icônes ou objets intéressants. Le procédé est agréable quoiqu'il demande au départ une certaine dextérité.
Le graphisme soigné est très agréable. La conception et la réalisation sont nettes, sans bavure. Tout est propre, bien « léché », fignolé jusqu'à l'emballage et la présentation (boîtier, mode d'emploi...). Un bien beau jeu.

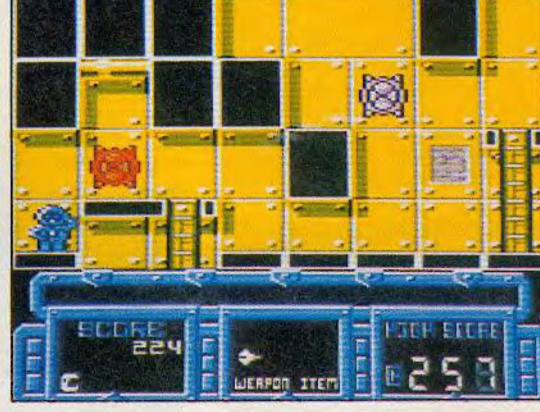


Future Knight

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Des échafaudages, des échelles, des trucs qui descendent et des machins qui montent. Un petit scaphandrier que vous baladez au milieu de tout ça au moyen de votre manche. Avec votre feu, vous envoyez des balles sur les bidules et vous tentez de ne pas entrer en contact avec les bazards. Classique. Oui, mais bien réalisé, en mode 0, avec des sprites qui bougent parfaitement bien. Le but du jeu ? Je n'en sais fichtre rien ! Mais aucune importance ? Il ya bien évidemment des objets à ramasser et des sorties à trouver. Pour le reste, il faut se laisser aller au fil du jeu. Rassurez-vous, les premières tentatives ne sont pas rebutantes, on ne meurt pas au contact des monstres, on perd simplement des points. De plus, les abattre est un jeu d'enfant ! Si vous regardez le jeu sans intervenir, après un certain temps votre bonhomme vous fera des signes, puis se mettra à gesticuler dans tous les sens, avant de tourner comme une toupie et de mourir ! Marrant, non ?





Firelord

Editeur : Hewson
Appréciation : ★★★
CPC

L'époque médiévale inspire décidément beaucoup les créateurs de logiciels de jeu. Armure et casque à visière rabattue, vous deviendrez, le temps d'une arcade/aventure, Sir Galaheart revenu au pays légendaire de Torot pour retrouver la pierre de feu sacrée et la ramener à un Dragon, son gardien. Pour vous aider dans votre mission, vous pourrez vous servir de cristaux enchantés disséminés tout au long des salles que vous traverserez. En fait, ce jeu pourrait être défini comme le fils naturel de Sorcery (écrans multiples) et de Knight Lore (personnages...).
Graphismes et animations sont réussis et l'intérêt du jeu est entier. En effet, si Firelord n'est pas sans rappeler quelques « best sellers », il possède en propre une certaine originalité qui le distingue de ses illustres prédecesseurs.



Greyfell

Editeur : Starlight Software
Appréciation : ★★★
CPC

Dans le pays imaginaire de Greyfell, rien ne prédestinait Norman, matou insignifiant sérieusement porté sur la chopine, à un destin héroïque. Pourtant, un miraculeux concours de circonstances fit de lui l'être légendaire qui osa affronter le terrifique sorcier "Mauron" dans sa redoutable forteresse. Ce dernier, cleptomane notoire (en plus d'autres vices qu'il vaut mieux, ici, passer sous silence), assouvit spectaculairement sa perversion en dérobant rien moins que l'inestimable "Globe de la vie" que vous devrez, avec votre héros, retrouver...

Head over Heels

Editeur : Océan
Appréciation : ★★★★
PCW

A partir d'un scénario complètement loufoque dans lequel il est question à Tête à la recherche de Jambes, Océan a concocté aux possesseurs de PCW un petit jeu très sympathique. Quand on connaît les difficultés à faire du graphisme sur cette machine (qui en est d'ailleurs tout à fait capable), on ne peut qu'être impressionné par la qualité des tableaux et des déplacements des personnages. Si vous voulez vous détendre un peu (beaucoup)?...

Hijack

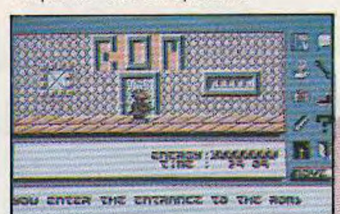
Editeur : Activision
Appréciation : ★★★
CPC

Ce logiciel vous met à la tête d'un département du Pentagone dont la tâche devra consister à juguler le terrorisme par des moyens pacifiques : la division Hijack. Il faudra vous battre contre la bureaucratie pour mettre fin à un détournement. Un bon cocktail composé d'un zest de stratégie et de deux doigts de simulation.

Icon Jon

Editeur : Mirrorsoft
Appréciation : ★★★
CPC

De conception bizarre, Icon Jon est un jeu d'aventure graphiques entièrement géré par icônes et fenêtres mobiles. En fait, Icon Jon est un programme facétieux qui refuse catégoriquement de quitter l'ordinateur et de disparaître à l'extinction de l'ordinateur... Votre mission sera donc de faire échapper Icon Jon des affres d'une mise hors tension. Pour cela, vous devrez le guider vers les voies de sorties... Ont-ils pensé aux disquettes ?



Impossible Mission

Editeur : Epyx
Appréciation : ★★★
CPC

Vous êtes un agent secret, volontaire pour une mission très dangereuse : entrer dans les sous-sols du Q.G. d'un savant fou qui menace l'humanité. Votre mission sera donc de parcourir la trentaine de salles que comprend le jeu afin de découvrir des éléments d'une sorte de puzzle qui vous permettront de mener à bien votre mission. Impossible Mission est un très bon jeu, rapide (peut-être trop), l'animation est parfaite : course, sauts périlleux. Un bon jeu d'Arcade que vous vous devez (au moins) de voir et d'essayer.

Knight Tyme

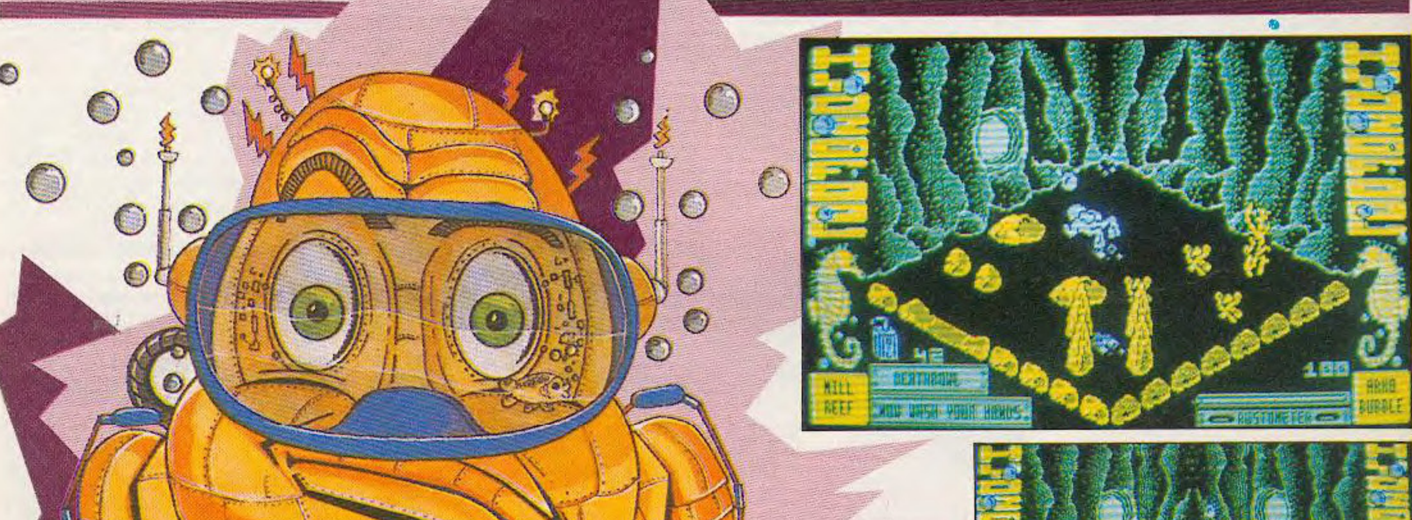
Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★★★
CPC

La situation du jeu vous rappelle que vous avez laissé le Magicien Gimbal dans Spellbound et que vous vous retrouvez, cette fois, dans une aventure curieuse, à bord d'un vaisseau spatial de commerce du 25e siècle ! Il va encore vous falloir des trésors d'ingéniosité pour triompher des embûches et retrouver le chemin vers votre époque... Aventure/arcade très convivial, ce jeu possède ses propres originalités et toutes les qualités de son "ancêtre" Spellbound. Un très bon jeu de la gamme MAD.





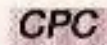




Hydrofool

Editeur : FTL
Appréciation : ★★★★
CPC

Suite logique du logiciel SWEEVO, Hydrofool vous emmènera dans une folle poursuite sous-marine qui vous amènera à nettoyer le Deathbowl, gigantesque aquarium... Décors 3D style Knight Lore et arcade garantis. Un bon jeu.



Pyjamarama

Editeur : Mikro-Gen
Appréciation : ★★★
CPC

Une maison pleine de surprises. Pour la visiter, il vous faudra de l'adresse et de l'astuce. Elle est quand même bien sympathique et l'on éprouve l'envie d'y retourner.

Redhawk

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★★★★
CPC

Après Batman, Superman et autres super-héros, voici maintenant Redhawk. Aventure/arcade dans un style qui n'est pas sans rappeler la BD, Redhawk vous emmènera dans un décor qui a pour cadre une ville avec buildings, parc, musée, stations de métro etc. Si vous aimez les aventures (en anglais) originales, Redhawk devrait vous séduire. Le paradis, Kwah ! (jeu de mot rappelant le cri que pousse le héros pour se transformer en Redhawk).

Sapiens

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★★
CPC/PC

Voici peut-être l'arrivée de l'un des jeux de la "nouvelle génération" : des millions de lieux grâce à la maîtrise d'images fractales. Dans ce jeu d'aventure/arcade, vous vous retrouvez 100.000 ans en arrière cherchant des lieux plus hospitaliers pour votre tribu décimée par les combats et affaiblie par la faim. Vous aurez à rencontrer divers personnages, à communiquer avec eux, à sympathiser ou à vous battre. Créé par les auteurs de "Cinquième Axe", ce jeu est piloté par des fenêtres à choix multiples et évite donc une saisie parfois fastidieuse d'actions. L'ensemble est très bien réalisé, tant au point de vue du graphisme que du son ou du scénario. A voir absolument.



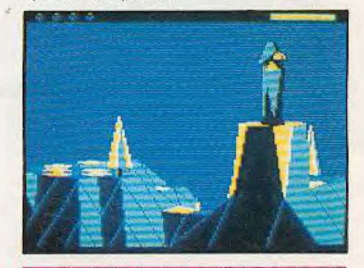
Sentinel

Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★★★
CPC

En des temps futuristes une « sentinelle » régit tyranniquement des parcs spatiaux. Votre mission (et le but du jeu) sera d'absorber la sentinelle pour (pourquoi pas ?) prendre sa place...

Très vite vous vous apercevrez que l'approcher n'est pas une mince affaire, c'est d'ailleurs tant mieux pour l'intérêt du jeu...

Là, il faut bien avouer que les gens de chez Firebird ont fait très, très fort avec ce jeu venu d'un autre monde. Un scénario des plus originaux et un graphisme d'enfer — bien que légèrement stylisé sur les bords — en feront vite un « must » de la logithèque de tout amstradiste qui se respecte.



Les Ripoux

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★
CPC / (PC)

Qui n'a pas vu le film de Claude Zidi : Les Ripoux avec Philippe Noiret et (notre rédactrice en chef vient de s'évanouir) Thierry Lhermitte ? Ceux-là ont tout faux ! Parce que le film était sympa et que l'un des prochains logiciels de Cobra Soft est justement l'adaptation du film. Les Ripoux, c'est donc maintenant toute une "gamme" à voir, à lire et... à jouer. Car si point n'est besoin d'avoir vu le film pour jouer, cela ne va pas être triste ! Si vous avez lu l'article sur Thierry Lhermitte dans notre numéro 25, devinez qui sera le premier joueur à s'entraîner sur CPC ?

Spellbound

Editeur : Mastertronic (M.A.D.)
Appréciation : ★★★★★
CPC

Vous êtes dans l'armure d'un Chevalier aux pouvoirs Magiques... Votre maître à penser, Gimbale le Magicien, en essayant quelques sortilèges pour modifier et améliorer le goût de son "rice pudding", s'est plus ou moins trompé quant à l'effet final... Les scribes qui traduisent les formules magiques d'un anglais ancien en un anglais un peu moins ancien durent être dérangés durant leur travail car le sortilège essayé par l'infortuné Gimbal a eu de fâcheuses conséquences. Le sort a envoyé Gimbal — avec sept innocentes victimes — dans le légendaire château de Karn. Votre mission sera de les délivrer ; vous êtes leur seul et unique espoir.

Barbarian II

Editeur : Palace Soft.
Appréciation : ★★★★
CPC

Suite des aventures de Barbarian, toujours à la poursuite du vilain Drax après lui avoir subtilisé la belle Mariana. Du coup, ils font équipe, et explorent cinq niveaux de jeu au graphisme somptueux avant de rejoindre l'antre de Drax. Pas de grosses différences par rapport au Barbarian I, si ce n'est de plus beaux écrans, une meilleure animation, et des monstres impressionnants dans le Monde des Ténèbres.



Tau Ceti

Editeur : CRL
Appréciation : ★★★★★
CPC/PCW

Vous souvenez-vous du scénario de Crafton et Xunk ? Deux robots en mission pour reprendre aux humains le contrôle de leur énergie vitale... Tau Ceti reprend exactement le même thème, mais à l'inverse : les humains ont abandonné aux robots le contrôle d'une planète (Tau Ceti III) productrice d'énergie atomique ; il s'agit de reprendre aux robots ce pouvoir exorbitant, qu'ils défendent d'ailleurs avec la dernière violence !.. Pour cela, vous disposez d'un module de transport, puissamment armé, et, parfaitement adapté au survol en basse altitude, aux atterrissages et décollages fréquents. Reste la mission. Il semble, d'après notre expérience, (le manuel de règles laisse planer le mystère) qu'il faille retrouver sur Tau Ceti six noyaux radioactifs, et les porter au centre du réacteur principal pour reprendre le contrôle de la planète. Les graphismes sont très réussis et l'intérêt de jeu constant.
Et tout est prévu : même un bout d'écran « bloc-notes », à plusieurs

The great escape

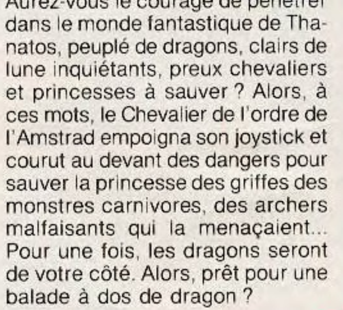
Editeur : Ocean
Appréciation : ★★
CPC

Et re-adaptation d'un film. La grande évasion (in french in the text), qui n'est pas entre nous soit dit un film de la première jeunesse, mais mieux vaut tard que jamais, en voici enfin la version « pixelisée ». L'action se situe en 1942 en Allemagne. Capturé et placé dans un camp de prisonniers, votre but ne sera plus désormais que l'évasion. Tandis que vous vacquerez à vos occupations quotidiennes (travail obligatoire), vous devrez vous éclipser le plus souvent et surtout le plus discrètement possible pour mettre au point votre projet. Vous pouvez vous échapper de bien des manières, mais ne vous faites pas d'illusions, quel que soit votre choix, le danger sera toujours au rendez-vous.



Editeur : Durell
Appréciation : ★★★
CPC

Aurez-vous le courage de pénétrer dans le monde fantastique de Thanatos, peuplé de dragons, clairs de lune inquiétants, preux chevaliers et princesses à sauver ? Alors, à ces mots, le Chevalier de l'ordre de l'Amstrad empoigna son joystick et courut au devant des dangers pour sauver la princesse des griffes des monstres carnivores, des archers malfaisants qui la menaçaient... Pour une fois, les dragons seront de votre côté. Alors, prêt pour une balade à dos de dragon ?



Warlock

Editeur : The Edge
Appréciation : ★★★★
CPC

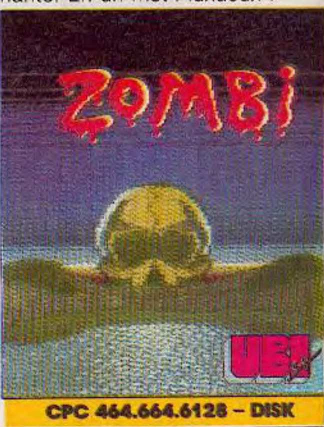
Warlock est un jeu d'aventure arcade (arcade/aventure) aux décors soignés. Vous tiendrez le rôle du diabolique Dolmlord emprisonné (une fois n'est pas coutume) par les Forces du Bien. Transformations, magie et sorcellerie, dans une atmosphère médiévale, garanties.



Zombi

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★★★★★
CPC

Mauvaise nouvelle : venus d'on-ne-sait-où, les Zombis viennent d'envahir la Terre. Cette armée terrible de morts-vivants est sans pitié ; heureusement, il reste encore quelques coins préservés, vers lesquels, avec trois compagnons, vous fuyez en hélicoptère... Cette dramatique situation initiale, un manuel de 32 pages, avec une énorme bande dessinée, vous la conte en détail. L'aventure commence exactement au moment où l'hélicoptère tombe en panne de fuel... Un atterrissage en catastrophe sur le parking d'un centre commercial désaffecté, et les ennuis commencent !
La réalisation impeccable de Zombi vaut à elle seule le déplacement, et on a rarement vu jeu d'aventure avec un affichage aussi complet et à la fois aussi lisible. Les dessins sont excellents et minutieux, les icônes parfaitement compréhensibles, et le programme enchaîne toutes les actions et leurs conséquences avec une rapidité étonnante. En un mot : luxueux !



CPC 464.664.6128 – DISK

La Marque Jaune

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC/PC

Nous retrouvons sur micro les deux célèbres détectives britanniques Blake et Mortimer. Ils se contentent cette fois de traquer la Marque Jaune. Le jeu se décompose en quatre épisodes distincts, dont une poursuite dans les docks très astucieuse. Les manipulations sont bien réglées, les bulles de dialogue de Blake et Mort mer ajoutent la touche BD indispensable. Un défaut : on est plus près du jeu d'arcade que d'une aventure ou d'une enquête.





Action Service

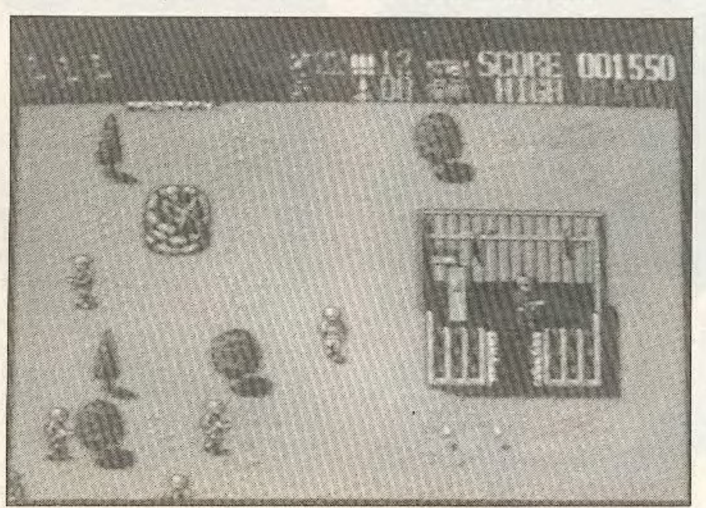
Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★★
CPC

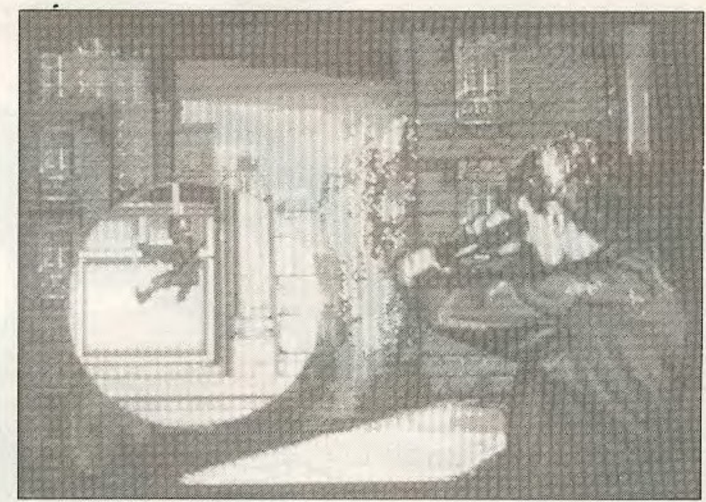
La plus belle simulation de camp d'entraînement militaire ! Non seulement elle ne se limite pas à un parcours du combattant banal, en faisant intervenir des chiens-loups, des copains qui jouent le rôle de l'ennemi, des pièges sournois, mais aussi elle apporte des innovations uniques : un mode construction pour créer vos propres parcours, un mode magnétoscope pour revoir ou repasser au ralenti votre parcours ! Le graphisme est génial, l'organisation des écrans est très bien pensée, et l'intérêt du jeu semble inépuisable.

Fernandez Must Die

Editeur : Image Works/Ubi Soft
Appréciation : ★★★★
CPC

Fernandez est le cruel dictateur d'une "république" sud-américaine. Vous êtes un révolutionnaire, et vous êtes bien décidé à faire tomber le tyran au plus vite. Pour cela, il faut détruire ses huit bases militaires, libérer les prisonniers politiques des geôles gouvernementales, et dévaliser les réserves d'or du pouvoir. Vous partez à pied, avec une bonne vieille mitraillette, et vous continuez bientôt en jeep... Le jeu permet la collaboration à deux joueurs (dans la jeep, l'un conduit, l'autre tire), et cette option convient admirablement à la mission. L'étendue du champ de jeu est immense, et riche en combats. Très réussi.





Operation Jupiter

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC

Des terroristes ont pris des otages d'une ambassade, il faut l'intervention du G.I.G.N., dont vous faites partie. Oh, pas comme officier ! Vous devrez gagner du galon au fil des parties. Opération Jupiter renouvelle le genre par des animations séduisantes (le roulé-boulé des tireurs, la descente en rappel des façades) et des phases de jeu inhabituelles. On regrettera seulement la pauvreté des décors à l'intérieur de l'ambassade. Mais c'est un petit défaut à côté de toutes les qualités d'action et d'affichage du logiciel. Plus pas mal de stratégie...

Knight Lore

Editeur : Ultimate
Appréciation : ★★★★★
CPC

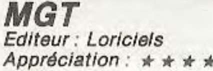
Bizarre, bizarre, ce château ! Il s'y passe de drôles de choses et le pire, c'est que vous êtes entraîné dans l'aventure. Chaque salle que vous pourrez visiter demandera de votre part beaucoup d'attention. Il faudra déployer tout votre talent pour surmonter les obstacles mis en travers de votre chemin. De plus à chaque lune, vous serez transformé en loup-garou. Tous les objets que vous trouverez dans une pièce, vous serviront dans bien des cas à surmonter un obstacle dans la suivante. Il ne faut donc rien négliger et mémoriser tout ce que vous rencontrez. Pourtant arriverez-vous à utiliser ces objets ? Saurez-vous retrouver le chemin de la liberté et découvrir la raison de votre étrange aventure ? Un "best-seller" des aventures/arcades.

Légende

Editeur : Fil
Appréciation : ★★★★
CPC

Ce jeu anti-mysoginie, puisque l'héroïne en est une femme (messieurs les machos, vous voici relégués au rang des observateurs), vous entraîne dans un monde fantasmagorique et étrange. Voyageant dans le temps, entre le Moyen-Age et un avenir totalement fictif, vous aurez à combattre à l'occasion les pires dangers. Il est bien connu que l'amour rend aveugle, ce qui est à n'en point douter le cas de notre héroïne, qui ne reculera devant rien pour délivrer son ami prisonnier. Jeu d'aventure graphique armé d'un scénario intéressant, bien que déjà vu, Légende appartient à la catégorie des bons jeux du genre.





MGT

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Dans MGT vous prendrez les commandes d'un tank à la conduite difficile. Vous devrez, dans cette aventure/arcade, retrouver différents objets disséminés dans un complexe scientifique qui est un véritable labyrinthe semé d'embûches. Le guidage de l'engin est très particulier et un peu d'entrainement sera nécessaire pour en maîtriser les mouvements. En tout cas, MGT est superbement réalisé, tant au niveau du graphisme que de l'animation ou encore du son. Un super jeu d'exploration compliqué par des énigmes et un maniement réclamant du doigté. Un très bon logiciel.

M'enfin !

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★★★★
CPC

Aïe, aïe, aïe ! Le gaffophone (l'instrument de "musique" préféré de Gaston et la hantise de toute la société Dupuis) a été saboté pendant la nuit... Gaston Lagaffe, personnage créé par Franquin, part à la recherche du coupable... et bien sûr tout serait simple si Gaston n'était pas aussi gaffeur et l'abominable Longtarin (agent chargé de l'enquête) si belliqueux... M'enfin ! Mi-jeu de société inspiré du Cluedo, mi-aventure, ce logiciel très graphique et très coloré vous emmera dans l'univers des BD de Franquin et du journal Spirou. Gaston découvrira-t-il l'assassin de son précieux Gaffophone ?... C'est vous qui le déterminerez...



Mad Dog

Editeur : Titus
Appréciation : ★★★★
CPC

L'originalité de ce jeu réside dans la personnalité du héros. Ici, plus de baroudeur, robot ou autre Rambo synthétisé. Le personnage que vous incarnerez ou dirigerez (selon que vous vous identifiez plus ou moins au rôle) n'est qu'un petit chien sage qui ne demande qu'à courir à ramasser des « no-nos ». Arroser un poteau et faire la cour à un animal de la même espèce mais du sexe opposé.
Maddog brille par son originalité. Les déplacements du chien et ses attitudes sont réussis et contribuent au réalisme du jeu.

Nitroglycérine

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Les amateurs de Lucky Luke vont se régaler. En effet, Coktel Vision vient d'adapter Nitroglycérine, la dernière BD de Morris, sur votre micro préféré. En cinq épisodes mêlant arcade, aventure et réflexion vous pourrez retrouver le célèbre « Lonesome Cowboy ». Super logiciel d'aventure et d'action, Nitroglycérine va vous faire passer un bon moment : présentation, éboulement sur les rails, combats dans la ville, en gare et arrivée des indiens. Comme le dit la jaquette : un logiciel explosif !

EDUCATIFS

Cours de Solfège I et II

Editeur : Technimusique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Véritable apprentissage du solfège par ordinateur, ce cours complet qui peut être classé parmi les éducatifs, vous apprendra, dans un premier niveau, à reconnaître les notes, à développer votre oreille (notamment par des dictées musicales) et dans un deuxième niveau à passer dans des notations plus complexes : altérations, intervalles, degrés de la gamme. Ce cours de solfège, pour débutants, possède de nombreux exercices.

Balade au pays de Big Ben

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Balade au pays de Big Ben, vous l'imaginez peut-être (sinon achetez tout de suite ce didacticiel !), est un cours d'anglais. Il prend en charge tous les apprentis anglophones à partir des débutants jusqu'à ceux souhaitant simplement un perfectionnement. Il est très mignon, puisque cette balade se situe en fait au pays d'Alice et de ses merveilles. Vous avez d'abord à lire un passage de ses aventures, puis vous êtes questionné sur le contenu (histoire de voir si vous l'avez bien compris) et enfin une série d'exercices vous est proposée, portant sur plusieurs points précis du paragraphe étudié. La manière est souple, très proche de l'utilisateur, très pédagogique. Et pour récompenser ceux qui ont plus de 13/20, il y a même des petits jeux, que demander de plus complet ?



Peter Pan

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Les aventures de Peter Pan se prêtent à un jeu d'aventure et de découvertes accessible au plus petit. Les écrans comme l'histoire sont un ravissement. Très convivial.

Géographie

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC (Disc)

La géographie est une matière qui peut parfois paraître rébarbative. Géographie est un logiciel éducatif qui vous propose l'apprentissage de la géographie de l'Europe. Présenté comme un jeu, il vous apprendra sur de nombreuses cartes à reconnaître et assimiler les villes principales, les fleuves etc. Graphique, coloré et amusant, Géographie est une autre manière d'apprendre.

Géométrie

Editeur : Micro-C
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Géométrie s'adresse aux classes de 3ᵉ, 2nde et 1ʳᵉ. Il aborde les principes fondamentaux de la géométrie plane et tous les problèmes épineux de transformations dans le plan.

Maths Second Cycle

Editeur : Micro-C
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ce logiciel vous offre en bloc, tout le programme de mathématiques 2ᵉ, 1ᵉʳᵉ et terminale et plus précisement : les équations du second degré, les courbes et autres gâteries du même genre...

Mots croisés

Editeur : Cedic/Nathan
Appréciation : —
CPC

Pour des enfants de 5 à 8 ans, ce logiciel est en fait un programme de jeu proposant 36 grilles à remplir à partir du répertoire de 216 mots de base indispensables à des enfants de 5 à 8 ans. Une option sonore permet l'utilisation du logiciel avec un synthétiseur de parole. L'objectif de ce programme est de retrouver un mot par son image et de l'écrire sans faute.

Sac à Dos

Editeur : Carraz
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Un véritable et très mignon sac à dos regroupant cinq jeux pour les tout-petits, dès trois ans : l'anniversaire de Bobby et Les petits coloriages malins reprennent les personnages des séries de FR3.

Algèbre

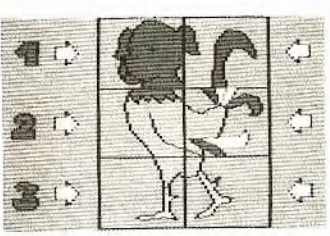
Editeur : Vifi Nathan
Appréciation : —
CPC

S'adressant à des élèves de niveau scolaire 4ᵉ/3ᵉ, ce logiciel va permettre l'étude d'expressions algébriques. Réduire, ordonner les expressions, étude de la forme canonique, développement du carré etc. autant de possibilités du logiciel qui comporte également un module de test pour évaluation des connaissances acquises.

Capucine

Editeur : Ere informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Capucine est un grand jeu éducatif portant sur la reconstitution d'images. Quatres thèmes principaux servent de support à Capucine : le carnaval, la ferme, les insectes, et le littoral. Le but est de reconstituer des éléments appartenant à une même image. Du même auteur que « Les Quatres Saisons » ce logiciel pour les tous petits (4 à 5 ans) doit participer à l'éveil de l'enfant et est présenté sous une forme très attrayante. Pour CPC.



Carte d'Europe

Editeur : Coktel Vision/Vifi Nathan
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ce programme est fait sur le même principe que celui de Loriciels. Il est correct.

Carte de France

Editeur : Cedic/Nathan
Appréciation : —
CPC

Apprendre la géographie de la France sur ordinateur peut-être plus attrayant que sur un livre poussiéreux... Ce logiciel pour des enfants de plus de 8 ans commence par un apprentissage des villes, fleuves, mers etc. sur la carte de France. Mêlant exercices et jeux, il pourra également vérifier ses acquisitiors.

Maths 54

Editeur : Micro-C
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Tout le programme de mathématiques de 4ᵉ et de 5ᵉ est passé en revue.

Enigme à Madrid

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Ce logiciel écucatif d'apprentissage et perfectionnement de l'espagnol (niveau 4-2ᵉ) se présente sous la forme d'un jeu d'aventure divisé en quatre épisodes entrecoupés de jeux. L'énigme est un prétexte, l'ordinateur vous enseigne et corrige votre Espagnol. Présenté de manière attrayante, Enigme à

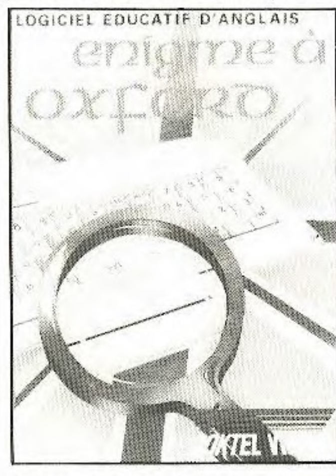


Madrid est livré avec une bande audio en plus du logiciel qui possède également un dictionnaire et des exercices de grammaire. Vous n'avez plus d'excuse de ne pas apprendre l'Espagnol !

Enigme à Oxford

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Si vous avez eu en mains « Balade au pays de Big Ben » (voir Amstrad Mag N° 14), vous avez compris que l'apprentissage d'une langue peut se faire de manière attrayante.



Enigme à Oxford fait suite au logiciel ci-dessus mentionné et cette fois Jonathan, jeune étudiant d'Oxford effectuera des recherches sur des documents mystérieux découverts lors d'une étude sur les voyages du capitaine Cook. Avec des graphismes agréables.

Réussir en orthographe

Editeur : Logiciel 44
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Educatif destiné aux enfants de CM2, le logiciel doit également permettre une évaluation rapide et un entraînement tenant compte de la disparité des niveaux des élèves. Elaboré par des enseignants et testé auprès de différentes écoles (en Loire-Atlantique), le logiciel comprend une série de 50 règles pour environ 2 000 questions (chiffres sujets à évolution). Pédagogique, il permet l'assistance en cas d'erreur et l'enregistrement des résultats pour une meilleure visualisation des progrès sur une période donnée.

PC Prim

Editeur : Carraz
Appréciation : ★ ★ ★
PC

Révision systématique des données de base du français enseignées dans le primaire : tables, écriture des nombres, pluriel des noms, suffixes et préfixes.

Ortho-repères

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ce didacticiel est réservé aux élèves de 4e, 3e et seconde : il doit les aider à résoudre leurs problèmes de repérage dans le plan.

Pluriel/Amsterm

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Avec pluriel vous apprenez tout sur le pluriel des noms ; et avec Amsterm vous avez accès aux règles de terminaison pour six cents mots.

Conjugaison

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

A partir du CE 1, Conjugaison propose d'étudier neuf cents formes verbales et neuf temps.

Quatre Saisons

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Andréa Tanguy et une dame, autodidacte, qui s'est mise à programmer, et à réaliser des programmes pour petits enfants. Avec elle, Ere se lance dans une nouvelle collection : « Le livre d'images » destiné à l'éveil des plus petits. Quatre saisons est le premier de la série, il conjugue les principes de l'album à colorier, du jeu de société et du puzzle. Andréa Tanguy porte une grande attention aux graphismes de ces produits : ils plairont certainement beaucoup aux enfants.

Révisions mathématiques pour le Bac

Editeur : Loisitech
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Le titre parle de lui-même. Cet utilitaire de révision vous permettra de revoir votre programme et de résoudre des exercices (corrigés) de mathématiques. Coffret comprenant trois cassettes.

Au nom de l'hermine

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Mission d'espionnage dans un château du Moyen Age. Il s'agit d'observer ses habitants dans leurs occupations quotidiennes, forgeron, troubadour, homme d'armes, etc. Une leçon d'histoire merveilleusement vivante.

Balade Outre-Rhin

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC



Conçue exactement selon le même principe, cette promenade-là concerne les germanophones. Elle est d'aussi bonne qualité que la précédente.

Equations-Inéquations

Editeur : Coktel Vision/Vifi Nathan
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Les élèves de 4e et de 3e se voient proposer des exercices qui doivent les aider à maîtriser parfaitement les équations et inéquations.

Table

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Evidemment il s'agit ici des tables de multiplications : elles sont accessibles dès l'âge de 7 ans.

Decim

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

De 7 ans à la 5e, vous apprendrez à mieux comprendre la numérotation décimale.

Downtown Hero

Editeur : Loisitech
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ce logiciel éducatif d'apprentissage de l'anglais vous permettra de retrouver vos éléments scolaires peut-être déjà oubliés. Le but avoué de ce programme n'est pas de vous faire lire Shakespeare dans le texte mais de vous remémorer les bases de l'anglais moderne et de les mettre en application dans des exercices.

Maths-3

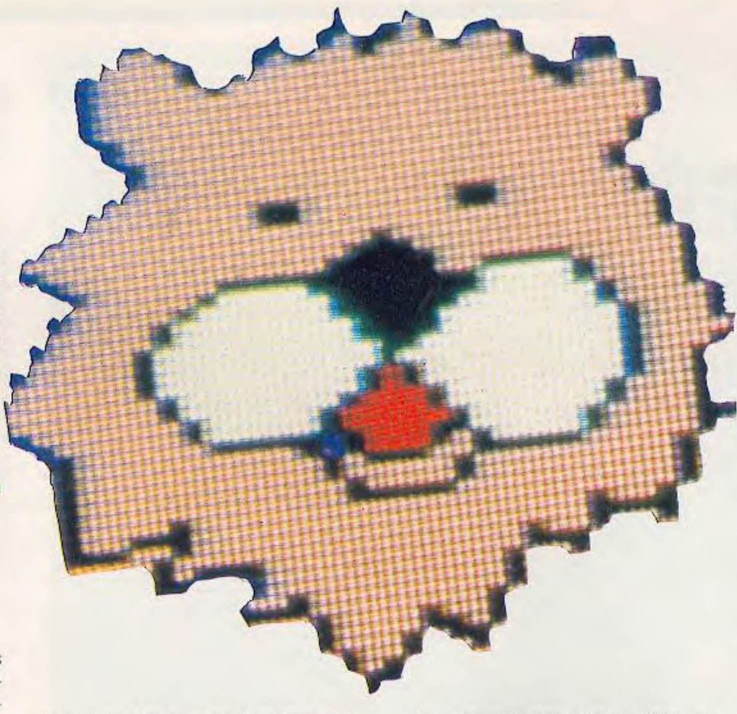
Editeur : Micro-C
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Comme son nom l'indique, ce logiciel éducatif s'adresse à des élèves de troisième qui veulent réviser leur programme de mathématiques : constructions de vecteurs, calculs sur les droites, racines carrées, régionnement du plan, système de deux équations à deux inconnues et trigonométrie en général.

L'animalier

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

Ce programme est le deuxième de le collection, il aborce les principes de l'apprentissage de la lecture. Sorte d'abécédaire vivant, il est construit sur le thème des animaux du monde. Les deux programmes d'Ere sont vendus respectivemer 120 et 180 F et sont disponibles sur 464,664, et 6128.



Maths-Collège

Editeur : Logys
Appréciation : ★★★
CPC

Pour s'entraîner et acquérir les bases essentielles des programmes officiels de la sixième à la troisième, Maths-Collège, sur le même principe que Maths-Ecoles, propose un éducatif mêlant exercices et récréations. Les exercices, "en nombre illimités", couvrent les calculs sur les relatifs, sur les rationnels, les résolutions d'équations, les repérages dans le plan etc. Pour leur part, les jeux sont basés sur le calcul rapide, la logique et la mémoire.

Superprof

Editeur : OPA Logiciels
Appréciation : ★★★
CPC

Superprof se présente sous la forme d'un livret renfermant plusieurs cassettes ou disquettes. Elles recouvrent l'ensemble des deux programmes officiels de mathématiques de 6e et de 5e. Il s'agit là probablement d'un produit intéressant dans la mesure où il donne les cours et suit ensuite l'élève à travers des exemples à données modulables en fonction du niveau de l'enfant. On ne risque donc pas de voir ur exercice rapidement caduque parce tout de suite compris ; ou au contraire un enfant trop vite rebuté par un travail d'emblée trop dur pour lui.

Numerus

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC

Numérus est un jeu éducatif musical et graphique s'adressant à des enfants de 3 à 8 ans. Numérus traite des nombres, chacun des tableaux présentant les différents aspects de la numération : comparaison de nombres, dénombrements, grandeurs. Après chargement, sur une musque un fois de plus, soignée, l'ordinateur vous propose un choix de neuf niveaux de difficulté. Le jeu éducatif se déroule en trois phases principales plus un tableau "Arcade/éducatif". Numérus est un éducatif attrayant qui devrait, sur des sujets généralement rébarbatifs, retenir l'attention des plus jeunes. Il mêle adroitement, sans "bêtifier", enseignement pédagogique et jeu.

Amstrad à la maternelle

Editeur : Loisitech
Appréciation : ★★★★
CPC

Un éducatif pour les tous petits. Absolument attrayant, ce logiciel a remporté l'adhésion des plus jeunes lors de démonstration dans les écoles maternelles (Cf. Dossier éducatif Amstrad Mag. n° 14).

Mathasard

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Vous exerce, à tous les âges, au calcul mental.

Pédagogiciel

Editeur : Eurogiciel
Appréciation : ★★★
CPC

Cours complet de mathématiques et français du CE 1 à la troisième. Une véritable encyclopédie à acquérir pas à pas au fur et à mesure de l'évolution de l'enfant et de sa scolarité. Les exercices ont tous été réalisés en fonction des programmes scolaires. Prix de base : 30 F la cassette. Enfin du culturel à un prix correct.

Troubadour

Editeur : Lankhor
Appréciation : ★★★
CPC/PC

Toujours le Moyen Age, mais vous êtes un troubadour, et vous devez alors connaître toutes les règles du français et celles, élémentaires, de la poétique, strophes, rimes, et métrie. Le contexte aventureux du logiciel fait passer le côté aride de certains exercices. Les écrans sont remarquables.

Nombre/Dico

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Nombre est destiné aux enfants qui doivent apprendre à lire et écrire correctement les nombres. Dico concerne toute la famille, l'ordinateur cache des mots que vous devez retrouver.

Grammaire volumes 1 et 2

Editeur : Cedic/Nathan
Appréciation : —
CPC

Dans la collection "logiciels Nathan Collèges", les éducatifs relatifs à la grammaire et la langue française ont été regroupés en deux volumes. Le premier concerne les fonctions (sujet, complément, COI, attribut...), le verbe (voies passive et active...) et la révision des accords (adjectifs, participe passé, verbe et sujet...). Le volume 2 aborde les propositions subordonnées (cause, but...), les phrases complexes (styles direct et indirect etc.) plus une révision des accords. Chaque volume regroupe en fait 6 logiciels et 120 exercices d'entraînement et révision sur les chapitres fondamentaux de la langue française. Superbement présentés, ces logiciels font certainement partie de ceux que l'on peut citer en exemples.

Atelier des puzzles

Editeur : Cedic/Nathan
Appréciation : ★★★★★
CPC

S'adressant à des enfants de 5 à 10 ans, ce programme aura pour but de faire reconstituer des puzzles présents dans la "bibliothèque" du logiciel ou créés par l'utilisateur. De difficultés variées, ces puzzles peuvent avoir de 4 à 36 pièces. Ils font appel au sens de la réflexion et le programme pouvant reconnaître un stylo optique est accessible dès le plus jeune âge.

Histo-Quizz

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Pour 120 F, vous testerez vos connaissances sur l'Histoire de France. Important : avec le même programme vous avez également un éditeur de questionnaires : vous pourrez ainsi créer vos propres questionnaires sur d'autres thèmes.

Maths-École

Editeur : Logys
Appréciation : —
CPC

Dans la collection "un professeur de Mathémat ques chez vous", Logys propose un éducatif sous forme d'exercices et de récréations. Conçu par des enseignants, il s'adresse à des enfants entre le CP et la sixième. Il s'adapte au rythme de chacun. Le passage à un niveau supérieur ne peut se faire que si l'élève a acquis les connaissances indispensables. D'un emploi très simple, il s'adresse surtout à des enfants ayant des difficultés et se définit comme une aide et préparation efficace à la Sixième.

SIMULATEURS

Ace

Editeur : Cascade Games
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Tout le monde à son poste ! L'ennemi attaque de partout : par air, par terre et par mer. Ce n'est plus le moment de plaisanter, votre pays est vraiment en danger... C'est pour cela qu'on a fait appel à vous. Vous seul aurez le courage d'affronter seul des ennemis qui ne sont pas seulement armés de bonnes intentions ! Vous aurez à votre disposition trois avions de chasse et trois bases aériennes alliées. Arcade, mais aussi simulateur de vol simplifié avec quelques commandes à bien coordonner et vue du paysage au travers du cockpit. Un jeu d'action agréable pour défouler son agressivité et vous prendre pour un as de la chasse.

Acrojet

Editeur : Microprose/US Gold
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Simulateur de vol « acrobatique », vous pourrez en toute sécurité vous faire de petites (ou grandes ?) frayeurs. Acrojet est un avion à réaction monoplace, copie exacte du BD5-J particulièrement adapté aux figures aériennes, ce dont vous n'allez pas vous priver...

Blue War

Editeur : Free Game Blot
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Après un (bel) écran de présentation et un (trop court) début de « Chevauchées des Walkyries », la « Blue War » commence. A bord du sous-marin USS-U79, vous partez en campagne (sous-marine) contre de méchants ennemis qui ne pensent qu'à une chose : envahir et détruire. Vous avez sûrement compris que le principe du jeu est une simulation de combats sous-marins. Les écrans, en mode 0, sont très colorés et ont réellement beaucoup d'allure. Par contre, il faut avouer que le jeu est lent (Basic ?) et que le passage du tableau de bord général à un autre tableau se fait par chargement de page écran. Le programme fait alors de fréquents appels à la disquette. Vous disposez d'un tableau de bord avec vue périscopique, d'un écran radar, d'un livre de bord (qui vous donne un état des dommages subis par l'ennemi), une présentation des bâtiments à couler, un rapport d'avaries, une carte marine, un tableau d'avancement où vous pouvez voir évoluer votre position dans le commandement d'une radio à partir de laquelle vous pourrez prendre connaissance des messages et d'un récapitulatif des commandes disponibles. Si avec tout cela vous ne réussissez pas à devenir le meilleur, quelque chose ne va pas... De bons graphismes (écrans), des bruitages sympathiques quoique peu réalistes : un bon petit jeu pour ceux qui ne veulent pas risquer d'attrapper des crampes de poignet. Interressant.

Combat lynx

Editeur : Durell
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Si vous avez toujours rêvé de piloter un hélicoptère, ce logiciel pourra peut-être vous permettre de concrétiser votre rêve. Bien sûr, il ne s'agit pas d'un véritable hélicoptère mais d'une simulation d'un Westland. Le jeu n'est pas à proprement dit un simulateur de vol : bien sûr, vous aurez à le piloter mais c'est plus un combat aérien où vous aurez à détruire un objectif. Tir à la mitrailleuse, vues en 3D, repérage sur la carte. Accrochez-vous bien à votre manche à balai pour les décollages et les atterrissages : c'est moins facile qu'il n'y paraît !

Dambuster

Editeur : US Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

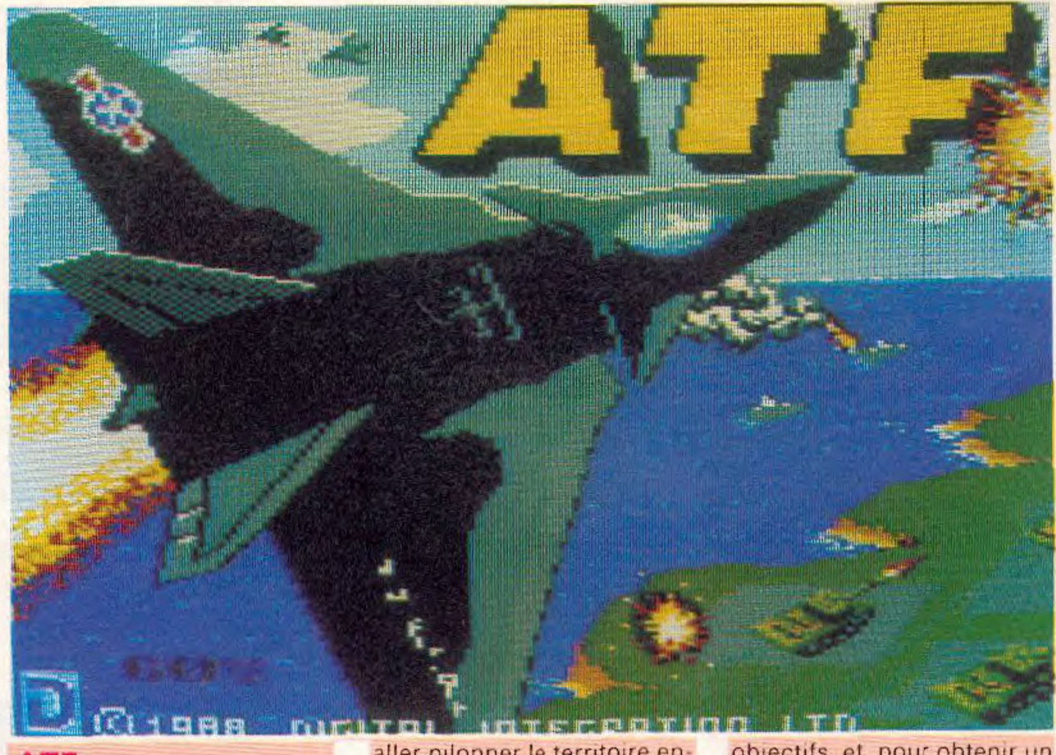
Assez complexe à manipuler, ce simulateur de bombardier Lancaster vous emmènera au-dessus de territoires ennemis pour détruire des barrages allemands. Piloter l'avion sans être touché par la DCA ennemie, trouver le bon objectif, lâcher vos bombes au bon moment vous demandera un peu (beaucoup ?) d'entraînement. Une fois votre mission terminée, vous devrez retourner à la base.

Gee Bee Air Rally

Editeur : Activision
Appréciation : ★★★
CPC

Le Gee Bee est un avion de 1930, que vous pilotez dans une course de vieux coucous. Plusieurs circuits réclament des prouesses de vol spéciales (rase-motte, slalom, piqué) et vous devez composer avec des concurrents qui n'hésitent pas à vous voler dans les ailes. Le graphisme ne s'élève pas aussi haut que tous ces coucous, à cause surtout des décors, très sommaires.





ATF

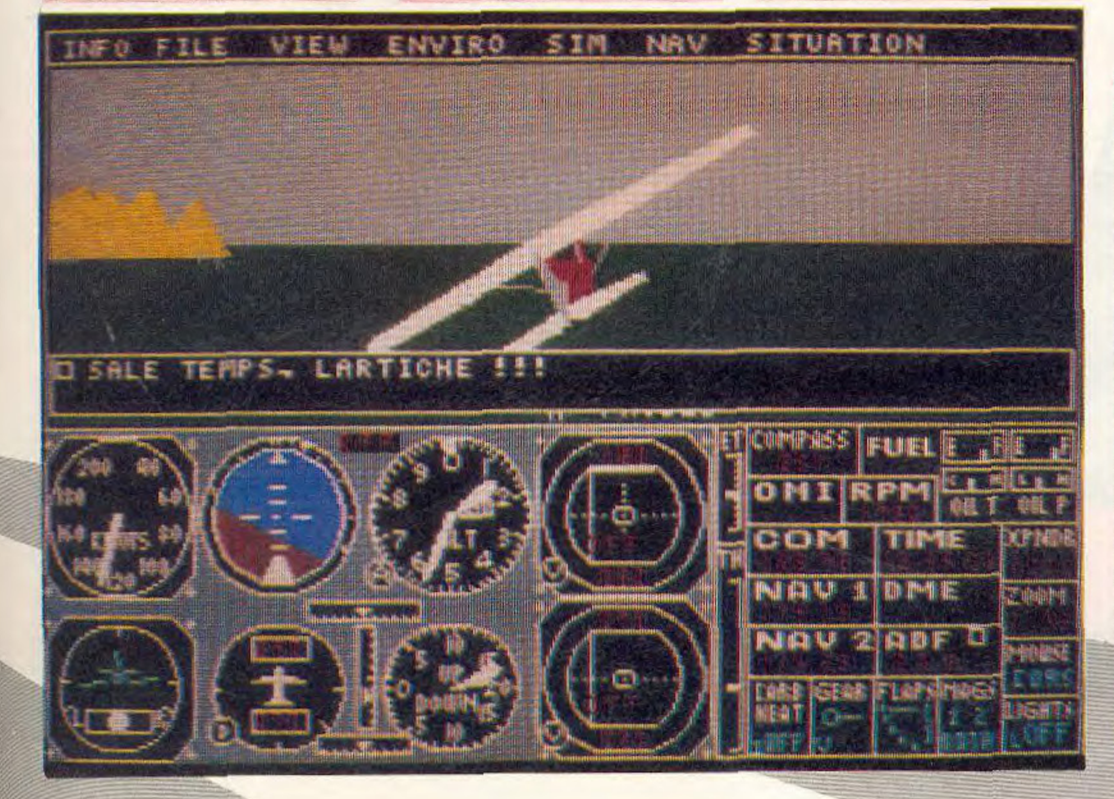
Editeur : Digital
Appréciation : ★★★
CPC

ATF, ou Advanced Tactical Fighter. Un jet futuriste pour aller pilonner le territoire ennemi, en sélectionnant votre cible, militaire (chars, bases), économique (usines) ou maritime (navires). Une carte permet de repérer tous ces objectifs, et, pour obtenir un bon score, il faut bâtir un vrai plan stratégique. Le type-même du jeu inclassable, un peu simulation, un peu arcade, un peu wargame... Décidez !

Flight Simulator III

Editeur : Microsoft
Appréciation : ★★★★
PC

La série continue, et cette version se rapproche encore plus d'un vrai simulateur professionnel. Aucun oubli n'est fait dans les procédures de vol, tous les paramètres sont pris en compte dans un manuel de plus de cent pages, très clair, et qui le serait encore plus... en français ! Bref, un simulateur au-dessus des autres, mais pour spécialistes uniquement !



Night Raider

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

Pour faire échec au navire de guerre allemand Bismarck, il fallait un nouveau bombardier, plus puissant, le Grumman Avenger. Et c'est à vous qu'on confie cette terrible machine ? Mais oui ! Vous êtes surpris dès votre première mission : certes, le tableau de bord est de première classe, lisible, complet, technique à souhait, mais la visibilité extérieure est franchement réduite : peu de décors extérieurs, des escadrilles ennemies dessinées en simples silhouettes, et prenant quelques libertés avec les lois de la perspective. Presque plus proche du simulateur que du jeu de combat, sans en avoir toutes les qualités.



Destroyer

Editeur : Epyx/US Gold
Appréciation : ★ ★ ★
PC

14 heures, quelque part dans le Pacifique durant la seconde guerre mondiale. Depuis des semaines tout est calme, RAS. Soudain les choses se gâtent... Destroyer est une simulation de combat très réaliste qui vous fera revivre les exploits de héros de la Navale. Il suffit d'avoir un PC ou Compatible, d'aimer la stratégie et d'avoir l'étoffe d'un Commandant d'une flotte entière.

F15 Strike Eagle

Editeur : Microprose
Appréciation : ★ ★ ★
CPC/PC

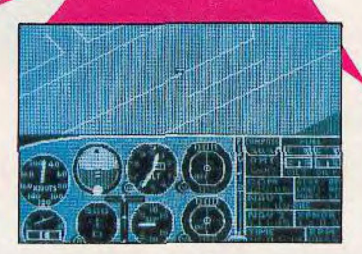
Ce célèbre jeu (qui a déjà soulevé des polémiques quant au scénario) a été adapté sur Amstrad (et Spectrum). Vous serez aux commandes d'un chasseur ayant pour mission d'aller bombarder des objectifs au sol dans la région de l'Asie du Sud-Est. Aidé de votre ordinateur de bord, vous devrez déjà maîtriser le pilotage de l'appareil et effectuer les bons choix stratégiques. Réaliste, vous aurez même droit à une vue 3D du cockpit.



Flight Simulator

Editeur : Sublogic
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
PC

Lorsque l'on insère la disquette dans le lecteur pour la première fois, on ne se doute pas encore du nombre d'heures qui passeront avant que l'on s'arrache du clavier. Le joueur, ou plutôt le pilote, est frappé par le réalisme qui n'est limité que par les capacités graphiques du PC qui sont loin d'être médiocres. Au fait, un conseil, lisez bien la notice du programme pour pouvoir l'utiliser correctement, faute de quoi, votre vol aura un



aspect kamikaze précoce.
Pour ceux d'entre vous qui ne connaissent pas encore ce superbe programme, sachez que le nombre de commandes est assez impressionnant, mais reflète bien la qualité de simulation.
Quoi qu'il en soit, vous vous ferez très vite au pilotage (simulé) avec ce logiciel car il est très souple d'emploi et on s'habitue très rapidement aux commandes.
Je ne vous en dis pas plus, si vous ne possédez pas encore ce superbe logiciel, essayez vite de combler cette lacune, vous ne serez vraiment pas déçus de cet investissement.

Fighter pilot

Editeur : Digital Integration
Appréciation : ★
CPC



Un simulateur de vol très bien réalisé. Pour votre premier vol on vous évitera les surprises. Mais attention de bien contrôler vos instruments, sinon votre carrière de pilote sera très courte. Pour ceux qui rêvent d'être Tanguy ou Laverdure !

Gato

Editeur : Spectrum Holobyte
Appréciation : ★ ★ ★ ★
PC

Et voilà : vous avez juste eu le temps d'allumer votre micro, d'y mettre un « DOS », puis de charger Gato et vous voilà tout d'un coup investi d'une mission extrêmement périlleuse. Vous êtes « seul maître à bord », aux commandes d'un sous-marin de la Deuxième Guerre mondiale. Vous avez autour de vous toute une flotille ennemie. Vous êtes écrasé par la charge ! Allons, réagissez ! Un coup d'œil aux différents tableaux de bord, profondeur, vitesse, cap et vous plongez.
Gato est en effet de l'avis de la plupart des connaisseurs, le meilleur simlateur sous-marin du monde des IBM et compatibles. Logitec, son importateur exclusif nous a fait le cadeau tout récemment de franciser le jeu et la notice, ce qui le rend malgré sa complexité très facile d'emploi. Evidemment il est un peu cher : environ 420 F TTC, mais enfin rien ne manque, c'est un vrai jeu de « pro ». Les apprentis marins des profondeurs devraient s'en régaler. Un seul problème : certains graphismes sont très durs à regarder à cause de la sélection des couleurs. Remarquez que cela ne gêne pas le déroulement du jeu.

Macadam Bumper

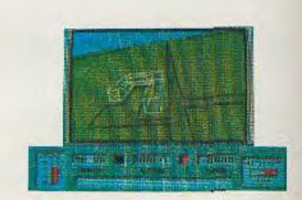
Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
PC

Le très célèbre flipper en kit Macadam Bumper a été, pour la plus grande joie de tous, adapté sur PC et compatibles. Version aux graphismes particulièrement élaborés, la souplesse de jeu et la rapidité ont été notablement améliorés par rapport à la version de base CPC. Géré par la souris, ce logiciel est compatible Hercules, CGA, EGA, PC 1512. Construisez et jouez...

Mercenary

Editeur : Novagen
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

D'un abord très dépouillé, Mercenary possède une richesse de lieux et de situations qui rendent la pratique du jeu passionnante. Et, malgré des graphismes tridimentionnels « vectoriels », on se surprend à se promener à la surface de Targ, planète sur laquelle vous vous êtes écrasé après que le Prestinium (votre appareil) ait subi des dommages irréparables. Vous devrez donc, au travers de ce jeu très original au carrefour de la simulation, de l'aventure et de l'arcade, vous échapper de Targ. Les graphismes quoique sommaires (mais d'une diversité !) sont très beaux et les animations hyper-rapides. A noter

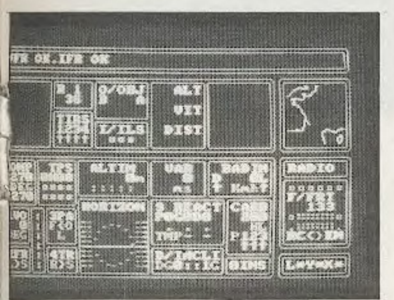


qu'il existe — en disquette — une version « Compendium » (Edition « regroupée ») laquelle vous offre dans la même boite et sur la même disquette « La seconde Cité », suite de l'Evasion de Targ (plus en prime des plans secrets de Targ et ses sous-sols). Un jeu superbe et passionnant à tous points de vue.

Mission Delta

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Avant de voler seul, il vous faudra passer par la dure école des pilotes. Grâce notamment au manuel parfaitement documerté, vous connaîtrez rapidement les secrets et les finesses du pilotage sur votre appareil. Il est vrai que l'on se perd rapidement avec tous les compteurs du tableau de bord : radar, calculateur de bord, compas, horloge, altimètre, variomètre, badin, etc. Sans oublier les nombreuses



commandes pour le tir, le parachute, la sélection de l'objectif, les réacteurs, etc. A la sortie de l'école, il est possible de contrôler ses connaissances avec le programme de tests, "Delta T" qui se trouve après le programme principal sur la cassette. Après l'école, vous partirez pour votre première aventure, mais je suis persuadé que vous en vivrez de nombreuses. Si vous reliez l'ordinateur à une chaîne hi-fi, vous obtiendrez un son stéréo des plus réalistes.



Silent service

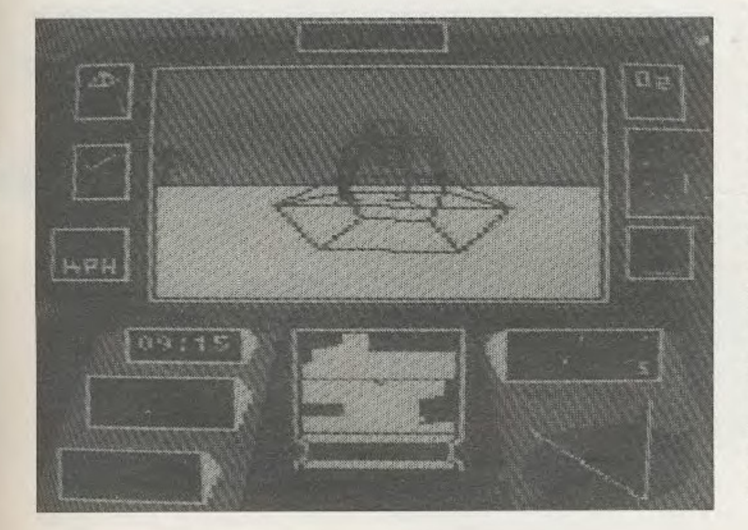
Editeur : Micropose
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Simulateur de sous-marin, Silent Service vous fera revêtir l'uniforme de Commandant et prendre le commandement d'une unité lors de la Guerre du Pacifique. Les graphismes sont très réussis et l'ensemble est très réaliste. Quatre niveaux de difficulté vous seront offerts et vos décisions stratégiques auront autant de poids que vos lancements de torpilles. Scénarios « historiques », réalisation très soignée font de ce logiciel une très bonne simulation des combats sous-marins durant la Seconde Guerre Mondiale. A voir absolument.

Arcticfox

Editeur : Electronic Arts
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Mission dans l'Artique à bord d'un tank hyper-sophistiqué, comme en témoigne la liste fabuleuse des commandes dans le manuel ! Missile guidés, canons, mines, radar, périscope avant et arrière, caméras, compas, etc. Un appareillage très sophistiqué pour des missions à trois niveaux de difficulté. Mieux vaut commencer par l'initiation, peu riche en troupes et en installations ennemies, pour s'habituer au pilotage et au tableau de bord...



Hunt for the Red October

Editeur : Argus Press
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

La décision est grave, mais vous l'avez prise : vous allez passer à l'Ouest en emportant avec vous le tout dernier sous-marin soviétique, le Red October, un sacré cadeau. Bien sûr, à peine vous voilà parti que toute la flotte russe se lance à votre poursuite et à celle du Red October. Un scénario très original pour une simulation stratégique de combats maritimes, menée comme une dramatique. Haletant.

Gunship

Editeur : Microprose
Appréciation : ★ ★ ★
CPC/PC

L'Apache AH-64 A est actuellement le plus puissant des hélicoptères de combat. La mission se déroule au dessus de l'Europe de l'Ouest, où les troupes du pacte de Varsovie sont installées. Attention : il faut éviter de mitrailler ses propres troupes... Le programme tient moins du simulateur de vol que du simulateur de combat aérien. L'affichage est honorable, la perspective correcte, mais il y a dans tout cela une lenteur désagréable... Enfin, les bâtiments et les vues aériennes sont stylisés à l'excès.



Solo Flight

Editeur : Microprose
Appréciation : ★ ★ ★ ★
PC

Simulateur de vol quasiment aussi connu que Flight Simulator, Solo Flight vous permettra de prendre les commandes d'un avion de tourisme pour décoller, survoler différents états et paysages, et tenter d'atterrir sans casse sur l'un des nombreux aéroports qui s'offrent à vous. Des degrés de difficultés variables selon les aéroports et les états survolés, des possibilités d'entrainement (vol aux instruments, IFR, vol de nuit etc) font de ce logiciel un bon simulateur même s'il n'est pas aussi fidèle (au niveau réalisme) que le Flight Simulator, référence en la matière. Un très bon simulateur, référence en la matière pour se familiariser avec l'apprentissage de l'aviation. Il séduira notamment les débutants et tous ceux qu'une notice de 500 pages environ et qu'un simulateur trop complexe rebutent.

Space shuttle simulator

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★
CPC

Déjà développé sur MO 5, vous pouvez désormais sur votre Amstrad faire partie de la poignée d'hommes ayant piloté une navette spatiale... Graphismes soignés, instruments de bord, saurez-vous ramener le satellite ? Une véritable simulation de vol sur navette spatiale qui vous changera un peu des jets et hélicoptères...

Spitfire 40

Editeur : Mirrorsoft
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Simulateur de chasseur aérien, vous devrez vous entraîner avant de vous retrouver assis dans le cockpit de cet avion prestigieux qu'est le Spitfire. Ensuite viendront des combats aériens qui mettront vos nerfs à rude épreuve, sensations fortes garanties...

Starglider

Editeur : Rainbird
*Appréciation : * * * **
CPC

Vous êtes le commandant en chef du dernier chasseur air/terre de Novenia. Candidat, comme toujours au suicide et missions désespérées, vous aurez, en utilisant le faible armement à votre disposition à combattre une foule d'ennemis mal intentionnés. Jeu d'arcade en 3D avec affichage des ennemis sous forme de représentation « vectorielle », Starglider est superbement présenté dans un coffret contenant une nouvelle de soixante-quatre pages, un manuel d'entraînement au vol, un poster de votre vaisseau spatial et un résumé des principales commandes. Bon jeu, superbes graphismes et luxueuse présentation. Bientôt sur vos écrans ? Pour CPC.

NB : il existe une version au manuel francisé.

Strike harrier force

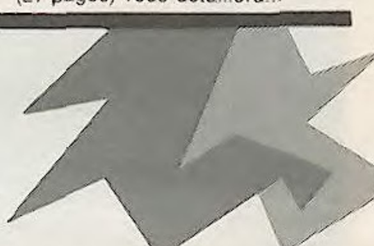
Editeur : Digital Intégration
*Appréciation : * * * **
CPC/PCW

Si vous arrivez à décoller dès le premier essai, il vous faudra vous familiariser avec le maniement de l'appareil. Cela ne se manie pas comme une navette spatiale, ces engins-là... Un avertisseur retentit, signe d'un danger imminent, un message clignote, l'appareil vibre... Comme quoi, quelques pokes, bien placés peuvent donner, via une déstabilisation de l'écran, une touche supplémentaire de finition. Ces avertisseurs sonores (prenez la précaution de baisser le volume si vous vous entraînez en cachette de votre fils, lorsque toute la petite famille dort...) proviennent de l'ordinateur de bord qui vous aide dans le pilotage et remplit différentes tâches : gestion de votre position sur une carter symbolique (FOF-TRAC), recherche et localisation de bases d'ennemis, mise en œuvre de l'armement (missiles, bombes) et d'autres fonctions que le manuel (27 pages) vous détaillera...

Steve Davis snooker

Editeur : Amsoft
*Appréciation : * * * **
CPC/PC

Voici un des meilleurs jeux du moment. Le Snooker est une simulation du billard américain. La simulation est ici à son apogée, vous pouvez réaliser des "massé", des "coulé", ou des "rétro". On arrive presque à oublier qu'on n'est pas une canne à la main devant un vrai tapis. Une option vous permet d'affirmer votre technique avant la partie avec six boules d'entraînement comme cela se fait lors des concours officiels. Ce jeu est un must pour les amateurs de billard, le graphique est bien exploité et le son est élémentaire mais au billard, le silence n'est-il pas de rigueur ?



Subbattle simulator

Editeur : Epyx/US Gold
*Appréciation : * * **
PC

De retour dans le temps, vous vous retrouverez aux commandes de l'un des six types de sous-marins US ou U-Boat Allemands durant la seconde guerre mondiale. Plus de 60 missions, toutes basées sur des réalités historiques vous attendront dans cette simulation originale.

STARGLIDER



The Sentinel

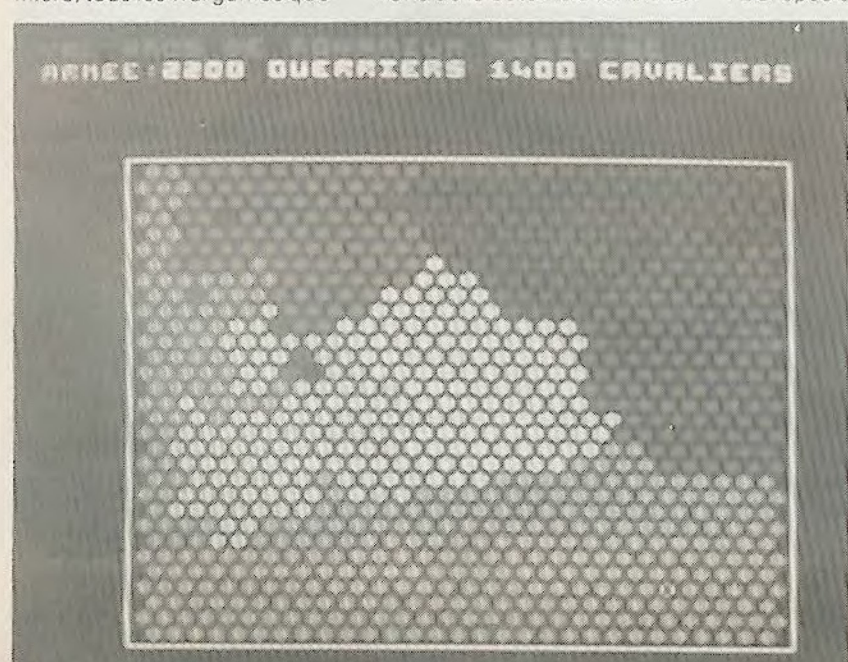
Editeur : Firebird
Appréciation : ★★★★★
CPC

La Sentinelle règne sur un paysage montagneux, vous avez décidé de la détrôner en montant plus haut qu'elle. Vous vous déplacez par dématérialisations successives, en pompant l'énergie des rochers et sapins du paysage. L'affichage reprend votre vision exacte, en perspective. Il faut faire vite, car la sentinelle tourne sur elle-même pour surveiller la région : on avancera donc à couvert, et en profitant des moments où elle est tournée dans l'autre sens. Cent tableaux exceptionnels, pour un jeu de stratégie métaphysique captivant.

Wargame Construction Set

Editeur : S.S.I.
Appréciation : ★★★★★
PC

Pour le prix d'un wargame sur micro, tous les wargames que vous voulez ! Vous pouvez laisser libre cours à votre imagination, inventer des assauts de cavalerie dans les montagnes du Tibet, ou recréer minutieusement la disposition des moindres troufions de la bataille d'Iena... La souplesse de l'éditeur permet quasiment tous les affrontements. La réalisation graphique n'est peut-être pas à la hauteur, mais l'intérêt stratégique inépuisable de ce soft compense cette faiblesse. Pour spécialistes uniquement.



Apocalypse

Editeur : Ere International
Appréciation : ★★★
CPC

Le 6 novembre 1995, la Pologne se retire du Pacte de Varsovie. Deux jours après, les chars soviétiques entrent en Pologne. Conflit mondial ! Du fond d'un blockhaus, et derrière un immense ordinateur, vous allez diriger l'offensive alliée en évitant, si possible, le conflit nucléaire. Vous disposez de plusieurs cartes stratégiques ; vous pouvez appeler le président des Etats-Unis pour lui demander le code nucléaire ; vous pouvez lancer des missiles de différents types, bactériologiques, chimiques ou nucléaires. Le programme regorge d'options, de menus, ce qui en fait une simulation extrêmement complexe. D'excellents bruitages et des voix digitalisées compensent l'austérité de l'affichage.

Annals of Roma

Editeur : PSS
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Un Wargame Romain qui commence en l'an 273 avant. J.-C., date à laquelle la république Romaine prend le contrôle de l'Italie. Votre rôle sera de déployer les armées et de commander les ripostes aux multiples guerres civiles qui éclateront de-ci de-là, à travers le territoire. Un bon produit pour les férus de « guéguerre »...

Battlefield Germany

Editeur : PSS
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Wargame (vous vous en doutiez, vu le titre) qui vous emmènera sur les champs de bataille d'un conflit (à venir) en Allemagne, vous devrez choisir entre l'Est et l'Ouest qui ont fini par se combattre. Classique dans sa conception et sa réalisation, Battlefield Germany a un scénario discutable mais néanmoins correctement réalisé. Pour les amoureux du genre. (Nota : une option "nucléaire" peut même être sélectionnée).

Strategy

Editeur : Norsoft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

A la fois wargame classique et jeu de simulation, Strategy vous conduira dans un conflit économique, démographique, tactique et stratégique en Europe.
Il ne s'agit plus seulement de bien placer ses divisions mais également de jouer sur l'économie et la logistique, intervenants principaux d'un conflit et surveiller tant votre situation intérieure que vos frontières ou les alliances entre les différents protagonistes d'une Europe très divisée. Très facile à manipuler, ce jeu bien conçu devrait intéresser les tacticiens de tous poils...

Bataille d'Angleterre

Editeur : Ere Informatique/PSS
Appréciation : ★ ★ ★ ★

Autre WSargame « classique », Bataille d'Angleterre vous ramènera à l'été de 1940. Promu commandant des forces aériennes alliées, vous devrez (sur trois niveaux de jeu) disposer vos unités sur la carte d'Angleterre, faire décoller, atterrir vos avions en tenant compte de la meteo... et des ennemis qui menacent vos côtes. A la fois wargame et arcade (tir de DCA et combats aériens dans le cockpit d'un chasseur anglais), ce jeu jouit d'une bonne réputation auprès des wargamers impénitents. A posséder absolument si vous êtes amateur.



Bataille de Midway

Editeur : Ere Informatique/PSS
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Basé sur trois stratégies différentes, ce jeu simule les combats qui ont fait rage dans le Pacifique. Vous commanderez donc la Flotte des États-Unis pendant les six mois qui ont suivi le bombardement de Pear Harbor, déclenchement de l'entrée en guerre des USA contre les forces de l'Axe. Classique mais efficace, ce wargame manque parfois d'un peu de difficultés.

HMS Cobra

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Wargame très impressionnant, HMS Cobra est une simulation des batailles de convois dans la région de Mourmansk (1941/45). Entièrement réalisé en temps réel, ce jeu est piloté à partir du clavier ou du joystick grâce à un système de fenêtres mobiles très pratique. L'ensemble, livré dans un coffret contenant un livre (de J.-J. Antier), une carte de la région, un « plotter » permettant de fixer les différentes positions de navires durant le jeu et les changements de directions, un rapporteur et un manuel contenant les fiches techniques des bateaux en présence. Sûrement le fin du fin en matière de simulation de grandes batailles.

Théatre Europe

Editeur : PSS/Ère
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ère Informatique a traduit de l'anglais une première série de Wargames au réalisme saisissant (pour ceux qui aiment bien sûr).
Ce théâtre Europe commence très mal ; le 6 octobre 1985, rien ne va plus dans le monde.
Le Ministre des Affaires Étrangères de l'Union Soviétique est très en colère à cause du déploiement des troupes américaines en RFA. Les troupes du Pacte de Varsovie s'ébranlent. La 3e Guerre Mondiale commence donc ici, en Europe.
En début de partie vous pouvez soit être le commandant suprême des forces de l'OTAN, soit celui de celles du Pacte de Varsovie. Vous vous battrez contre l'ordinateur.
Ce jeu de stratégie est très réel, l'auteur s'est beaucoup documenté sur les simulations auxquelles se livrent les militaires de l'OTAN.
Attention : tâchez d'être bon stratège et surtout essayez d'éviter le recours à l'arme nucléaire.



Tobruk

Editeur : Ere/PSS
Appréciation : ★★★★
CPC

Un superbe mélange de simulation guerrière sur carte d'état-major et de conduite de chars à l'assaut des divisions alliées. Ce jeu où contrairement à l'habitude vous personnalisez l'ennemi, incarné par le tristement célèbre ROMMEL, vous fera revivre à votre manière le rude combat qui fit échec à l'avancée de l'armée allemande sur TOBROUK. La carte d'état major dont vous disposez, regroupe les dispositions respectives ce l'armée allemande (dont la vôtre), et de l'armée alliée. Lors de votre entrée en jeu, les divisions sont positionnées telles qu'elles l'étaient à un moment donné de cette bataille, et c'est heureux pour vous, de façon équilibrée. A vous de les faire évoluer de manière à engaçer l'affrontement. Un bon mélange d'arcade, de stratégie et de wargame.



DRESSE ET REFLEXES

3D Clock Chess

Editeur : CP Software
Appréciation : ★★★★★
PCW

Jeu d'échecs puissant, 3D Clock Chess va vous permettre d'affronter un adversaire de qualité. Il ne laisse passer aucune erreur et ne vous fera pas de cadeaux... L'affichage du plateau de jeu se fait en "trois dimensions" et une horloge vient compléter le réalisme d'une "vraie" partie. Outre le jeu contre l'ordinateur, 3D Clock Chess possède bien d'autres options telles que conseils, jeu contre lui-même (vous devenez spectateur), analyse de positions ou études de problèmes (avec sauvegarde et constitution d'une bibliothèque de problèmes possible), ou encore mémorisation des derniers soixante coups joués... et ce n'est qu'une partie des possibilités ! Un très bon jeu d'échecs qui ravira à la fois les néophytes et les joueurs confirmés.

Tarot

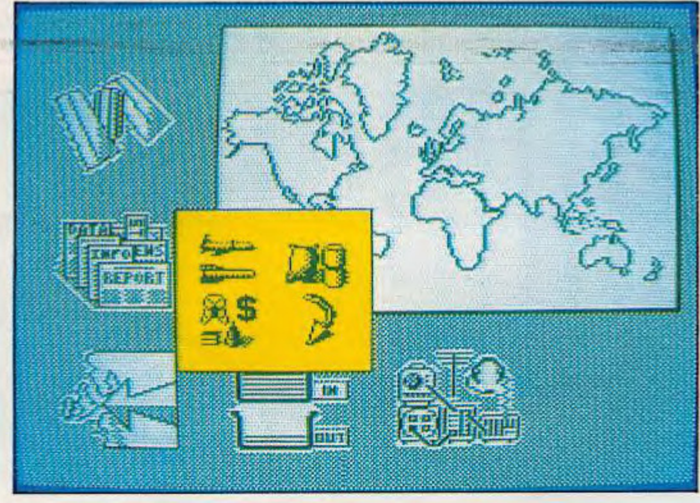
Editeur : Run Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

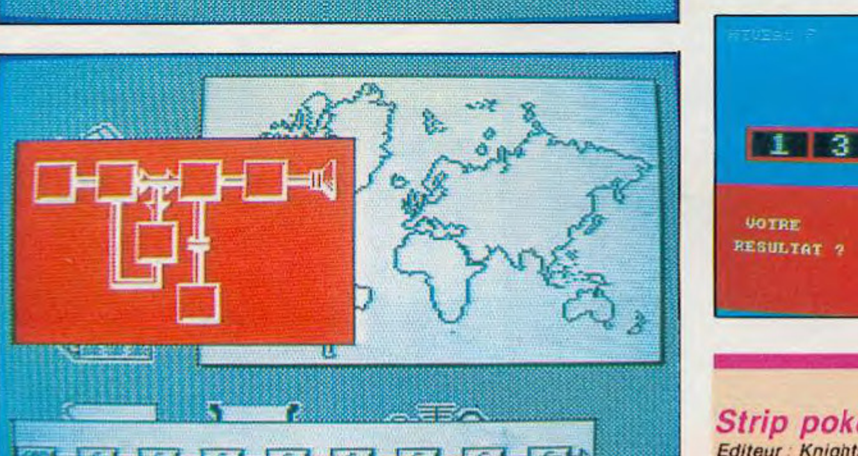
Ceux qui méprisent le tarot ont tort, et ce logiciel les en convaincra. Affichage clair et coloré, bon dessin des cartes, jeu seul contre trois "ordinateurs" ou des amis, tenue des comptes, etc... L'ensemble tient parfaitement la route, les ordinateurs font très peu de fautes de jeu, et les manipulations sont rapides et faciles. Un grand confort de jeu.

The Armageddon man

Editeur : Martech
Appréciation : ★★★★
CPC

Vous vous retrouverez, une fois de plus, projeté dans le futur. En cette année 2032 l'arsenal nucléaire n'a fait que croître conduisant à un monde de 16 superpuissances nucléaires ayant chacune la possibilité de déclencher la fin du Monde : Armageddon. Ayant une égalité de puissance, les nations se surveillent... Vous aurez la charge, depuis votre satellite Olympus, de maintenir l'équilibre mondial et de réduire les chances de conflit... si malgré vos efforts la situation s'aggrave, vous devrez alors déployer des satellites de défense pour sauver le monde. Autant arcade que jeu de réflexion dans lequel vos décisions et vos rapports avec les différentes nations seront très importants, Armageddon Man est un logiciel au sujet original et originalement présenté.





Bridge

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★★
CPC

Comme son titre l'indique, ce logiciel vous permettra d'aborder le Bridge assisté par ordinateur... Trêve de plaisanterie, de l'avis des spécialistes, ce programme très complet sera à la fois un adversaire et un professeur. De nombreuses options vous seront offertes pour un jeu de cartes assez méconnu, il faut l'avouer ; c'est peut-être une excellente raison pour apprendre.

Am-Stram-Dames

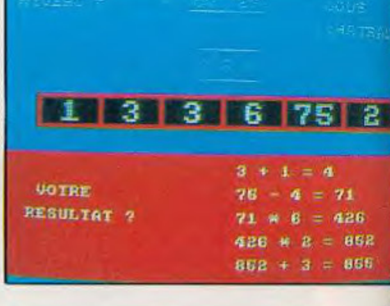
Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★
PCW

Jeu de dames dont le programme principal est écrit en langage machine, Am-stram-Dames possède sept niveaux de jeu (et de réflexion de la part de l'ordinateur) avec des temps de réponse allant de l'instantané à plus d'une heure ! Vous pourrez ainsi jouer contre un adversaire difficile mais aussi étudier, analyser et résoudre des problèmes particuliers. Possédant une démonstration, ce jeu vérifie également la validité des coups. Un bon jeu de réflexion.

Chiffres et Lettres

Editeur : Loriciels
Appréciation : —
PC

Conçu, bien entendu, sur le modèle du jeu télévisé, ce logiciel devrait normalement combler d'aise les plus exigents : en plus du mode "entraînement", une option vous permettra un perfectionnement plus poussé en chiffres ou en lettres. Les chiffres et les lettres disposent également d'un dictionnaire complet qui — d'après Loriciels — auraient permis au programme (fonctionnement simultané avec la finale 87) de battre les deux champions de France. Un entraînement d'enfer en perspective !



Strip poker

Editeur : Knightsoft
Appréciation : ★★★
CPC

Cité pour mémoire (ce logiciel fut l'un des premiers à introduire le « coquin » dans l'informatique familiale), ce strip poker est « gentil ». Inutile donc, malgré son titre, de l'enfermer à double tour dans votre coffre-fort... Le but du jeu est quand même de jouer contre une charmante demoiselle qui a tendance à parfois (quand elle perd) se dévêtir. Les graphismes sont mignons tout plein et il faut vraiment avoir l'esprit pollué pour y voir du mal... Un bon petit jeu de cartes (poker) pas vraiment réaliste mais amusant.

Cyrus II Chess

Editeur : Amsoft
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Complet, ce logiciel déjà ancien (sur CPC) n'est absolument pas dépassé et mérite le droit de cité parmi les meilleurs. Les affichages, selon les modes 2 et 3D, sont très bien réussis et les mouvements des pièces bien gérés. Les entrées de coups peuvent se faire de différentes façons (coordonnées, pointeur...) et l'ensemble est d'un très bon niveau. De nombreuses options sont accessibles : aide, analyse de problème, changement de côté, etc.



Un logiciel complet, peut-être moins "fort" et moins rapide que ses concurrents, dans des parties au niveau élevé, il fera néanmoins la joie de tous ceux qui, comme moi, sont des joueurs moyens.

The Chess Master 2000

Editeur : Psion
Appréciation : ★★★★★
PC

Permettant un affichage du plateau de jeu en 2D ou 3D (que vous pouvez d'ailleurs voir selon un angle de 90° de rotation), il offre douze niveaux allant de "néophyte" à "grand maître". De très nombreuses options très puissantes sont accessibles ; parmi celles-ci, on peut citer le mode apprentissage, changement de côtés, aide, résolution de problèmes, affichage des pièces capturées, entrée des coups selon les trois notations les plus courantes, contrôle possible par joystick ou souris, revoir une partie ou un morceau de partie, revoir des parties de championnat du monde et "jouer contre" les meilleurs (Karpov, Kasparov, Spasski etc.). Un must du genre.

Dames 3D

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★
CPC

Présenté par le champion de France de dames Luc Guinard, Dames 3D Champion possède un puissant algorythme écrit 100 % en langage machine et qui fait de ce logiciel un adversaire redoutable et rapide. Il vous permettra d'autres actions sur le jeu telles que retour en arrière (n'en profitez pas pour tricher !), résolution de problèmes, sauvegarde en cours de partie etc. le tout présenté sur un damier de jeu visualisé en 3D. Original et puissant ce logiciel devrait vous faire passer de bons moments.



Monopoly

Editeur : Leisure Genius/Fil
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Sortez de vos tableurs et comptes de gestion prévisionnelle pour tenter de faire fortune, sans risque, au célèbre jeu de Monopoly. Celui-ci, qui depuis sa naissance, dans les années 30, a fait des millions d'adeptes et compte même son « Championnat du Monde » est aujourd'hui disponible sur votre Amstrad CPC. L'intérêt d'une telle version informatisée est multiple : soit vous êtes un fanatique impénitent toujours en quête de partenaires, soit un réfractaire total obligé de subir l'humiliation de vous voir ruiné par vos enfants âgés de 12 et 14 ans, soit un joueur parmi d'autres, rebuté par la lenteur des parties et le temps nécessaire pour la mise en place du jeu (tenue de la banque, distribution des billets...). Dans tous les cas, cette version « Officielle » du jeu « Parker de Table » peut vous satisfaire. Elle permet en effet de jouer seul contre un ou plusieurs adversaires dont la place est tenue par le CPC, d'éviter de jouer en laissant tout l'appât des gains à vos enfants qui pourront alors bien se débrouiller sans vous avec ce partenaire infatigable pendant que vous lirez (enfin !) le dernier Goncourt, ou encore jouer à plusieurs humains laissant à l'ordinateur le soin d'installer le jeu, de faire les distributions de billets et gérer la banque. Reproduction fidèle du jeu de société.

Colossus Chess 4.0

Editeur : CDS Software
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC/PCW

Colossus et colossal ! Ce très bon programme avec vue du plateau de jeu en 2 ou 3 dimensions possède de très nombreuses options qui en font un logiciel de premier ordre. Un manuel très détaillé explique en détail les nombreuses possibilités de ce très bon logiciel : analyse, conseil, résolution de problème, choix multiples concernant les paramètres de la partie. Il dispose notamment d'une bibliothèque de parties plus ou moins célèbres, d'une vitesse moyenne de réflexion qui avoisine les cent soixante-dix positions examinées par seconde et près de 3 000 ouvertures possibles... Un très bon jeu de haut niveau.

Maître des mots

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
PC

Dans la catégorie "sport cérébral", Loriciels a fait très fort. Maître des Mots est un logiciel regroupant plusieurs jeux de réflexion et plus précisément (vous vous en seriez douté) des jeux de lettres : lettres placées, mots croisés, anagrammes, etc... Réservé aux PC de 512 Ko mini, Maître des Mots dispose d'un "dictionnaire" conséquent et donc d'un vocabulaire étendu... Qu'il est agréable de jouer avec la langue française !

3D Echecs Vocal

Editeur : Sémaphore
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Programme de jeux... d'échecs, comme son nom l'indique, 3D Echecs Vocal est écrit par Deep Throught Software et traduit par Sémaphore. Il s'agit là de l'un des meilleurs jeux d'échecs sur micro-ordinateurs. Il utilise au mieux les capacités sonores et graphiques de votre Amstrad, ce qui en fait un jeu très attrayant... et un adversaire redoutable !

Trivial Pursuit

Editeur : Domark
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW/PC

Intellectuel ? L'arcade n'est pas vraiment votre passion ? Alors essayez le « Remue-Méninges », ou plutôt « Trivial Pursuit » la version informatisée inspirée de ce célèbre jeu de société. Seul ou à plusieurs, vous pourrez mesurer votre niveau de culture générale en répondant aux questions de l'ordinateur. Pas facile de briller dans toutes les matières ! Jeu de réflexion, cérébral et stratégique, Trivial Pursuit fait partie de ces jeux qu'on regarde un peu de travers lors du chargement, qu'on essaie mollement « pour voir » et face auxquels on reste finalement des heures et des heures... Edité par l'éditeur anglais Domark, ce jeu est distribué en France par Ubi Soft, en version française, c'est- à-dire entièrement traduit (logiciel, notice et questions). Ce ne sont pas moins de 6 000 « colles » qui attendent une réponse de votre sagacité. Entre amis, c'est encore plus drôle ! A noter que ce jeu est aussi attrayant en monochrome version PCW qu'en couleurs (version CPC) : les graphismes et animations donnent un résultat tout à fait attrayant. Le micro-ordinateur choisit aléatoirement les questions, gère les scores des joueurs mais peut aussi vous donner les bonnes réponses. Maintenant, si vous êtes vraiment trop calé, il vous restera encore la solution de vous adresser à un « parallèliste » pour vous procurer la version anglaise... Existe maintenant sur PC et Compatibles.

Samantha fox strip poker

Editeur : Martech
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Tous les charmes du poker : déshabiller une star à vos risques et périls, ou dépouiller jusqu'à trois adversaires très psychologues... Faites votre choix ! Le strip poker n'est pas forcément le plus intéressant de ce jeu qui sait se passer de S. Fox...

Scrabble

Editeur : Leisure Genius
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW/PC

L'éditeur anglais Leisure Genius n'en est pas à son coup d'essai quant aux adaptations « officielles » de jeux de société ou de réflexion connus. Après Monopoly, voilà que vous pourrez jouer avec votre Amstrad au célèbrissime Scrabble. La réalisation est comme dans le cas du Monopoly, très soignée et fidèle au jeu de table. Les passionnés apprécieront, les autres pourront s'initier.

Reversi champion

Editeur : Loriciels
*Appréciation : * * * * **
CPC

Parmi de très nombreux jeux de réflexion, le Reversi Champion de Loriciels nous a étonné... Il est complet, rapide, en un mot parfait. Le créneau est bien embouteillé. Loriciels sort une nième version d'un jeu très connu, et pourtant... elle éclipse toutes les autres !
Ce jeu possède six niveaux de difficultés et une bibliothèque de 4 000 ouvertures différentes. Sûrement le meilleur de sa catégorie ! Entièrement paramétrable, modifiable selon votre humeur, ce Reversi Champion vous permettra de jouer contre le CPC qui se confirme être un redoutable adversaire, ou contre un(e) ami(e). A noter qu'il comporte également une option jeu contre lui-même, ce qui offre d'excellentes démonstrations...
Graphiquement bien réalisé, l'affichage, en mode 1, est clair et agréable. Si vous aimez ce genre de jeu de réflexion, Reversi Champion peut-être considéré comme une référence et un « Must » que vous vous devez de posséder. Bravo !

Reversi

Editeur : Cobra Soft
*Appréciation : * * * **
PCW

Destiné aux heureux possesseurs de PCW, ce programme de Reversi — également appelé Othello — fait partie des jeux de réflexion très "classiques". D'un bon niveau, le programme écrit en langage machine offre rapidité et douze niveaux de jeu. Très amusant, le Reversi compte de nombreux adeptes et même des tournois. Vous pouvez désormais, en vous détendant un peu, vous entraîner pour les prochains championnats !

Tensions

Editeur : Ere Informatique
*Appréciation : * * * * **
CPC

Tensions est, vous l'aviez sûrement deviné, un jeu de poker graphique mêlant intérêt de jeu et appel à vos bas instincts... En effet, le poker traditionnel se double d'un strip-poker animé. Aie, aie, aie le déhanché incendiaire ! L'animation est superbement réalisée, le suspens astucieusement entretenu. Ce qui vous est communément présenté donne furieusement envie d'en voir plus ! Seulement voilà... Vous n'êtes pas seul et la totalité de l'animation (bande de vieux cochons au regard déjà envahi par une certaine lubricité !) est réservé aux joueurs qui auront réussi à éliminer les autres participants. Croyez-nous, l'ordinateur est un adversaire tenace, impitoyablement chanceux ou insolemment bluffeur. Pas évident, donc, de parvenir à ses fins (entre autres, déshabiller la dame). Ne vous tourmentez pas si vous avez à passer des heures et des heures pour enfin y arriver : ce jeu de poker est réellement bien fait et très agréable à utiliser. A la limite, le strip-tease est une option (fort agréable, soit !) par rapport à un jeu de poker traditionnel dont l'intérêt se suffit à lui-même...



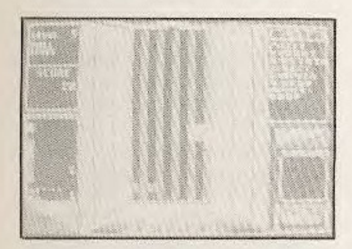
Tetris

Editeur : Mirrorsoft
Appréciation : ★★★★★
CPC/PC

Tetris, c'est tout bête : des pentominos de formes diverses tombent du haut de l'é-



cran. Vous devez les tourner et les déplacer pour qu'ils s'empilent au mieux et atteignent le haut de l'écran le



plus tard possible (fin de partie). Si vous remplissez complètement une ligne horizontal, elle s'efface et votre pile descend d'un cran, retardant l'échéance. Voilà, c'est tout. Et pourtant, on n'arrive plus à en décoller dès la première partie. A jouer pour comprendre vraiment !...

Colossus Bridge 4.0

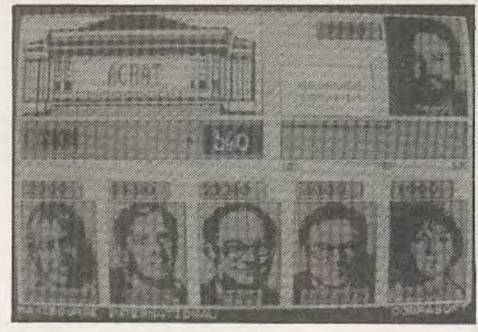
Editeur : CDS Software
Appréciation : ★★★★
CPC

Encore le problème des conventions françaises, ignorées. Mais vous disposez d'une foule d'options intéressantes : mode débutant, donnes truquées à la donne ou même en cours de jeu pour vérifier des théories et s'exercer sur des problèmes théoriques, vitesse de jeu réglable, sortie des donnes et coups sur imprimante... Le graphisme des cartes est toutefois sommaire, et le jeu de la carte décevant par rapport aux enchères.

Maxi Bourse

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Adaptation du jeu de société. Chaque joueur achète et vend des actions, faisant ainsi influer leur cours. Peu de hasard : seules les manœuvres plus ou moins tordues des





Ecrans Atari ST

joueurs guident la partie. On peut jouer seul contre des spéculateurs-ordinateurs, ou contre des amis (jusqu'à 6).

Excellente présentation, ergonomie soignée qui facilite toutes les actions de jeu. Un très bon programme, qui transformera vos soirées d'hiver en épuisantes séances de bourse.

Défi au Tarot

Editeur : Mictel
Appréciation : ★★★
CPC

Décidément, les programmes de tarot sont réussis ! Celui-ci n'a rien à envier au précédent, dont il reprend les grandes qualités. Un seul défaut : la vitesse de jeu et d'affichage est insuffisante, due vraisemblablement à une programmation en basic, trop lourde pour les phases de réflexion des joueurs-ordinateurs.

Les Fortunes du Football

Editeur : CDS Software
Appréciation : ★★★
CPC

Astucieux : le boîtier renferme le logiciel, une plaque de jeu cartonnée pliée, des feuilles de pion, et des billets. Il s'agit en effet d'un jeu de société assisté par ordinateur, où vous êtes à la fois entraineur et président d'un club de football. L'ordinateur gère vos finances et le résultat des matchs, plus quelques autres petits services. Une excellente idée, mais le hasard joue une trop grosse part, et les affichages sont pour le moins pauvrets... A encourager quand même !

Bridge Player III

Editeur : CP Software
Appréciation : ★★★
CPC

Un programme très fort, mais mal adapté à tous les joueurs : le manuel est en anglais, il n'y a pas de mode initiation, et les conventions de "la majeure cinquième", très utilisées en France, sont ignorées. Les enchères sont parfois imprécises, mais le jeu de la carte est exceptionnel. A goûter avec modération.



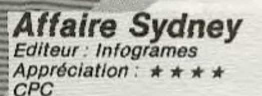


AVENTURE

1001 BC

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★
CPC

1001 B.C. est un jeu d'aventure classique avec une fenêtre pour les dessins (joliment encadrée), une place pour le texte et un cadre pour la communication avec l'ordinateur. Cette dernière est très rudimentaire. L'analyse de texte recherche ce qui l'intéresse, mais ne répondra pas à vos divagations. Pour faire exécuter un ordre important dans le déroulement de l'histoire, il vous faudra trouver les mots exacts, une formulation différente serait rejetée. Beaucoup d'essais seront donc nécessaires avant la transformation de votre ordre en action effective ! Les dessins sont très colorés (mode O) et s'affichent à vue, comme souvent dans les jeux d'aventure. Les compagnons d'Ulysse, quand ils sont présents, sont représentés par un petit portrait d'eux sous la fenêtre graphique, ainsi que les objets disponibles. La connaissance de l'Odyssée d'Homère vous sera certainement très utile.



Affaire Sydney

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC

Grâce à l'affaire Vera Cruz, vous avez pris du galon et dès votre arrivée à la Brigade des Recherches de Clermont, on vous confie une affaire délicate : Sydney a été assassiné. Il était 7 h 30 lorsque, Place de la République, l'homme a été abattu d'une balle en pleine tête. A vous de découvrir le coupable avec les éléments que vous aurez à votre disposition en ce début d'enquête. De la même veine que Vera Cruz, cette aventure/énigme policière graphiques et textes vous fera vivre une enquête passionnante et bien réalisée.

Affaire Vera Cruz

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC

"Adieu, j'en ai assez de cette vie minable... Signé : Vera". Suicide ou meurtre maquillé ? Vous devrez faire vos preuves de fin limier et conclure sur cette épineuse question. Pour cela, vous aurez à votre disposition témoins (plus ou moins fiables), indices et vous devrez surtout faire appel à votre sens de la réflexion pour résoudre comme il se doit cette énigme se présentant sous la forme d'une aventure textes et graphiques. Pour vous prendre pour Columbo...

Aigle d'or

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC

Le best-seller que beaucoup avaient la chance de pouvoir faire tourner sur Oric Atmos est adapté sur Amstrad. Vous allez pouvoir pénétrer dans une grande aventure sacrée Tilt d'Or en 1985.
Une grande aventure qui fait aujourd'hui figure de référence.

L'apprenti sorcier

Editeur : Amsoft
Appréciation : ★★★
CPC

Comme le rêve de votre vie est de devenir sorcier, vous partez à l'aventure pour satisfaire aux épreuves imposées par les grands mages. En effet, ne peut être déclaré sorcier celui qui n'aura pas fait renaître le grand oiseau mystique, d'or et de feu : le "Phœnix". Ce dernier renaît de son œuf dans les flammes. Or cet œuf a mystérieusement disparu. Vous devez donc partir à sa recherche, traverser le pays, enquêter auprès des personnages de rencontre.

Atlantis

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Dans cette aventure on est à bord d'un bateau où il se passe d'étranges choses. Vous étiez bien tranquile, profitant d'un repos mérité. Au départ trois personnes vivaient sur cette embarcation : le capitaine, son mousse et, bien entendu, vous-même. Un jour vous découvrez le capitaine et le mousse morts. Très troublé par cette mort soudaine, vous décidez de mener l'enquête.
Le capitaine vous avait longuement parlé d'une zone dangereuse d'où l'on ne revenait pas. Or, vous vous trouvez précisément dans celle-ci. On la nomme : Atlantide. Cette légende des siècles est-elle réelle ? Existe-t-il vraiment une cité engloutie ? Comment la visiter ? Il nous faut donc trouver les moyens de respirer sous l'eau. L'inspection du bateau nous permettra-t-elle de découvrir l'équipement approprié ? Que nous réserve cette aventure sous-marine ? A vous de la découvrir.

Attentat

Editeur : Rainbow Productions
Appréciation : ★★★
CPC

Vous êtes un policier chargé de la surveillance d'une ambassade. A 14 h, on vous prévient par téléphone qu'une bombe a été déposée dans l'ambassade et qu'elle va exploser d'ici 40 minutes... Alors très vite vous allez évacuer l'ambassade, trouver la bombe et la désamorcer. Attention, il ne vous restera que 30 minutes pour éviter de très graves ennuis diplomatiques et puis de toutes façons, au-delà de ce délai, l'ambassade explosera. Le scénario est discutable, mais le jeu d'aventure bien réalisé.

Bad Max

Editeur : Transoft
Appréciation : ★★
CPC

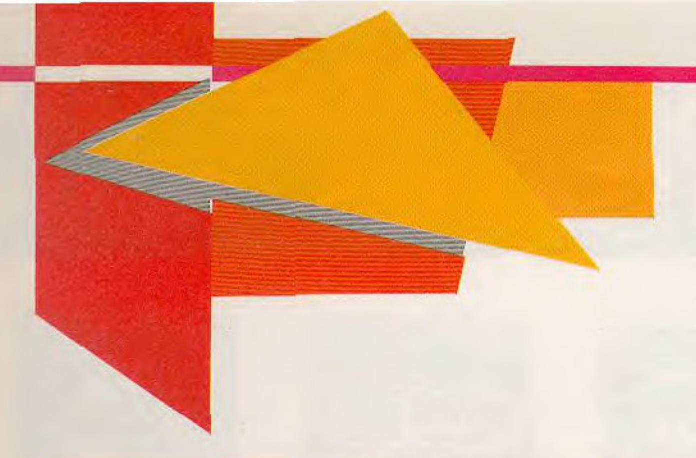
Chébran ce logiciel dont la jacquette est illustrée par Edika. Vous serez Bad Max (toute ressemblance avec...) l'anti-héros, le guerrier de l'autoroute. Ceci sera l'occasion de vous lancer dans une aventure délirante, où il vous faudra parfois faire preuve de cruauté et dans lequel vous serez amené à parfois utiliser l'argot, voire le "Verlan". La principale originalité de ce logiciel est qu'il est en "relief" (même si pour certaines vues cela n'est pas toujours évident) suivant le principe parfois utilisé au cinéma : un fil bleu, un fil route et une paire de lunettes en carton montée sur deux celluloïdes. L'ensemble plaît ou ne plaît pas. A voir selon vos goûts.

Big Band

Editeur : Softhawk
Appréciation : ★★★★★
CPC

Le but final est de réussir le casse du siècle. Pour parvenir à cette fin





Le mystère de Kikekankoi

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

L'aventure se déroule dans une grotte. Après qu'une jeune femme vous ait envoyé un message de détresse, pour vous avertir qu'elle était retenue prisonnière, vous avez parcouru cinq cent kilomètres pour lui porter secours. Devant la grotte, après quelques instants d'hésitation, vous choisissez votre première direction. A partir de ce moment, que l'éternel puisse vous venir en aide, car rien ne vous sera épargné. Méfiez-vous de tous les objets que vous rencontrerez, certains vous seront utiles, d'autres fatals.
De toute façon, il vous faudra prendre une décision, qui souvent vous renverra au début du jeu. Les chemins empruntés seront aussi révélateurs sur votre chance du moment. Au bout de la route, la belle vous attend. Cela ne vaut-il pas quelques risques ?

Orphée, le voyage aux Enfers

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC/PCW

Tremblez, car vous allez entrer dans le monde de l'épouvante !... Voilà deux heures que vous rouliez sous une pluie "d'enfer", lorsque vint la nuit. La fatigue vous gagne, les virages se succèdent de plus en plus rapidement quand, soudain, un grand éclair, un choc violent et puis... plus rien. Vous venez de tomber dans le coma. Le médecin, à votre chevet, prétend qu'il arrive qu'on s'en sorte. Mais savait-il que depuis tout ce temps votre âme errerait en enfer à la recherche d'un cadeau pour Satan !... Là-bas, vous devrez donc combattre différents personnages et offrir un présent au diable pour "ressusciter". Mais auparavant vous devez rencontrer le dragon, les nombreux gardiens, les morts-vivants et bien d'autres monstres. Il s'agit là d'un "super" logiciel : entièrement en langage machine et exclusivement sur disquette, ce programme ne fait pas moins de 320 K !... La version PCW est également digne de la très grande renommée de ce logiciel très apprécié (à juste titre). Un des meilleurs logiciels d'aventure.



Oxphar

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : NC
CPC

Mêlant adroitement informatique et théâtre, Oxphar est à la fois un logiciel et une pièce de théâtre. L'association des deux genres réalisée par Ere et La compagnie de la Manicle (cf Amstrad Magazine n° 24) donne un jeu d'aventure-arcade dans lequel vous partirez à la recherche de la pierre bleue de Savanah. A voir absolument.

Le passager du temps

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Le but du jeu est de retrouver votre cher oncle qui a disparu. Pour cela, il vous faudra passer plusieurs étapes en trouvant de subtiles astuces. Pour faciliter l'emploi du jeu, le mode d'édition a été soigneusement travaillé par Patrick Beaujouan et Alain Bregeon, auteurs de ce jeu, de telle sorte que vous donnerez votre ordre en langage courant, c'est-à-dire avec des phrases que vous utilisez tous les jours.
Pendant le jeu, l'écran est divisé en quatre fenêtres : la plus grande est la fenêtre graphique où la qualité du graphisme donne un réalisme surprenant aux images. la fenêtre du bas est réservée à l'entrée de vos ordres ainsi qu'aux réponses de l'ordinateur (c'est également ici que vous devrez faire vos éventuelles punitions !). Bien Sûr, une fenêtre est réservée à l'image du chat qui, en passant, ne manque vraiment pas d'humour tout comme certaines animations de l'image d'ailleurs. Enfin, il reste la partie de l'écran réservée aux conseils que vous donne le chat. Ces conseils sont souvent exprimés par des jeux de mots qui vous empêchent de sombrer dans la morosité.
Un conseil, soyez gentil avec ce chat et ne l'insulter surtout pas car la punition sera très sévère !





Les Passagers du Vent

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Dans ce logiciel superbe aux écrans ne trahissant pas le graphisme de Bourgeon, vous vous retrouvez donc au temps de la Révolution Française. Les personnages, Hoël le marin breton, Isa sa bien-aimée, etc. auront leur destin entre vos mains. L'aventure elle-même est construite de façon très originale, utilisant un pointeur d'écran, des fenêtres multiples et l'interaction entre les personnages. Une simple action peut modifier l'ensemble du scénario qui va suivre. Trouver quelle est la bonne combinaison n'est pas une mince affaire. En tout cas, Infogrames peut être fier du résultat, François Bourgeon satisfait de l'adaptation informatique (pourtant pas évidente) de son œuvre et vous enchanté de prendre part à cette super-aventure. Multi-écrans, multi-scénarios, multi-plaisirs : rien que celui des yeux devant des graphismes recherchés suffit à justifier l'achat de ce jeu. A noter que le logiciel est luxueusement livré dans un coffret contenant la disquette et — oh, surprise ! — un album de Bourgeon en guise de préambule au jeu... A vous de jouer !

Les passagers du vent II

Editeur : Inforgrames
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC/PC

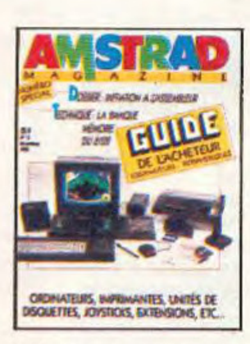
Sous-titré "l'heure du Serpent", cette célèbre saga de Bourgeon trouve ici une suite. Les Passagers du vents avaient été incontestablement un événement logiciel. Dans ce second logiciel, nous pourrez vivre la suite des aventures de Mary, Viaroux et des quelques quinze autres personnages que vous pourrez tour à tour diriger.
Après de multiples aventures en France, en Angleterre et sur le négrier, Isa veut sauver à tout prix Hoël et part pour le Dahomey... Dans cette nouvelle aventure, le joueur rencontrera le Roi Kengla et le Vaudou.



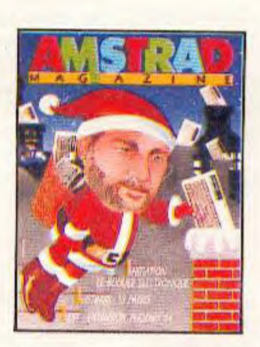
COMPLETEZ VOTRE COLL
CASSETTES, DISQU



N° 4 - Test du PCW 8256 Alan Sugar en direct du Sicob. Initiation à l'Assembleur (2e partie).



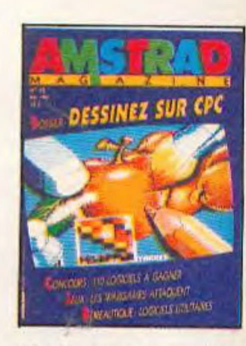
N° 5 - Le guide complet de l'acheteur : les ordinateurs et leurs périphériques. Initiation à l'Assembleur (3e partie).



N° 6 - Les premiers pas avec Locoscript. Le bouclier électronique.



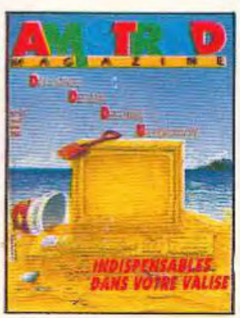
N° 7 - Amstrad Expo : le guide. La souris AMX en test. CP/M : et le CPC devint pro GSX.



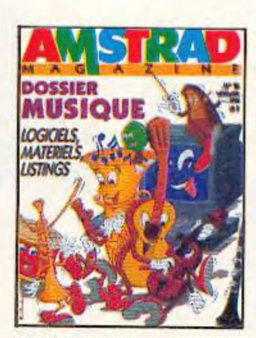
N° 10 - Dessinez avec votre CPC : le dossier de tous les outils disponibles. Le nouveau PCW 8512 au banc d'essai. Initiation au Logo (3e partie).



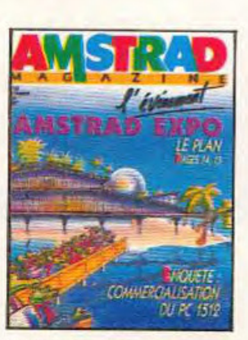
N° 11 - Le point sur les disquettes 3 pouces. Un week-end à Londres à gagner. Dossier imprimantes.



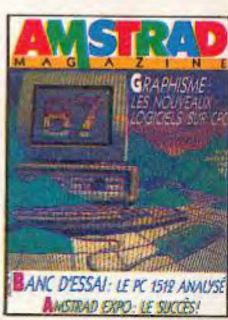
N° 13 - Pour passer de bonnes vacances : pleins de jeux et de listings.



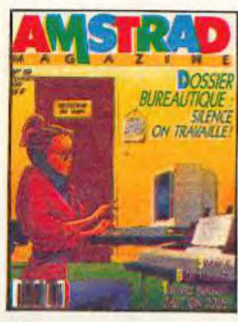
N°16 - Dossier Musique : Logiciels, matériels, listings. Pro : applications sur le PCW, Gestion plus Initiation à turbo Pascal 3.



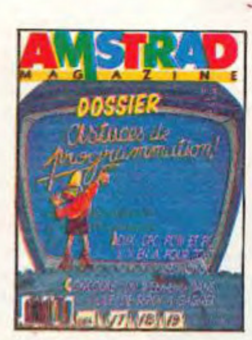
N° 17 - Enquête : Commercialisation du PC 1512.



N° 18 - Banc d'essai le PC 1512 analysé. Graphisme : les nouveaux logiciels sur CPC. Pro : CAO-DAO, PCW Point.



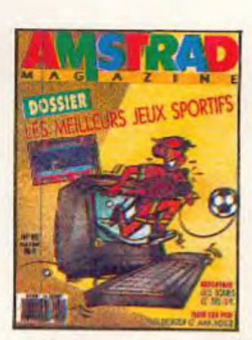
N° 19 - Dossier bureautique. Pro : CAO-DAO II, CAO et Turbo Pascal.



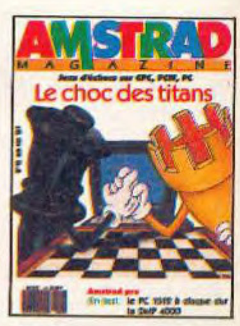
N° 20 - Astuces de programmation. Jeux CPC, PCW et PC. Pro : CAO et Turbo Pascal.



N° 21 - Dossier simulateurs. Pro : CAO et Turbo Pascal, PCW Graph.



N° 22 - Dossier : les meilleurs jeux sportifs. Reportage : des souris et des CPC. Testé sur PCW : Amx Desktop et Amx Mouse.



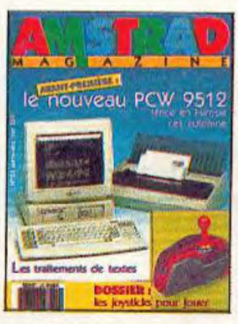
N° 23 - Jeux d'échecs sur CPC, PCW, PC. En test : le PC 1512 à disque dur, la DMP 4000.



N° 24 - L'avenir des jeux : logiciels, superproduction, jeux à grand spectacle.



N° 25 - Pro : Masterfile, central point software. Flight simulateur.



N° 26 - Le nouveau PCW 9512. Les traitements de texte. Les joysticks pour jouer.



N° 27 - L'informatique à l'école. Le guide d'achat des traitements de texte.

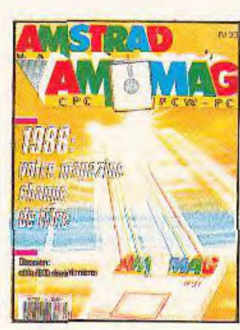


N° 28 - Le PC 1640 mis à nu. Graphisme et son : Amstrad côté musique.

ECTION ET COMMANDEZ
ETTES, RELIURES.



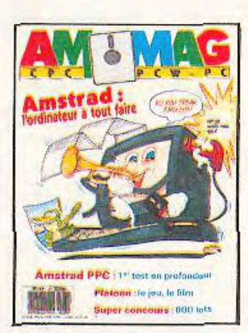
N° 29 - Douze idées de jeux cadeaux. L'informatique à l'école (suite).



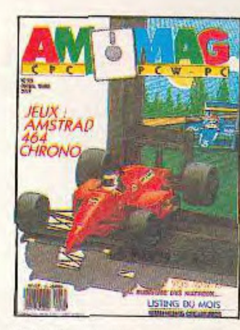
N° 30 - Et la B.D. devint micro.



N° 31 - Tout sur l'Amstrad. Dossier freeware : des jeux gratuits... ? Basgraph : les possibilités graphiques du CPC. Mewilo : jeu exotique.



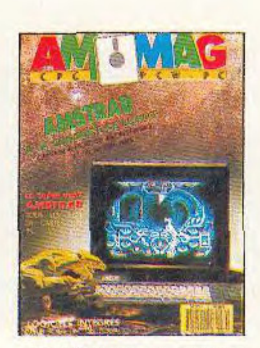
N° 32 - Amstrad : l'ordinateur à tout faire. L'Amstrad PPC : 1er test en profondeur. Platoon : le jeu, le film.



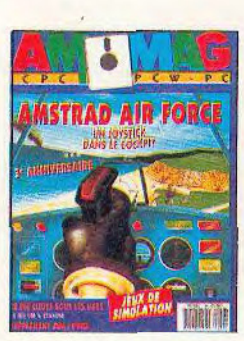
N° 33 - Jeux : Amstrad 464 chrono. Bouncing créatures : listing du mois. A vos maths.



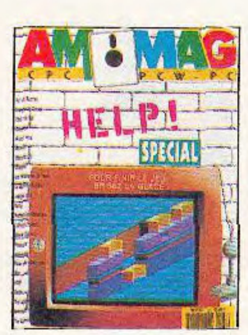
N° 34 - Amstrad : musicalement votre. Pirates ! Gros plan sur un jeu. Clock chess 88 : le meilleur jeu d'échec sur PCW. Amstrad CPC : des fenêtres en listing.



N° 35 - Dossier : Jeux de cartes sur CPC.
Amstrad en hyper-espace.
Intégrés : à nouveau marché, nouvelles applications.



N° 36 - Jeux de simulation : Amstrad Air Force. 8 imprimantes pour votre Amstrad. Soft : 2000 lieues sous les mers.



N° 37 - Spécial Help.



N° 38 - Le dossier des Jeux Olympiques.





85 F

(80 F pour les abonnés)

B O N D E C O M M A N D E

Coupon à retourner à : AM-Mag, service diffusion, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé

CASSETTES à 59 F : n° 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32
(entourez celles que vous désirez) Collection de 6 cassettes : 300 F

DISQUETTES comprenant les listings d'Amstrad Magazine. ☐ n° 3, 4, 5 : 140 F. ☐ n° 6, 7, 8 : 140 F. ☐ n° 9, 10, 11 : 140 F. ☐ n° 12, 13, 14 : 140 F. ☐ n° 15, 16, 17 : 140 F. ☐ n° 18, 19, 20 : 140 F. ☐ n° 21, 22, 23 : 140 F. ☐ n° 24, 25, 26 : 140 F. ☐ n° 27, 28, 29 : 140 F. ☐ n° 30, 31, 32 : 140 F. ☐ n° 33, 34, 35 : 140 F. ☐ n° 36, 37, 38 : 140 F. ☐ n° 6HS : 120 F. ☐ N° HS 7 : 120 F. Europe : 200 FF. Airmail : 200 FF mandat international.

RELIURES Prix ☐ 85 F (80 F pour les abonnés).

ANCIENS NUMEROS **Numéros 1, 2, 3, 8, 9, 12, 14, 15 épuisés**
☐ 1 numéro d'Amstrad Magazine : 4, 5, 6, 7, 10, 11, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35 (entourez celui que vous désirez) Soit : 20 F + 7 F de frais de port : 27 F.
☐ Collection (numéros 4, 5, 6, 7, 10, 11, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 35, 36, 37, 38, 39 : 400 F (envoi gratuit).
☐ Collection de 6 numéros au choix : 90 F (envoi gratuit) ☐ Collection de 12 numéros au choix : 160 F (envoi gratuit)

Préciser S.V.P. : Êtes-vous déjà abonné : ☐ oui ☐ non
Possédez vous un ordinateur AMSTRAD : ☐ oui ☐ non
Lequel ....

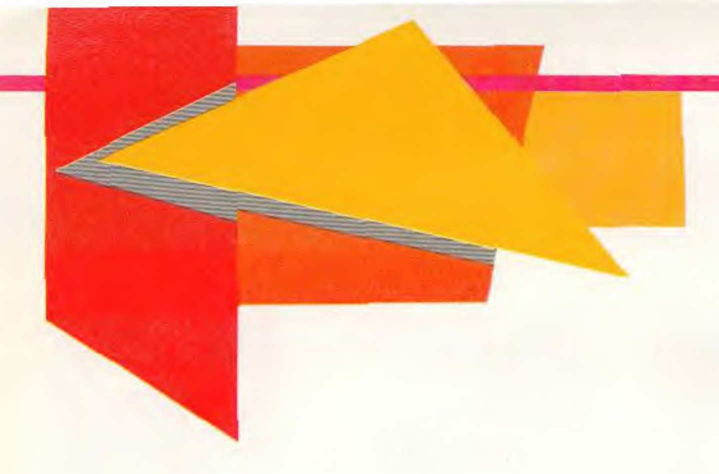
Conditions valables dans la mesure des stocks disponibles.

NOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| PRENOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

RUE |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

CODE POSTAL |_|_|_|_|_| VILLE |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

|_|_|_| |_|_|_| Date Signature
TAB PNS
☐ Chèque Bancaire ☐ Chèque Postal ☐ Mandat



Relief Action

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC

Vous connaissez ce monstre répugnant sorti du ventre d'un astronaute pour grandir, tuer et embêter de pauvres gens qui ne lui avaient rien fait ? C'est Alien, la terreur de l'espace ! Relief action va vous permettre de vivre les derniers instants de l'histoire en relief (peut-être) et en action.
Rien de plus légitime que de vouloir donner davantage de sensation au joueur et, depuis la création du cinéma, beaucoup se sont penchés sur le problème du relief. Le principe utilisé par les auteurs est classique. Chaque ligne est remplacée par deux droites de couleurs différente, une rouge et une bleue. Les lunettes livrées avec le logiciel doivent permettre à l'œil droit de ne voir que la ligne bleue et à l'œil gauche seulement la ligne rouge. Malheureusement, la couleur rouge étant toujours beaucoup plus intense que la bleue, magré tous les réglagés possibles du moniteur, l'effet attendu n'est pas toujours vraiment visible. Rassurez-vous ! Le relief peut se débrayer et le jeu se dérouler sans lui. Action Relief reste un jeu d'aventure passionnant et d'une réalisation parfaite.

Phalsberg

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
PC

La planète Kalvor connaissait un bonheur paisible lorsque l'infâme Blackstar, commandant des légions prétoriennes, s'empara du trône et soumit la planète à son autorité... Votre mission sera de retrouver les attributs de la couronne (sceptre, couronne...) dispersé sur le continent.
Aventure graphique, Phalsberg est désormais disponible sur IBM PC et compatibles. (CGA, PC 1512).

Phalsberg version PC

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

Après un long règne qui assurait un bonheur et une harmonie paisible à la planète Kalvor, le roi Philoxal est renversé de son trône par l'infâme Blacstar, commandant des légions prétoriennes. Aidé de mercenaires dans cette vilaine besogne, ce renégat réussit à s'emparer des attributs royaux et à les disperser sur le continent. Vous, le preux chevalier, fidèle à la couronne, devrez rétablir l'ordre en retrouvant le couvre-chef royale, le scarabée des cités antiques, sceptre d'or, et enfin remettre Philoxal sur le trône. Jeu de rôle bilingue (anglais et français), Phalsberg vous plongera dans une atmosphère envoûtante où toutes vos capacités seront mises à rude épreuve.

Prophétie

Editeur : Hexameron
Appréciation : ★★★
CPC

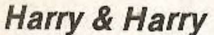
Prenez comme principe de base le jeu de rôle, ajoutez-y un labyrinthe dans lequel le héros devra se déplacer, emballez le tout dans une histoire d'empire déchu, ajoutez encore un zeste de vaisseau spatial et vous obtiendrez « Prophétie ». (Prévoyez tout de même deux disquettes pour caser le tout).
Une prophétie annonce la venue d'un messie qui sauvera tout le monde. Votre mission sera de fabriquer ce messie par des manipulations génétiques ! Le résultat devra être un personnage hybride de six races. Alors, au boulot ! Commençons par créer notre personnage. Deux solutions : la création spontanée ou la création par accouplement en sélectionnant un personnage mâle existant et une autre femelle. Passons sur les différents points à affecter aux indices de force, perception, intelligence, etc. L'aventurier ainsi créé sera prêt à se lancer dans labyrinthe.
A voir

Robinson Crusoë

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★★★
CPC

Les programmeurs de Coktel Vision n'avaient plus fait parler d'eux depuis Paris-Dakar, voici déjà quelques mois. C'est avec un nouveau logiciel dont le principe n'est pas sans rappeler celui des "Passagers du vent" d'Infogrames qu'ils nous reviennent. L'histoire est celle, mais je suis persuadé que vous vous en doutiez, du célèbre héros de Daniel Defoë, j'ai nommé Robinson Crusoë.
Echoué sur une plage après un terrible naufrage, Robinson se trouve seul sur une île déserte, qu'il ne tarde pas à baptiser "l'île du désespoir". Sa mission, et il n'a pas le choix, il doit l'accepter, est de réussir à survivre, et pourquoi pas, d'essayer de rentrer retrouver son brumeux pays, l'Angleterre ; les graphismes sont plus qu'honnêtes. Le mode O de l'Amstrad a été bien utilisé.





Harry & Harry

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Devenez le héros (in) volontaire d'une série noire des années 30 à Los Angelès. Se déroulant en trois chapitres, cette aventure graphiques et textes vous emmenera dans les bas-fonds pour y rencontrer parfois des gens peu recommandables. Sous titrée « la boite de Rajmahal », cette aventure est bien réalisée, drôle et difficile. Ce logiciel a un style bien à lui, les images (pourtant en mode 1) étant en noir et blanc pour rendre l'atmosphère « polar », et apporte une touche d'originalité au monde des aventures logicielles.

Hawaï

Editeur : Excalibur
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Surprenant, ce logiciel d'Excalibur. Il s'agit, en effet, d'une aventure dans laquelle vous devrez vous débarasser d'un patron encombrant pour assouvir vos vieux rêves de voyages sous le soleil des Tropiques. Absolument immorale cette aventure graphique a au moins le privilège d'être très originale. Saurez-vous échapper à la tyrannie de votre patron et arriver à la solution d'une aventure délirante et remplie de clins d'œil « à la Gotlieb » ? Les fanas de BD risquent de bien apprécier ! !

Invitation

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

L'action de cette aventure/arcade se déroule en 1950. Journaliste spécialisé dans les sciences occultes, vous avez été invité par l'un de vos fervents lecteurs : le Baron... Manoir isolé, fantômes : pas de doute, "Invitation" est un jeu d'aventure/arcade à l'atmosphère plus que mystérieuse. Saurez-vous déjouer les pièges qui vous guettent et sortir vivant de ce week-end qui devrait être plus que mouvementé !

Histoire d'or

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW/PC

Il s'agit en effet d'un véritable western où vous aurez le plaisir et l'avantage de retrouver tous les ingrédients des super-productions « spaghetti. » Désert, villes fantômes, ranchs, saloon etc... Bref, des décors très réussis. Sans parler des principaux antagonistes dont certains ont été dotés d'une mine « pas tibulaire », mais presque : Le shérif, les indiens, la cavalerie etc... et surtout l'inévitable croque-mort à qui vous devriez donner pas mal de travail avant de retrouver le fabuleux trésor du vieux Ben...
Une bonne aventure textes et graphismes (même sur PCW).

Heroes of Karn

Editeur : Interceptor Software
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Herœs of Karn est un jeu d'aventure où vous êtes le héros légendaire. Eh oui, vous appartenez déjà à la légende puisque vous avez sauvé le royaume de Karn, voilà bien longtemps, avant même que la dynastie Cyrennic ne vienne au pouvoir. Sa majesté Callastheon, empereur des Sept Territoires, donne régulièrement de magnifiques fêtes, au moment des Equinoxes d'hiver. Là, les conteurs se souviennent comment vous, héros "d'un étrange pays où les machines peuvent penser et les hommes voler", avez vaincu les hordes de Kam (dragons, vampires et enchanteurs) qui décimaient le pays. Les quatre héros du royaume, Beren le Puissant, Haldir le maître des Elfs, Istar le Sage et Khadim le Nain avaient déjà échoué dans leurs luttes contre les forces du Mal. Et puis vous êtes venu, vous les avez délivrés et aidés à restaurer l'Empire du Bien. Nul ne sait ce qu'il serait advenu de Karn, si votre combat avait connu l'échec...

Jewels of Babylon

Editeur : Interceptor Software
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Interceptor Software nous offre ici un autre jeu d'aventure qui s'annonce assez complexe, du moins recommandé aux joueurs confirmés. Il y a trois mille ans, les artisans de l'antique cité de Babylone fabriquèrent un trésor fabuleux. A la fin du XIXe siècle, la Reine Victoria devenue propriétaire de ces joyaux les offrit en cadeau de mariage à une princesse indienne. C'est alors que le bateau contenant cette merveilleuse cargaison fut attaqué par des pirates.
Vous êtes le seul survivant parmi tout l'équipage et vous jurez de vous venger en récupérant les joyaux. Vous localisez la base des pirates sur une île lointaine, vous retrouvez les joyaux et devez les rapporter sur votre nouveau vaisseau. Mais bien sûr, c'est loin d'être aussi simple !

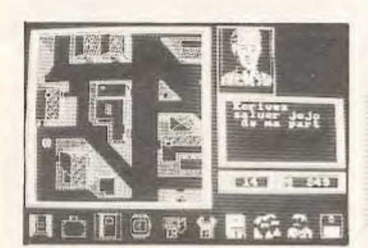


Faial

Editeur : Excalibur
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Mi-jeu de rôles, mi-aventure graphique, Faial s'inspire d'un des livres de la collection « Ce livre dont vous êtes le Héros ». Selon que vous mettrez votre épée au service du Roi, du Baron ou encore du Mage, vous vivrez avec Faial trois aventures totalement différentes. Très graphique, ce jeu de rôle a vraiment de quoi séduire les plus réfractaires.

immorale, la pitié, le sentimentalisme et la faiblesse sont à mettre au pilori ! Ah ! Pouvoir attaquer une pauvre épicière, dévaliser un musée ou descendre cinq/six flics en toute impunité, quels plaisirs ! Allez ! En route pour l'aventure (sur 4 disquettes !) Voilà des auteurs qui ne sont pas radins sur le nombre d'octets. Ils en fournissent quelque chose comme 643 072 ! Bon ! d'accord, il faut changer de face assez souvent. D'accord, ça ralentit le rythme du jeu. Mais ce ne sont là que petits handicaps qui permettent d'avoir un jeu très riche, plein d'intérêt et d'une excellente qualité graphique. Les dessins ont un style qui convient parfaitement à l'aventure. Seules les couleurs noire, blanche, grise et de temps en temps verte sont employées. La richesse du scénario, le nombre important de possibilités et d'initiatives laissées au joueur, la finesse du graphisme et la qualité de la réalisation font de « BIG BAND » un des meilleurs jeux d'aventure actuel. (Ne fonctionne pas sur 464).



Clash

Editeur : Metal Hurlant/Ere
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Clash est un jeu d'aventures dans lequel vous allez être confronté à l'angoisse et le mystère.
Quelqu'un dans la ville a commis un meurtre et celle-ci (hostile) vous croit coupable. Pas facile dans ces conditions de trouver un (vrai) coupable. Méfiez-vous de tout le monde, y compris de ceux qui se prétendent vos amis... on n'est jamais trop prudent. Bientôt sur vos écrans une grande énigme sous le nouveau label Métal Hurlant. (Pour CPC).

Le diamant de l'île maudite

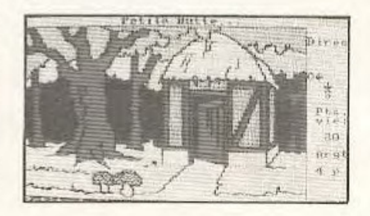
Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Le thème, pourtant pas très original, de l'aventurier se retrouvant sur une île déserte et dangereuse est bien mené. L'aventure commence avec des écrans de présentation où l'on vous propose un texte de l'explorateur Steven Smith, vous informant que l'île, maudite et sans vie, a dû être le berceau d'une civilisation disparue. Vous apprenez que de nombreux explorateurs ont péri en voulant retrouver le fabuleux diamant que l'île est censée recéler.
Votre aventure tient dans l'alternative : la gloire ou la mort. Et croyez-moi, l'île est vraiment parsemée d'embûches... La première partie se déroule sur l'île, la deuxième dans les souterrains. Le diamant de l'île maudite est un bon jeu d'aventure graphique que tout amateur se doit de posséder pour les longues soirées d'hiver...

Excalibur Quest

Editeur : Excalibur
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Retrouvez la fameuse épée Excalibur et peut-être arriverez-vous au terme de cette aventure médiévale pour finalement être sacré Chevalier. Bien entendu, votre quête sera ponctuée d'affrontements avec des monstres et personnages extraordinaires. Force mais également intelligence vous seront indispensables pour en triompher. Une aventure textes et graphiques (soignés) intéressante.



Fer et Flamme

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

En des temps très reculés s'affrontaient les grandes puissances du « Bien » et du « Mal ». De cet affrontement, dit la légende, naquit le « chaos » avec la victoire des forces du Mal qui entraîna l'asservissement du Royaume de Thulynte. Les contrées voisines, dont Senghar de la puissante guilde de Kishan, émues, vous ont désigné pour sauver le monde de l'influence sans cesse plus maléfique de la citadelle de Khaal. Commence alors une longue quête faite de sorts, de combats, de marches à travers des recoins et quartiers inhospitaliers, de ruses et de courage. Vous devrez trouver vos alliances, choisir vos alliés à savoir reconnaître vos ennemis.
Aventure et jeu de rôle, Fer et Flamme compte sûrement parmi les « Classiques » du genre. A avoir absolument.

La Geste d'Artillac

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Vous endossez donc le rôle d'Hénérim d'Artillac, fils unique d'un ancien aventurier nommé Urbain d'Artillac, qui s'était marié et installé comme armurier au pays de Ramor.
Votre mère est morte en vous mettant au monde ; étrangement votre père refuse de vous parler d'elle... Dès vos 20 ans, il vous a enseigné le port de l'armure et le maniement des armes. Pourtant jusqu'à ce jour, vous n'avez guère eu l'occasion de mettre en pratique votre savoir ; mais alors que vous étiez parti chercher du bois, vous avez soudain entendu le bruit d'un combat...
Malgré votre précipitation, vous êtes arrivé trop tard : trois « mécréants » s'enfuyaient après avoir mis le feu à votre demeure ! Deux jours durant vous avez fouillé les décombres pour ne découvrir qu'un livre : le fameux Bréviaire, que vous savez porteur d'une étrange malédiction. Ici commence véritablement votre aventure !...
Une aventure aux graphismes superbes et au contenu magnifique. Un très beau logiciel.

Shangai

Editeur : Activision
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Activision nous présente, pour IBM PC et compatibles, un jeu de réflexion et de stratégie s'inspirant du Mah Jong. A partir de cent quarant-quatre dominos, vous devrez rapprocher des suites tout en élaborant des stratégies pour obtenir les pièces qui vous sont nécessaires. Avec quatre options différentes de jeu, Shangai vous permettra d'affronter les difficultés de ce jeu en solitaire, avec un autre joueur, en tournoi ou contre le dragon en temps limité. Pour PC et Compatibles.

Sram

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★
CPC/PC

Comme d'habitude l'action se passe aux confins de l'univers, au-delà de la quarante-huitième galaxie, sur l'obscure planète Sram du troisième système... Rien de très original. Là où le scénario commence à prendre du « piquant », c'est qu'au début de l'aventure votre but est non fixé... Vous partez à l'aventure, sans trop savoir ce que vous devez chercher, retrouver et faire. A vous de la trouver par rapport à l'introduction qui vous est proposée. On vous rappelle que sur Sram, le pauvre Egres IV – souverain de cette planète – ses fils, Civodul et Salocin croupissent dans des prisons infâmes tandis que le Grand Prêtre Cinomeh a pris le pouvoir... Maintenant à nous de jouer !

Sram est vraimenent un jeu très agréable à utiliser. Il possède de réelles qualités qui le rendent indispensable à tout amateur d'aventure, même si un aventurier chevronné en vient assez rapidement à bout. Les options linguistiques peuvent alors avoir leur utilité : si vous avez réussi en français, essayez donc de triompher en langue anglaise ou allemande !

Les Templiers d'Orwen

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Les Templiers d'Orwen est un jeu de rôle qui ressemble beaucoup au Sorcellerie de l'Apple (les vénérables ancêtres tant logiciel que micro). Le graphisme est en 3D corridor (labyrinthe) autant dire que ce n'est pas le principal intérêt du jeu. Le jeu permet de former une équipe allant de un (quelle équipe !) à six personnages. Lors des phases de combat, le joueur choisi ses armes (épée, sort...) et touche quasiment à tout coups. Autant dire que les personnages plus résistants restent le plus souvent debout à l'issue des combats. A partir d'un certain niveau, ces personnages deviennent des joueurs biclassés et commencent à pouvoir utiliser diverses armes réservées à d'autres castes. Parmi ces castes, se trouvent les Guides (voleurs), les Scribes (magiciens), les guerriers et bien sûr les Templiers (pour justifier le nom du soft).

Sram II

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Classique dans sa conception, ce jeu d'aventure est la suite logique de Sram ! dans lequel vous aviez réussi à libérer le « bon Roi Egrès » retenu prisonnier par un tyran. Dans ce jeu d'aventure textes et graphiques, vous devrez cette fois vous promener dans le Palais pour retrouver et tuer le « bon Roi Egrès » aigri et devenu tyrannique après sa libération et son retour sur le trône. Vous entrez vos commandes par l'intermédiaire du clavier mais l'analyseur syntaxique semble suffisamment puissant pour vous éviter dans la majorité des cas le fatidique message « je ne comprends pas », si redouté dans ce type d'aventure. Les graphismes de Sram II sont très beaux, utilisant bien les possibilités du CPC et c'est un ensemble attrayant, bien construit qui vous est encore proposé par Ere. Ce jeu, plein d'humour, s'il est convivial dans ses rapports joueur/ordinateur vous fera quand même passer quelques nuits blanches : c'est en fait le but recherché et la solution sera la récompence de ceux qui auront osé l'aventure. Arriverez-vous à défaire ce qu'inconsciemment vous avez fait au bon peuple de Sram en libérant son Roi légitime ?

Ténèbres

Editeur : Rainbow Production
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Faisant partie de la série "logiciel dont vous êtes le héros", Ténèbre est le premier d'une série de jeux interactifs en français. Si vous aimez les atmosphères moyennageuses où se côtoient stratégie, magie, rêve et action, ce jeu d'aventure devrait vous intéresser, d'autant qu'il dispose d'une conception très "conviviale".



The Guild of Thieves

Editeur : Rainbird
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW

"Pourquoi acheter ce jeu quand vous pouvez le voler ?" (inscrit sur la jaquette). Bonjour l'incitation au vol ! Pas très moral tout cela, mais tout-à-fait logique lorsque le sujet est de devenir membre de la fameuse Guilde des Voleurs... Well, attention d'acheter une version francisée, car on taquine dans le pur anglais. Lorsqu'il s'agit d'une arcade, cela n'est pas gênant mais là, le texte prend une grande importance. Aventure textes et graphiques (même s'ils sont sommaires sur le PCW), Guild of Thieves est une grande saga dans la lignée de The Pawn.

The Hobbit

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★ ★ ★ ★(★)
CPC/PC/PCW

Jeu d'aventure textes et graphiques sur CPC et PC (textes uniquement sur PCW), The Hobbit est un « classique » du genre. Si vous aimez la Science Fiction et plus particulièrement les mondes décrits par Tolkien (cf Le seigneur des anneaux etc), vous ne pourrez que vous laisser séduire par Bilbo the Hobbit et tous les personnages de cette folle aventure...
Difficile à décrire (ne serait-ce que parce que les personnages n'interviennent pas toujours au même endroit et de la même façon, ce qui complique nettement les choses !), the Hobbit compte ses passionnés et irréductibles. Attention toutefois, l'aventure relève de la littérature anglaise et est donc parfois difficile à suivre même avec un niveau moyen d'anglais. Génial quand même.

The Pawn

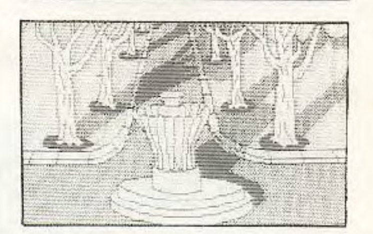
Editeur : Rainbird
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PCW

Attiré par les pouvoirs magiques, le règne de l'au-delà ? Entrez en communication avec ce jeu qui est né pour combler tous vos fantasmes en la matière. Vous êtes en fait quelqu'un de manipulé (par le destin ?) qui doit se réaffirmer en tant que roi car vous avez perdu votre influence au sein du peuple de Kerovnian. Pour cela vous devrez discuter avec l'ordinateur, vous balader à travers des paysages aussi hospitaliers que dangereux. Vous aurez à choisir entre la rivière de lave, le palais enchanté, les grandes prairies, les zones de hautes montagnes, de crevasses, la forêt épaisse, la tour de glace ou bien d'autres lieux étrangers que vous découvrirez au fil de votre quête.

Tony Truand

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

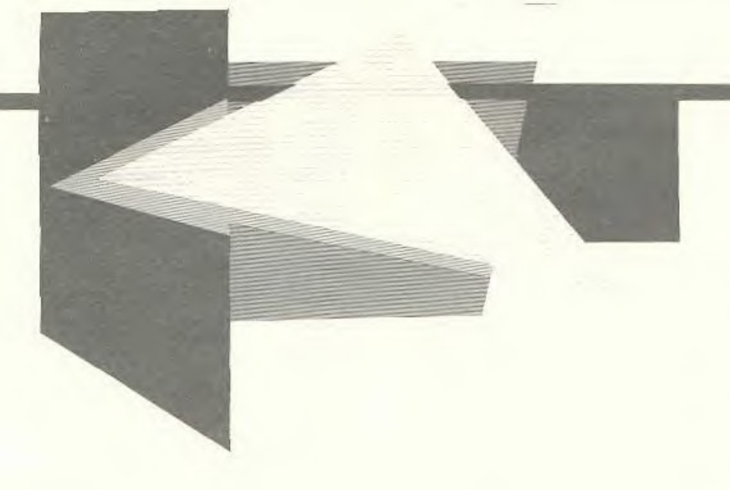
Vous devrez retrouver l'ennemi public numéro 1 qui s'est évadé de prison. Pour cela vous aurez à mener votre enquête pour établir son portrait-robot afin de le comparer à celui que possède l'ordinateur central de la police. Cette aventure policière vous emmènera dans plus de cinquante lieux et vous aurez à choisir parmi plus de trente portraits robots. Assez simple mais amusant.



Top Secret

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Top secret est un jeu d'aventure graphiques et textes, qui vous emmènera à la rescousse de votre président enlevé par des guérillé-ros, ce jeu devrait combler d'aise les adeptes d'Orphée. Attendez de voir les écrans... De l'aventure et du mystère pour combler vos nuits d'insomnies...



Karma PC
Editeur : Loriciels
*Appréciation : * * * **
PC

Planète de l'harmonie avec un grand H et de la sagesse avec un grand S, Karma était jusqu'à ce jour où tout se dérégla, le lieu de pèlerinage privilégié de la confédération des sept mondes. Un seule conclusion s'imposait face aux incidents mystérieux qui suivaient le retour des pèlerins, une brume nocive venait de s'abattre sur le sanctuaire des anciens dieux de Karma. Vous devrez former un groupe et partir à la reconquête de ce lieu magique, dénommé depuis la vallée des brumes. Un jeu captivant dans lequel il faudra faire preuve d'esprit d'initiative, de stratégie et de réflexion, sans compter le courage, bien évidemment.



La Cité perdue
Editeur : Excalibur
*Appréciation : * * **
CPC

Votre premier challenge sera déjà de parvenir vivant à l'aéroport pour y retrouver le célèbre professeur Mac Dowell et, en sa compagnie, partir à la recherche de la Cité perdue. De très nombreux dangers vous attendent : forêts inhospitalières, souterrains, escalades périlleuses, plongons de la mort dans des syphons etc.
Si, malgré tous ces périls, vous arrivez à rester vivant, vous aurez l'insigne honneur de pénétrer dans la Cité Perdue. Une grande aventure graphique aux dessins très colorés grâce à l'utilisation du mode 0 de l'Amstrad.

Le pacte
Editeur : Loriciels
*Appréciation : * * * **
CPC/PC

Retour dans le temps, vous voici revenu en l'an de grâce 1580. Le pacte dont il est question est celui des puissances du Bien et du Mal reposant depuis plusieurs siècles dans un coffret scellé. Vous rompez ce Pacte en ouvrant la sépulture des puissances qui menace maintenant la terre du chaos... Maintenant à vous de réparer et de réduire à l'impuissance les démons maléfiques. Pour ne pas dormir la nuit...



Lord of the king
Editeur : Melbourne
*Appréciation : * * * **
PCW

Lorsque je me suis vu confier ce jeu à tester, je me suis dit tout seul dans mon « p'tit » coin : « Chouette ! Enfin de beaux graphismes et tout et tout »... Je me suis donc précipité sur ma machine sans prendre le temps de compulser la notice d'accompagnement, (en anglais d'ailleurs, avis aux traducteurs...) et j'y ai introduit avec une délicatesse et un respect incomparables ce qui, selon moi, serait la révolution graphique sur PCW. Cependant, après quelques minutes de jeu, l'écran restant désespérément vide de graphismes, je me décidais enfin à éclaicir ce mystère : mais où étaient-ils donc ces beaux décors ? Malgré cela, il faut avouer que L.O.R a gardé la totalité de son pouvoir de séduction. Bien sûr, le problème c'est l'anglais, qu'il vous faudra parvenir à maîtriser si vous voulez arriver à vos fins... Équipez-vous pour cela d'un bon dictionnaire et aidez-vous du fascicule.

Quoi qu'il en soit, avec ou sans les graphismes, en anglais ou en français, L.O.R. reste L.O.R. et les amoureux du genre aventure-texte, qui ne le connaissent pas encore, (ce qui est parfaitement incompatible...), devraient se le procurer dans les plus brefs délais...

Mandragore
Editeur : Infogrames
*Appréciation : * * * **
CPC

Voilà un bon jeu d'aventure français. Celui-ci a obtenu le 1er prix arcade (!) du ministère de la Culture en 1984. Pourtant, même si les écrans sont parfois animés, le thème est résolument axé autour d'une aventure avec saisie des commandes au clavier. La légende du Mandragore qui sert de prétexte à l'aventure est largement commentée dans un livret fourni avec le logiciel (ce livret comporte d'ailleurs des éléments de cartes qui pourront s'avérer très utiles). L'action se passe donc dans un décor moyenâgeux, le but de jeu étant de libérer votre pays du joug d'un tyran. Arriverez-vous à résoudre toutes les énigmes pour aller affronter le tyran Yarod-Nor dans son propre donjon ? Un très bon jeu d'aventure français.

Meutres sur l'Atlantique
Editeur : Cobra Soft
*Appréciation : * * * **
CPC

Voulez-vous entrer dans la peau d'Hercule Poirot ou de Sherlock-Holmes ? Vivez les années folles à travers une enquête policière sur un paquebot de luxe : Le Bourgogne. Pour la petite histoire, – ce bateau a navigué entre 1937 et 1943, date à laquelle il fut coulé par deux mines flottantes quelque part dans l'océan glacial arctique, avec à son bord (dans la grande salle à manger) de très nombreux lingots d'or... Mais le jeu, ici, n'est pas de les récupérer ! Vous devez démasquer deux meurtriers : rien que ça... Heureusement, Cobra Soft vous offre quelques indices (une cordelette, un trombonne, une douille, des cartes de visites, des mots codés...). Mais tout cela ne suffit pas.
Pour arriver à vos fins, vous devrez vous promener sur les différents ponts : pour interroger l'équipage et ses passagers, fouiller tous les petits coins du bateau et démêler la vérité grâce aux divers témoignages.
Mais si vous voulez en savoir plus, il ne vous reste qu'à faire RUN « JEU »...

Meurtres en série
Editeur : Cobra Soft
*Appréciation : * * * **
CPC

Décidemment, ils ont la fibre assassine chez Cobra Soft : après Meurtres à grande vitesse, Meurtre sur l'Atlantique, c'est logique, voici Meurtres en série... L'histoire se déroule sur une petite île anglo-normande qui, pourtant à quarante kilomètres des côtes françaises, vit encore dans un monde féodal avec seigneurs, coutumes et traditions médiévales. Un bon cadre pour une nouvelle super-production. Vous devrez alors dans cette atmosphère étrange mêlant légendes celtes, fièvre de l'or et chasse au trésor, résoudre une complexe énigme policière dont vous serez l'un des participants directs. En effet, en tant que participant, Cobra Soft a pensé à vous intégrer au logiciel (un module de digitalisation est joint à la disquette pour faire entrer votre portrait au côté des héros de cette aventure). L'île de Sercq vous tente ? Un petit voyage sur place vous ferait peut-être découvrir des indices supplémentaires... Meurtres en série se démarque des jeux d'aventure traditionnels en mêlant imaginaire et réel. Il ne vous reste plus qu'à vous en mêler...

Meurtre à grande vitesse
Editeur : Cobra Soft
*Appréciation : * * * * **

Un cadavre, des indices, des suspects. Vous disposez de tous les éléments possibles pour bien commencer votre carrière de détective, mon cher Maigret. C'est en voyageant dans le TGV que vous serez amené à enquêter sur cette drôle d'histoire. En cherchant bien, vous découvrirez le cadavre d'un homme, ce sera le début d'une recherche minutieuse, afin de découvir la vérité. Avec la casstte, on vous livre un certain nombre de documents et d'objets qui vous serviront pendant l'enquête. L'ordinateur vous indiquera que vous les possédez par trois "X". Il vous est possible de fouiller le train, les personnes, les sacs ou les valises ; d'interroger les passagers, d'utiliser un téléphone... Si le graphisme de ce jeu est inexistant, rassurez-vous, cela n'a aucune importance. Vous n'auriez pas le temps de regardez de belles images, tant l'histoire vous prend. C'est un jeu indispensable aux amateurs de "polars", mais aussi aux autres. Nuits blanches assurées.

Mindshadow
Editeur : Activision
*Appréciation : * * * **
CPC

Très connu des amateurs de jeux d'aventure, vous vous retrouvez dans la peau d'un amnésique, sur une plage déserte. Votre mission sera la recherche de votre identité au travers d'une quête dans des paysages magnifiques. Un bon jeu d'aventure qui demande patience et sagacité. →

Dossier Kha

Editeur : Microïds
Appréciation : ★★★★
PC

Le professeur Kha a très mystérieusement disparu. Il faut dire qu'il se livrait à de bizarres expériences, et que sa maison est remplie d'étranges appareils. A vous d'errer au milieu de ce capharnaüm pour trouver des indices... N'hésitez pas à tripoter les machines, à tirer les leviers, à presser les boutons ! Vous risquez d'avoir quelques surprises... Une réalisation énorme, cinq disquettes, pas moins, pleine de trouvailles. A déguster.

L'arche du Captain Blood

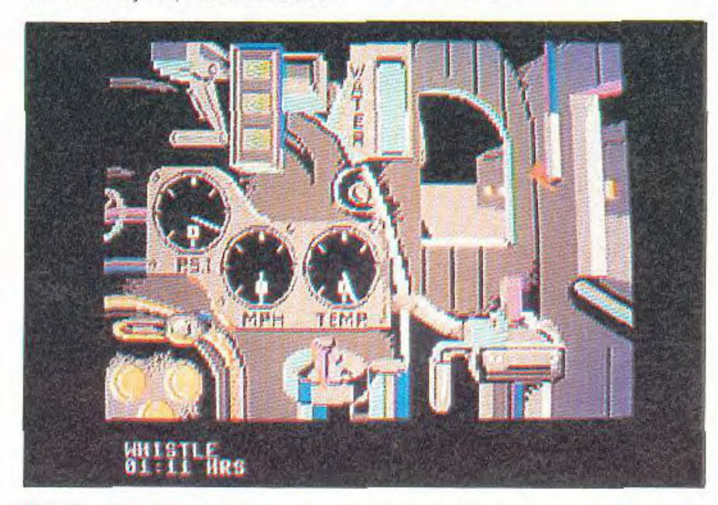
Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★★
CPC/PC

Le jeu d'aventure événement de l'année ! Un capitaine en pleine décomposition parcourt l'univers pour se régénérer. Il faut piloter, atterrir sur ces mondes inconnus, dialoguer avec les plus bizarroïdes des extra-terrestres. Tout se joue à partir d'un système d'icônes très intelligent. Mais le plus fort, c'est la réalisation de Captain Blood, des écrans époustouflants, des effets magnifiques, et une conception d'ensemble qui font de ce programme plus qu'un logiciel, mais un univers pensé, une œuvre. Chapeau.

The Train

Editeur : Accolade
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Août 1944. Un train allemand chargé d'œuvres d'art s'apprête à quitter la France. Vous êtes un résistant, et vous devez dans un premier temps déjouer les gardes et vous emparer du train. Puis le conduire jusqu'aux forces alliées. Il faut donc apprendre à conduire ce train, trouver les bons aiguillages pour rejoindre les alliés, et combattre simultanément les avions de chasse allemands qui viennent vous embêter. Un scénario original pour des graphismes de grande qualité, et une mission passionnante, qui ne consiste pas juste à tirer sur tout ce qui bouge. L'aventure ferroviaire...



Hacker II

Editeur : Activision
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Suite du célèbre "Hacker", vous mettez le piratage au service de la civilisation occidentale. En effet, connaissant vos talents de "Hacker", la CIA vous demande d'exercer votre "art" informatique pour récupérer des documents vitaux pour le monde occidental. Bien entendu, ces documents sont sous bonne surveillance mais les moyens mis à votre disposition sont à la mesure du challenge qui vous est proposé. Relèverez-vous le défi ?

Conspiration

Editeur : Ubi Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Le dix-huitième siècle est à la mode. Tout commence pourtant de nos jours, juste avant que vous soyez projeté dans le passé, peu après la révolution. La Déclaration des droits de l'homme et du citoyen a disparu : vous partez la rechercher en plein pays chouan. Quel va être votre camp ? Un bon contexte historique pour une aventure très prenante. Le graphisme est simple mais réussi.

Voyage au Centre de la Terre

Editeur : Chip
Appréciation : ★★★★
PC

Adaptation libre du roman de Jules Vernes, ce logiciel vous emmène dans une effrayante expédition spéléologique. Vous dirigez une équipe d'explorateurs, qu'il faudra savoir guider, conseiller pour les temps de sommeil et les rations de nourriture, et surtout protéger de nombreux pièges. Tout se commande au joystick, les écrans sont dessinés ou digitalisés mais toujours impressionnants, et franchement, il y a beaucoup à faire avant d'épuiser l'aventure. Il lui manque peut-être une goutte de fantaisie.

Total Eclipse

Editeur : Incentive
Appréciation : ★★★★
CPC

Thème banal (une pyramide à explorer pour arrêter la fin du monde !) mais réalisation exceptionnelle : tout se passe comme si l'écran représentait ce que vous voyez sur place, en perspective. Vous pouvez regarder en haut, en bas, contourner les stèles et les momies, vous pouvez tout faire ! Vous agissez sur les objets en tirant dessus, simple et rapide. Une série claire de symboles vous renseigne d'un coup d'œil sur votre situation. Impossible de s'en détacher. Charme puissant !

Bard's Tale

Editeur : Electronic Arts
Appréciation : ★★★★
CPC

Le barde s'appelle Mirdyhn, et son histoire est celle d'un terrible magicien nommé Mangar, dont les sorts menacent le royaume. Il n'en faut pas plus pour convaincre le courageux aventurier que vous êtes d'affronter une dizaine d'univers différents, châteaux, souterrains, grottes inquiétantes. Très riche et complexe.





SPORT

10th Frame

Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★★
CPC PC

Tenth Frame est l'un des premiers jeu de bowling sur CPC. Vous pourrez donc, sur une piste vue en perspective, abattre vos quilles en ayant la possibilité de doser force, vitesse, direction et effets de la boule. L'animation est très correcte et le mode choisi (mode 1) permet des détails fins tout en laissant des écrans colorés.
Plus jeu d'adresse que véritable simulation, 10th Frame risque de décevoir les « pros » du Strike mais va amuser tous ceux qui ne passent pas forcément toutes leurs soirées et week-ends dans les salles de bowling. Existe également en version PC et compatibles.



Balle de match

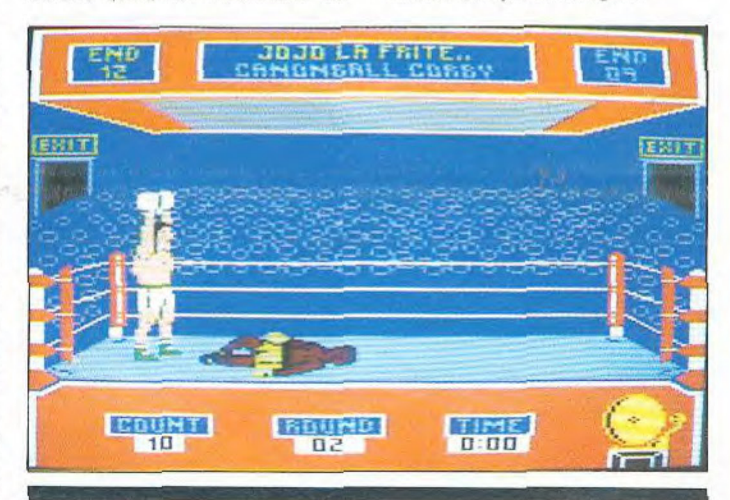
Editeur : Psion
Appréciation : ★★★
CPC

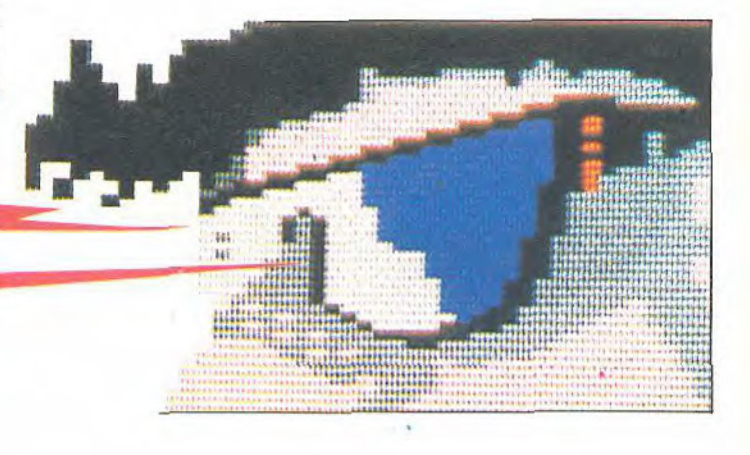
Si vous avez toujours rêvé de rencontrer B. Borg, Y. Noah ou Y. Lendl, ce logiciel est fait pour vous. Pendant l'hiver, vous pourrez parfaire votre entraînement avant les internationaux de R. Garros en vous prenant pour le grand Mc Enroe. Soignez votre lift ou ce revers qui vous pose autant de problèmes. Car "Balle de Match" simule très bien les différents placements du joueur ou le touché de balle. On peut jouer soit contre l'ordinateur, soit à deux joueurs. Au début du jeu, on choisit le type de match, qui peut être : l'exhibition, ce qui permet de voir les différents adversaires que l'on va devoir affronter ; le quart, la demie ou la finale, donnant différents niveaux de jeu. Superbe au jeu, avec lequel on peut réellement s'amuser, et pourquoi pas se prendre aussi pour un champion du circuit. Et puis ça change du "foot". Résultat du match entre votre serviteur et le CPC : 6-0, 6-0, 6-1 pour... l'ordinateur.

Barry Mac Guigan Boxing

Editeur : Activision
Appréciation : ★★★
CPC

Ne vous y trompez pas. La boxe est un art subtil, tout en finesse, nécessitant d'une part un entraînement préalable des plus intensifs et d'autre part, un maximum de réflexes et de stratégie. Attendues les performances intellectuelles d'un boxeur moyen, la stratégie qu'implique ce genre de sport ne peut être que sommaire, mais enfin, bon... Un passage à la salle d'entraînement n'est pas à dédaigner, d'autant que vous allez devoir livrer dix-neuf combats (primés !), avant l'affrontement suprême contre le redoutable champion du monde Barry Mac Guigan.





3D Grand Prix

Editeur : Amsoft
Appréciation : ★★★★
CPC

Huit circuits de Grand Prix vous attendent. Assis au volant d'un bolide surpuissant, vous devrez pour continuer la saison et passer au circuit suivant, terminer la course dans les trois premiers. La vie est dure pour un pilote de haut niveau, surtout quand les concurrents n'ont pas votre "fair-play" et cherchent à vous bloquer au risque de l'accident...
Un bon jeu assez réaliste.

America's Cup Challenge

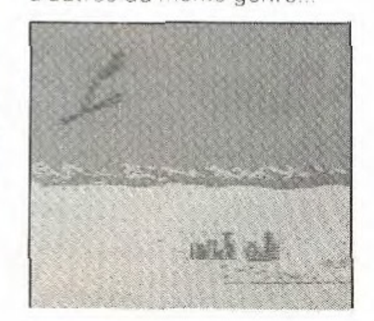
Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★
CPC

Pour tous ceux qui ont toujours rêvé de prendre part à la fabuleuse régate sans avoir jamais mis le pied sur un bateau. Vous devrez diriger votre voilier (un douze mètres) au long de la longue traversée que représente l'América cup.

The Games, Winter Edition

Editeur : Epyx
Appréciation : ★★
CPC

Luge, descente, saut à ski, bobsleigh, patinage artistique : toujours amusant, mais une impression de mille fois déjà-vu. D'autant que l'animation et le graphisme sont souvent décevants (surtout de la part d'Epyx). Bref, inutile de l'acheter si vous en avez déjà d'autres du même genre...



Bivouac

Editeur : Infogrammes
Appréciation : ★★★★★
CPC

Planterez-vous le drapeau tatou sur le sommet de votre choix ? En effet, grâce à Infogrames vous pouvez prolonger vos vacances sportives et jouer à "Bivouac". Vous pourrez ainsi vous mesurez aux plus hautes cimes du monde et tenter l'impossible. Une bonne escalade se prépare à l'avance et vous pouvez dès maintenant penser aux objets que vous emporterez. Les escalades se faisant de jour comme de nuit, vous prendrez des risques insensés ce qui vous procurera sûrement de grands frissons... informatiques !



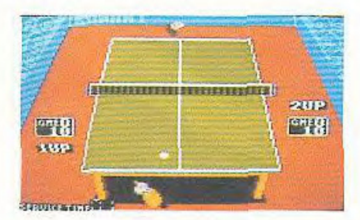
Ping Pong

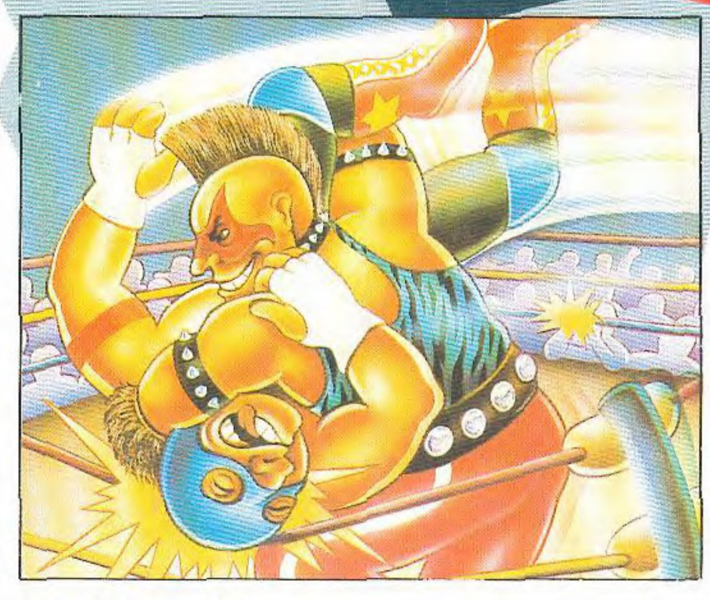
Editeur : Konami
Appréciation : ★★★★★
CPC

Ne le cachons pas plus longtemps, Ping Pong de Konam est sûrement la meilleure simulation sportive que j'aie vu depuis longtemps, et de loin. Il faut bien avouer qu'il n'était pas trop difficile de réussir un tel logiciel : deux raquettes qui s'envoient une balle... Même vous, vous auriez pu le faire, c'est tout dire...

Il n'en reste pas moins que l'on se trouve devant un logiciel assez extraordinaire, tant au point de vue simulation pure que programmation. Les gens de chez Konami ont vraiment fait très fort.

A chaque point marqué, le public laisse éclater sa joie et son enthousiasme, dans un élan d'applaudissement déchaînés et bruyants. Tout le public ? Que nenni ! Seule la moitié qui vous est acquise manifestera son contentement, tandis que l'autre fulminera...







Rally II

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★
CPC

Si vous êtes passionné par la course automobile, ce jeu devrait vous intéresser. Vous piloterez une voiture qui participe à un rallye, on s'en serait douté, se disputant sur dix étapes. Ainsi vous affronterez le sable, la neige, le brouillard, la nuit : des passages sur pont, sur bord de mer ou encore sur une route ensoleillée. Si l'on n'est pas tricheur, le parcours est assez difficile, principalement pendant les épreuves sur le pont, dans le brouillard et la nuit. Sinon, avec un peu d'astuce on se sort un peu mieux de ces problèmes. On peut modifier le circuit initial en augmentant la valeur d'une courbe ou en changeant des portions de circuit. On peut donc réaliser un parcours comme on l'aime, avec de belles "têtes d'épingle", ou plus sagement des lignes droites interminables. Un bon soft, mais il manque ce petit ingrédient qui l'aurait rendu plus excitant.

Rock'n'wrestle

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★★★
CPC

Devenez une superstar du catch sans prendre le moindre coup... Pour cela, une solution : vous procurer le logiciel Rock'n'wrestle qui vous emmènera sur un ring affronter dix adversaires plus terribles les uns que les autres. A votre disposition, vingt-cinq prises différentes et un graphisme en mode 0 très coloré (quoi que pas toujours très net). Musique et combats : Rock'n'wrestler in english in the text.

Rodeo

Editeur : Microïds
Appréciation : ★★★★
CPC/PC

Devenir le manager du JJ Ranch n'est pas une mince affaire et il vous faudra faire la preuve de votre compétence et sortir victorieux de sept épreuves lors d'un fantastique rodéo... Il vous faudra de l'adresse au colt et au lasso, affronter avec courage taureaux et étalons sauvages pour prouver à Joss Jerald votre valeur. Un logiciel original et séduisant.

Saï combat

Editeur : Gasoline Software
Appréciation : ★★★★
CPC

Le Saï est un ancien art martial où l'on emploie à la fois les coups classiques du karaté et l'arme qui sert à donner et à bloquer les coups. Voilà ce que l'on peut apprendre pour notre culture générale, grâce à la notice (au demeurant, très bien faite). Le jeu consiste donc à monter les huit niveaux, de la ceinture blanche à la ceinture noire, et ensuite les huit Dan, pour devenir Grand Maître.

La difficulté, dans ce genre de jeu, réside dans le nombre de mouvements possibles, seize au total, qu'il faut pouvoir commander sans se tordre les mains dans tous les sens.

Quand on voit que l'on peut jouer contre l'ordinateur, à deux joueurs ou simplement s'installer dans un fauteuil et admirer la démonstration, on sait déjà que l'on a, dans la mémoire de notre Amstrad, un bon jeu de qualité. Le graphisme ne brille pas sa finesse, mais ceci n'a aucune importance, quand on regarde les mouvements souples, précis et rapides des personnages.

Sailing

Editeur : Activision
Appréciation : ★★★★
CPC

Ah ! Connaître l'ambiance passionnée des régates, le vent, la houle, les embruns. Mais le moment n'est pas à la rêverie mais plutôt à la mise à l'épreuve. Les prévisions météorologiques à long terme vous ont permis d'adapter votre fier voilier aux éléments déchaînés du jour tant attendu de la compétition internationale. Le temps catastrophique comme prévu, l'avance plus que certaine de vos concurrents et un léger mal de mer ont eu quelque peu raison de votre superbe. Rivés à la barre, jetant un coup d'œil fiévreux aux instruments et sur le point d'abattre votre « spi », sûr que la poésie maritime, ce sera pour plus tard... Où est passée cette fichue bouée ?

Dans cette simulation, somme toute simplifiée et assez réussie, vous devrez porter une attention toute particulière à la conception de votre bateau. Ses performances le jour de l'épreuve, dépendront en effet de la modification adéquate de ses structures. Que les non-avertis se rassurent, la notice est largement commentée. Oups ! Je me sens mal...



International Karaté

Editeur : Endurance Games
Appréciation : ★★★★
CPC

International Karaté vous fera vivre l'intensité et l'excitation d'un tournoi qui vous fera affronter un adversaire "humain" ou l'ordinateur. Ce tournoi vous emmènera dans divers continents (plusieurs "décors" différents). A vous Rio, Londres et autres lieux dans lesquels il vous faudra vaincre pour devenir Grand Maître. L'animation et les graphismes sont réussis et vous aurez à assimiler pas moins de 16 mouvements. Au joystick et au clavier, ce jeu de simulation de karaté devrait vous séduire.



Knight games

Editeur : English Software
Appréciation : ★★★★★
CPC

Retrouver la folle ambiance et l'excitation des tournois de chevalerie avec ce logiciel qui vous fera combattre selon le code de l'honneur des adversaires de votre niveau (et même plus fort). En tout, huit disciplines différentes dans lesquelles vous pourrez vous entraîner à votre art de la Chevalerie. Un bon jeu graphique, original et captivant...

Kung Fu Master

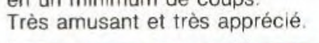
Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★★
CPC

Mieux vaut être un as des arts martiaux avant de s'aventurer dans le guêpier où s'est fourré votre héros pour aller sauver sa Bien-Aimée. Avant d'avoir traversé le temple du Sorcier qui la retient prisonnière, vous devrez affronterdes dragons, serpents et autres adversaires très doués en ce qui concerne l'art du Kung Fu ! Ce qui n'est pas pour vous déplaire, puisque c'est volontairement que vous avez choisi d'aller combattre l'adversité dans les cinq étages que compte le temple.

Leader board

Editeur : US Gold
Appréciation : ★★★★★
CPC

Les amoureux des greens qui depuis longtemps attendaient un jeu à leur mesure vont être comblés par la venue de ce nouveau jeu. Très bonne adaptation d'un best sur Commodore, Leader board a l'énorme avantage de ne pas s'adresser uniquement à l'élite en proposant trois niveaux de jeux : professionnel, amateur et novice. Ces trois échelles de difficulté, tout en permettant un apprentissage du golf, jouent surtout sur les incidences météorologiques – tel que vitesse du vent –, ou encore sur la pente du terrain en fin de trou. Non content d'être un jeu de qualité, Leader board appartient en plus à la petite minorité des softs de « société ». En effet, de 1 à 4 joueurs pourront s'affronter tour à tour, pour tenter de parvenir au but en un minimum de coups.
Très amusant et très apprécié.







Les dieux de la mer

Editeur : Infogrames
Appréciation : ★★★★
CPC

Ah ! Quelle joie de retrouver, grâce à l'éditeur lyonnais, les joies du ski nautique !
Ah ! Quelle joie d'aller à nouveau boire la tasse dans la marée noire !
Ah ! Quel plaisir de se baigner dans la mer, dont même Renaud nous dit qu'elle est dégueulasse !
Se sentir irrésistiblement attiré, tracté même, par un hors-bord aux couleurs flamboyantes, retenu par un fil dont l'épaisseur n'encourage pas à la plaisanterie...
Merci à toi, ô Patrice Martin, digne descendant de Neptune lui-même, d'avoir apposé ton paraphe sur la jaquette d'un logiciel si merveilleux. Grâce à toi, enfin, je sais pourquoi je passe mes vacances en Haute-Savoie plutôt qu'à Saint-Tropez...

Mean 18 ultimate golf

Editeur : Accolade/Amsoft
Appréciation : ★★★★
PC

Mean 18 est la première simulation de golf permettant le jeu à plusieurs. De un à quatre joueurs peuvent ainsi s'affronter, chacun espérant être meilleur que les autres. Tous les simulateurs de golf offrent maintenant plusieurs parcours ; Mean 18 « assure » de ce côté-là, puisqu'il en offre sept d'origine. Mean 18, c'est enfin la possibilité de créer soi-même ses greens, en mettant les obstacles où on les veut, en créant les décors de toutes pièces, en choisissant la difficulté, le « par », etc. Très complet et simple d'emploi. En résumé, Mean 18 est sûrement la meilleure simulation de golf qu'il m'ait été donné de voir dans ma longue et misérable vie...

Ninja

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★
CPC

Toujours seul, le Ninja progresse dans un pays mortel. Sa mission est de secourir et délivrer la princesses Di-Di prisonnière au Palais des Perles. Pour vous aider dans ce jeu de combats où la connaissance des Arts Martiaux vous sera d'une grande utilité, vous aurez à votre disposition toute une collection d'armes : étoiles, poignards... A vous maintenant d'en faire bon usage et de mener à bien votre mission en triomphant de tous vos adversaires. A noter le prix de 44,90 F (prix conseillé) qui finira de séduire plus qu'un passionné. Pour CPC.

Franck Bruno boxing

Editeur : Elite
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

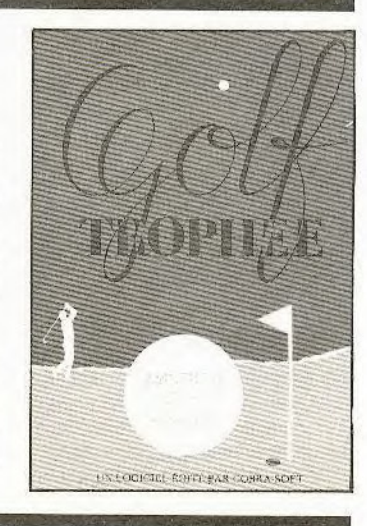
Sport adulé ou détesté, depuis sa création, la boxe a entretenu les passions. Si vous voulez découvrir ce sport, ou simplement patienter en attendant le prochain championnat du monde, Boxing est fait pour vous. Vous serez Franck Bruno, challenger, qui devra affronter du beau monde : Antipodean Andy l'horrible Australien insensible à la douleur ; le gracieux Français, Frenchie, qui cache sous ses sourires un dangereux puncheur ; Andrea Puncheredov le Russe aussi rapide et agile qu'un danseur du Bolchoï ; l'Américain Peter Perfect, champion du monde en titre et bien décidé à le rester. Mais il y a aussi un Japonais, un Canadien, un Africain et un Italien. De quoi s'offrir trente-six chandelles, n'est-ce pas ?

Boxing est un bon jeu pas facile mais quel plaisir de garder ses arcades et son nez intacts après avoir affronté ces "bulldozers".

Golf Trophée

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Très à la mode, ce sport trouve de nombreux adeptes parmi les éditeurs. Cobra, toujours à l'affût des mouvements du moment ne fait pas exception à la règle. Golf Trophée, jeu de simulation sportive, se veut le plus réaliste possible. Il en découle qu'il peut être adulé par certains et détesté par d'autres. Que ces derniers (mauvais joueurs ou débutants) ne se plaignent pas, ils n'ont pas été oubliés. En effet, GT est divisé en deux parties : apprentissage (entraînement) et jeu ; les grincheux y trouveront ainsi leur bonheur.





Gary Linneker's Superskills

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★
CPC

En Angleterre, Gary Linneker est une grande vedette du foot. Et il suffit sans doute de mettre son nom sur la boîte d'un logiciel de foot pour bien le vendre... Pour nous, le programme semble très faible : des exercices de sprint, de dribble, de jeu de tête, de tir à la fois banals et mal dosés en difficulté. Quant à l'exploitation graphique de ces épreuves, elle est minimale. Fastidieux et lourd.

Grand Prix 500

Editeur : Microïds
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Nous sommes six sur la ligne de départ. L'aiguille du compte- tour est dans le rouge. J'attends nerveusement que le starter baisse son drapeau. Première, seconde, troisième et quatrième passées « à la volée ». Je passe ou je ne passe pas « zate ise ze question » ? Je ne passe pas, je viens de percuter la moto jaune, Il faut tout recommencer. Première, seconde...
J'arrive dans les roues de la moto qui me précède. Je vais lui faire un bel « intérieur ». Je suis en cinquième. Je double encore, mais cette fois-ci en extérieur. Quatrième. Virage à gauche, poignée à fond de course. Mauvais calcul, car j'ai droit au décor. On me redouble, je suis à nouveau sixième. Vous ne perdez rien pour attendre, serrez bien le bas côté ! Encore un virage et je finis ce premier dans peu de temps et je gagnerai peut-être la course ? Mais il reste encore huit tours à courrir, il peut s'en passer des choses pendant ce temps. Sans oublier les « gamelles » qui m'attendent à chaque virage. Pas vraiment génial, mais avec tout ce qu'il faut pour plaire, GP 500 est un jeu à conseiller vivement aux amateurs de cadres « Martin », de fourches « compète », de « bracelets », de carénages. Si vous aimez sortir le genoux comme « Freddy », « faire frotter poignée dans le coin », un bon conseil achetez GP 500, vous ne serez pas déçu.

Hardball

Editeur : Amsoft
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Tout le monde connaît — ou presque — le baseball. Hardball est une très bonne simulation de ce sport qui connaît, outre Atlantique — un véritable engouement. Seul point noir... les règles du jeu. Pas de panique ! Les régles de jeu sont incluses et vous pourrez ainsi vous entraîner sans risquer de compromettre votre sieste...

Hypersports

Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Ah, les jeux olympiques ! Ah, quel plaisir de pouvoir y participer, chez soi, bien confortablement installé devant sa télévision, une bière à la main. Mais c'est encore mieux quand on peut y jouer réellement. Ou presque, puisque le seul intermédiaire devient votre ordinateur chéri. Et les dizaines de joystick que vous aurez pris soin d'acheter avant toute tentative.
Hyper Sports présente six sports olympiques différents, tous plus variés et différents les un des autres : la natation, le tir au pigeon, le cheval d'arçons, le triple saut et l'haltérophilie. Chaque épreuve est d'une difficulté suffisamment dosée pour inciter l'amateur à recommencer après s'être pris une veste, que les graphismes sont mignons-mignons, et que la sonorisation est très réaliste. que demander de plus ?

International Events

Editeur : ANCO
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

International events comprend six épreuves inhabituelles dans ce genre de jeux (style simulations sportives).
Parmi elles, on peut citer la planche à voile, le ski nautique, le cross-country et épreuves motos.

→

Samurai Trilogy

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★★
CPC

Un jeu de karaté comme on en voit peu, où tout au moins, en dehors des cafés. Une véritable petite merveille, tant au niveau décors, qu'animation. De quoi réconcilier le plus anti-violent qui soit avec les sports de combat.

Slap Shot

Editeur : Adventage Canada/Anirog
Appréciation : ★★★★
CPC

Une équipe de hockey peut comporter jusqu'à vingt joueurs, mais seulement six se trouvent en même temps sur la glace : un gardien de but, deux arrières et trois avants. La version pour ordinateur réalisée par Adventage Canada est assez réaliste. On joue en trois périodes de trois minutes chacune. Le joueur porteur du palais sera attaqué par ses adversaires. Il pourra faire des passes et tirer au but. La vitesse du palais est contrôlable. On peut aussi arrêter brutalement un adversaire et jouer des épaules lors des contacts.
Légèrement modifié par rapport au jeu réel, ce simulateur est très bien réalisé et amusera petits et grands. Un bon programme de nos amis canadiens, grands maîtres dans ce sport qui est chez eux, national.

Sport of kings

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★★★★
CPC

Les courses et épreuves équestres ont toujours eu un cachet royal et une image noble. Même quand la majeure partie des gens ne s'intéresse aux courses qu'à cause des paris engagés sur la "plus noble conquête de l'homme". Basta, qu'importe ! Ce logiciel vous propose donc de simuler une journée sur un champ de courses. Surtout jeu de réflexion, "Sport of Kings" permettra à plusieurs joueurs (jusqu'à cinq) de choisir leurs favoris jusqu'à 75 chevaux durant toute une saison. Lorsque chacun a misé selon sa technique, la course débute automatiquement. Vous verrez alors les chevaux s'élancer sur la piste...



Tennis 3 D

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC

Tennis 3 D est un programme de simulation sportive qui vous entraînera sur les courts de tennis les plus prestigieux pour vous mesurer aux adversaires les plus redoutables. En trois dimensions, avec tous les jeux de raquettes. Superbe.

Thaï boxing

Editeur : Anco
Appréciation : ★★★
CPC

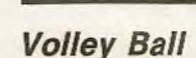
Les simagrées ne sont pas de mise en boxe Thaïlandaise. Inutile en effet de s'embarrasser de considérations philosophiques ou spirituelles, lorsqu'il s'agit de confectionner avec soin une tête au carré à un adversaire doté d'une sale gueule. Dans cette discipline, la recherche de l'efficacité limite la chorégraphie à l'essentiel ; à savoir l'agressivité bestiale de la boxe, liée à une technique proche du karaté nécessitant souplesse et agilité.
La musique de présentation au demeurant fort réussie, ne laisse rien présager de la lutte sauvage qui va nous opposer à l'ordinateur. Huit niveaux de castagne sont proposés sur des décors en 3D. De l'entrainement vous sera indispensable pour maitriser cet art difficile.



Uchi mata

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★★★
CPC

Si vous êtes falot et malingre, pour la plus grande joie des grands escogriffes qui vous en imposent, sachez que l'art du judo peut compenser cette injustice de la nature. Grâce à lui en effet, vous pouvez acquérir une telle science du combat, qu'elle forcera le respect des gros balourd s et pâmera les filles à votre endroit.
Ce logiciel martial offre une animation convaincante, malgré l'indigence manifeste de la sonorisation et un graphisme à la limite du discutable (clignotement exaspérant des sprites). Les prises aux noms sibyllins (Tomoe nage, o soto gari, de ashi barai et autre uchi mata) dont la mise en œuvre au joystick réclame quelque habileté, ont de quoi émouvoir un 7e DAN de par leur réalisme. La notice métissée (exemple : « et voici ce que vous devez faire avec le joystick ») est suffisamment explicite pour vous mener, à force d'entraînement, de mises au tapis et de pénalités, à la maîtrise totale de votre poignet. Vous pouvez jouer à deux (joystick/touches directionnelles) ou contre l'ordinateur, à la condition sine qua non de posséder un joystick, sinon, contemplez la démo...



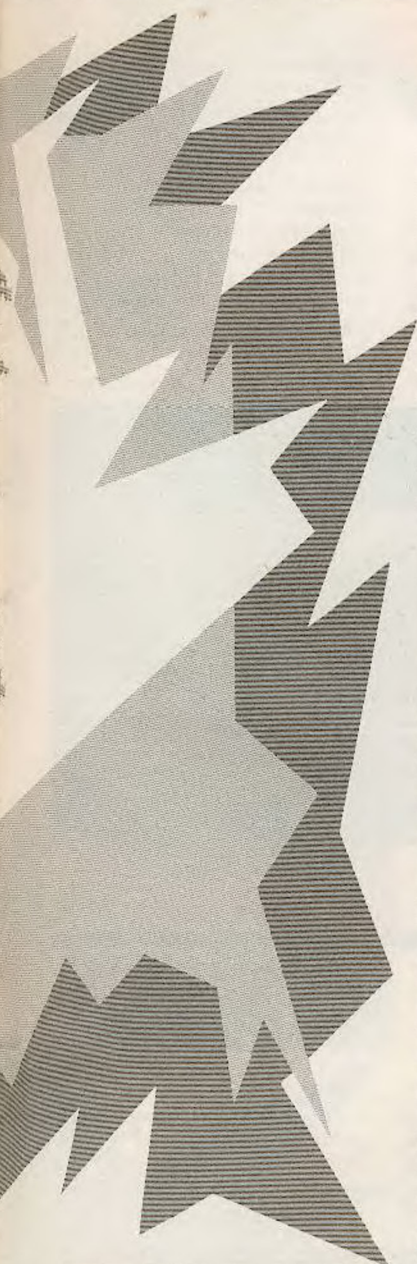
Volley Ball

Editeur : Chip
Appréciation : ★★★
CPC

Jusqu'à présent, le volley-ball avait été « boudé » par les concepteurs de jeux. Cette injustice informatico-sportive est enfin réparée puisque Chip vous donne désormais la possibilité de jouer à deux ou contre l'ordinateur au volley sur votre CPC. Simulation sportive, certes, mais pas très réaliste au niveau du fonctionnement. Qu'importe ! L'intérêt du jeu et sa réalisation technique justifie le manque de réalisme. On ne peut pas tout avoir et dans l'ensemble Volley Ball est un bon jeu.



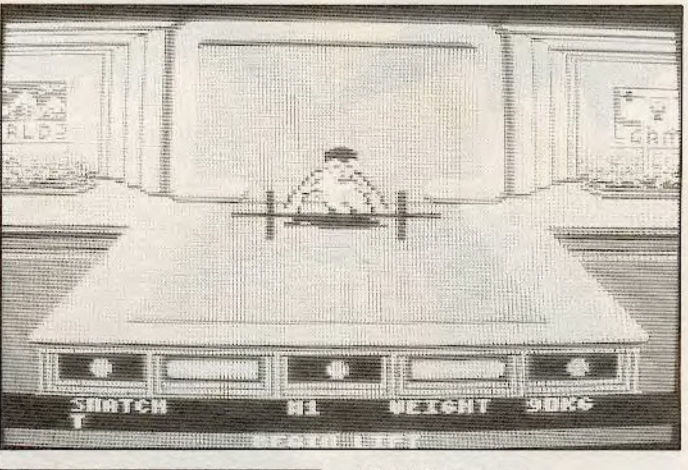




Way of exploding fist

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

The Way of the Exploring Fist est je crois le premier jeu de karaté apparu sur Amstrad. Mais alors qu'il aurait dû être largement dépassé par des concurrents plus récents, il continue à faire fureur dans les chaumières de France, de Navarre et d'ailleurs. Il est vrai qu'il le mérite. Jugez-en plutôt : dix-huit prises différentes, y compris les blocages, les coups de pieds en sautant, les balayages, les mouvements de rotations et mêmes certaines pirouettes clownesques, une animation parfaite, un graphisme pas vraiment génial mais réaliste, et des bruitages quasi-parfaits. Il est bien sûr possible de jouer seul contre l'ordinateur, ou à deux. De plus, il existe un mode « demo » dont l'observation rend bien des services aux débutants...



World Games

Editeur : Epyx
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC - PC

Epyx, Epyx, et colegram... Troisième de la série des "Games", juste après Winter Games et Summer Games, de nouveaux sports, piqués un peu partout dans le folklore mondial, sont maintenant accessibles au plus commun des mortels (dont, Dieu me chatouille, je ne fais pas partie). De l'Ecosse aux îles ensoleillées des mers du sud, tous les pays sont représentés (sauf la France, allez savoir pourquoi). Une telle réussite de programmation, c'est vraiment donner de l'art aux cochons...

Yie ar King Fu I et II

Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Jeu de karaté, Yie ar Kung Fu vous fera affronter de nombreux adversaires avant de devenir, à votre tour, un grand maître des Arts Martiaux. Vos adversaires successifs utiliseront diverses armes (étoiles, nunchaku...) et à chaque fois, vous devrez trouver la parade. Les animations (dix mouvements possibles) sont très réussies et c'est un vrai plaisir de faire évoluer ces petits personnages, même si la maîtrise de leurs déplacements demande un certain entraînement... Guerrier, mais amusant.
Nota : les plus doués qui viennent facilement à bout du premier logiciel peuvent toujours essayer d'aller combattre les nouveaux adversaires de Yie Ar Kung Fu II : ce ne sont que des méchants, et le plaisir de leur taper dessus est intact !

Way of the Tiger

Editeur : Gremlins
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Devenez un Ninja pour défendre le Bien. Le grand Maître Naijishi est prêt à vous faire confiance, à vous de lui prouver votre valeur durant trois épreuves qui vous feront lutter au corps à corps, à l'épée et au baton. Graphiquement très bien réalisé, ce logiciel possède une très bonne animation. Encore !

Winter Games

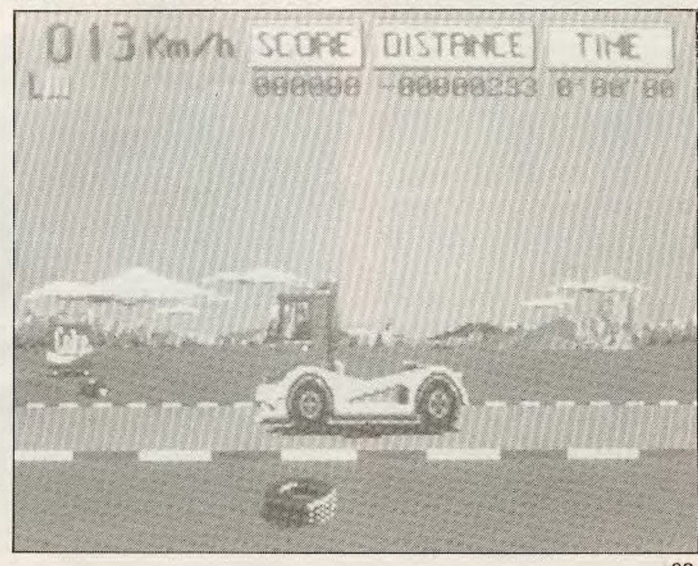
Editeur : Epyx
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Inutile de vous présenter longtemps ce logiciel dont le monde entier reconnaît qu'il est le meilleur – avec son petit frère « Summer Games » – toutes machines confondues. Normal : morale dynamique oblige !
Passons aux choses sérieuses. Winter Games vous propose un menu alléchant : vous pouvez entrer en compétition sur les sept épreuves ; ou sur certaines d'entre-elles seulement (excellente option : le Biathlon, par exemple, est une épreuve très longue qu'on peut souvent vouloir sauter) ; ou sur une d'entre elles. Il est encore possible de s'entraîner ; les records ne seront alors pas pris en compte, mais vous bénéficiez d'un nombre illimité de tentatives. Un bilan donc totalement favorable. Pas une épreuve ennuyeuse, pas d'exercices frénétiques de joystick, des records qui restent d'une partie sur l'autre, plusieurs joueurs, et des décors de rêve.

Turbo Cup

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC/PC

Pilotage de Porsche, promotionné par René Metge. Et le champion n'a pas engagé son nom au hasard : la simulation est splendide, on le comprend dès le premier coup d'œil ! Compteur de vitesse et compte-tours circulaire sur le bord droit de l'écran (très commode), voyant de vérification de la vitesse enclenchée. Et vroum ! Les décors sont d'un grand réalisme, ils défilent vite, sans flous ni saccades, les voitures sont stupéfiantes, l'angle de vue est le meilleur (un peu au-dessus de la route, en léger retrait), et votre bolide répond aux commandes comme si c'était un vrai. Plus facilement sans doute... On choisit initialement entre quatre circuits. Un must pour les amateurs de course automicro.



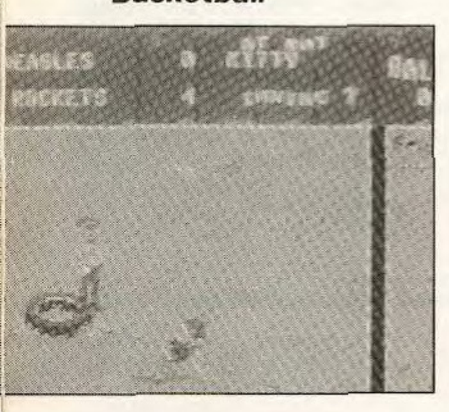


Super Hang On

Editeur : Electric Dreams
Appréciation : ★★
CPC

Il n'y a qu'un rapport très lointain entre cette adaptation et le jeu de café original de Sega. Les motos sont confuses, clignotantes, on a du mal à repérer la sienne, la course est lente, les décors sont affreux et d'une seule couleur. Quant au bruitage, n'en parlons pas, c'est à vous dégoûter de la moto. Un logiciel raté. Planté, presque.

Street Sports Basketball



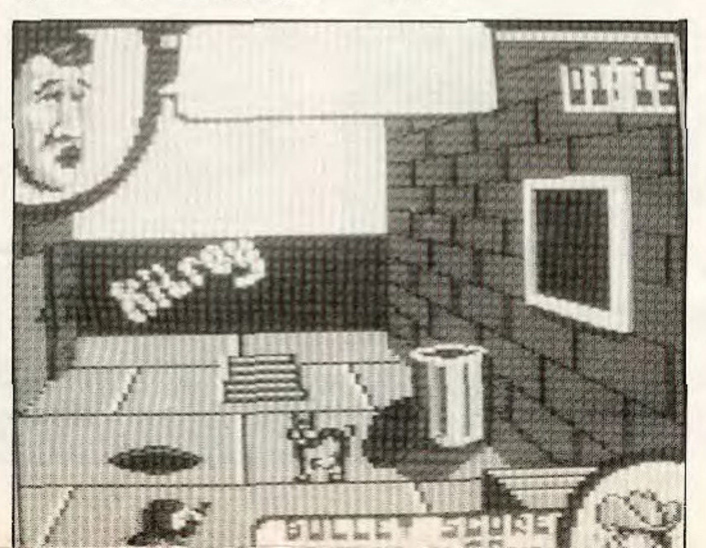
Editeur : Epyx
Appréciation : ★★★★
CPC

Le principe de cette collection Street Sports est de vous faire vivre des sports habituels dans des conditions inhabituelles. Par exemple, pourquoi ne pas jouer au basket dans la rue comme à Harlem ? Vous avez le choix : ruelle, parking, cour d'école, terrain vague. A vous les bosses, les flaques d'huile, les voitures qui viennent se garer au beau milieu de la partie. Génial et très drôle. En plus, il faut sélectionner son équipe parmi les voyous du coin...

Supersports

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★
CPC

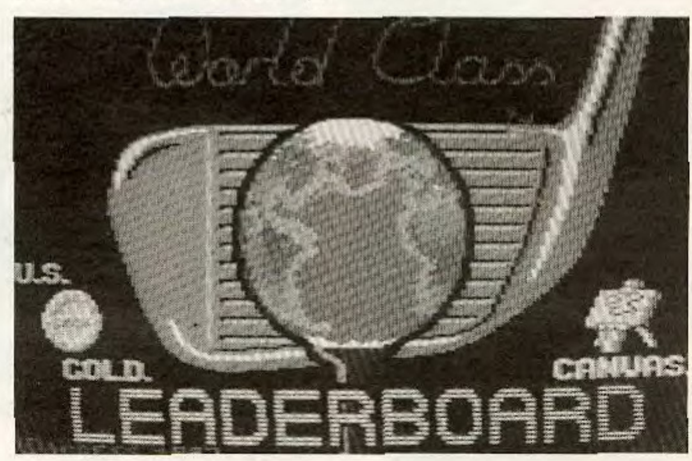
Des jeux olympiques contestataires ! Jugez un peu des épreuves au menu : tir sur cible à volonté pendant une minute et demi, en évitant de descendre des chats de gouttière qui rôdent dans le coin ; plongeon de haute volée avec des figures artistiques plutôt inédites ; démolition d'ardoises tenues par un lutteur de Sumo ; tir à l'arbalète moyenâgeuse ; parcours sous-marin en retenant sa respiration et en évitant les méduses. Ça fonctionne bien, mais le graphisme n'est pas toujours à la hauteur...



Leaderboard Par 3

Editeur : US Gold/Access
Appréciation : ★★★★★
CPC

Du golf à gogo ! Cette compilation réunit trois bonnes simulations, Leader Board, Leader Board Tournament, et World Class Leaderboard. Soit une bonne centaine de trous pour tester votre habileté. Bien sûr, c'est le World Class, le dernier en date, qui est le plus beau (affichage vu d'en haut combiné avec vue du golfeur au sol), et le plus précis. On pourrait même dire qu'il fait ombrage aux deux ordres, qui semblent simplistes par comparaison... Le coffret contient une carte des parcours, et un superbe memento des caractéristiques de chaque club, plus une feuille de marque. A coup sûr le summum en matière de golf sur CPC.



Alternative World Games

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★★★★
CPC

Huit sports délirants pour une compétition folle bizarrement située en Italie : course de sacs, course avec une pile d'assiette, lancer de bottes pleines d'eau, saut de rivière, escalade de mât de cocagne, saut de murets, bataille d'oreillers, et course en crevant des ballons ! Tout cela se déroule dans de beaux décors, Venise, Rome, le Colisée, et se prête à d'excellentes animations. On s'amuse franchement, et la difficulté des épreuves est bien dosée.



Daley Thompson's Olympic Challenge

Editeur : Ocean
Appréciation : ★★★
CPC

100 m, 400 m, 1500 m, 110 m haies, saut en longueur, saut à la perche, lancer du disque, lancer du poids : tous les jeux de Séoul, ou presque. Animation correcte, bonne réponse au joystick. Toutefois, les épreuves de course sont trop nombreuses et répétitives. Un plus : de bonnes performances vous permettent de gagner un flacon de Lucozade pour vous donner un peu de nerf. Comme Ben Johnson ?

Fighting Warrior

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Dans le style "Way of the Tiger", vous pourrez aussi vous délecter avec Fighting Warrior. Comme son nom l'indique, il s'agit d'un jeu guerrier, un jeu de combat dans lequel on ne donne pas dans la dentelle... Les animations sont très réussies et les adversaires coriaces ! C'est difficile d'être un héros qui vole au secours de sa Belle.

Buggy II

Editeur : Chip
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Les fous du volant vont pouvoir donner libre cours à leur hargne : dans ce jeu 100 % langage machine et donc très rapide, vous vous retrouvez au volant d'un buggy perdu en plein désert et prenant constamment de la vitesse... En plus de cela, le désert ne l'est pas tant que cela puisque vous devrez également éviter toutes sortes d'obstacles : bidons, trous, ponts étroits à traverser, etc. Les graphismes sont agréables et l'animation réussie : Buggy II n'est pas le plus original des jeux mais il est bien réalisé et vous fera passer un agréable moment.



Fist II

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Suite de The Way of Exploding Fist, vous partirez à la recherche du secret de la force des guerriers : arcade (combats), aventure, stratégie, Fist II vous emmènera une nouvelle fois dans l'univers des Arts Martiaux et dans de très nombreux lieux aux graphismes réussis.

Dakar 4 x 4

Editeur : Coktel Vision
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

L'aventure vous appelle ? Vous aimeriez participer au Dakar mais voilà... question budget, ce n'est pas cela... Qu'à cela ne tienne ! Coktel Vision a pensé à ceux qui veulent participer au Paris-Dakar tranquillement installé dans un bon fauteuil. Dans Dakar 4 x 4, vous vous retrouverez au volant d'un bolide qu'il vous faudra piloter avec dextérité sur des pistes pas vraiment pratiquables. Surveillez bien dans votre rétroviseur les concurrents, rétrogradez, prenez un raccourci. Vous pourrez suivre et comparer votre avance (ou retard) sur vos adversaires grâce à la carte affichée à côté du cockpit. Mais courir n'est pas tout, encore vous faudra-t-il vous occuper un peu d'intendance et déterminer avant chaque départ vos réserves de nourriture et vérifiez votre stock de pièces détachées. Bon voyage !

Foot

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Corner, dribles, engagements, goal voltigeur et équipes qui s'affrontent sur le plus prestigieux terrain de foot : Le Parc des Princes. Ce jeu de football entièrement graphique, en trois dimensions vous fera oublier les rediffusions traditionnelles... Une autre manière de voir et pratiquer le football.



Enduro Racer

Editeur : SEGA/Activision
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

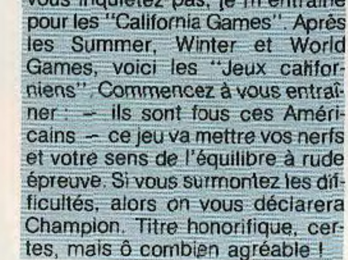
Adaptation du jeu de café bien connu des amateurs d'arcades, Enduro Racer est — vous l'aviez deviné — une simulation sportive d'une discipline difficile qui est l'enduro. Bon, la version Amstrad est loin de valoir la version de café, mais les amateurs auront la possibilité de retrouver ce hit et de s'entraîner sur leur micro favori. Une course difficile, pleine d'embûches et d'obstacles à surmonter.



California Games

Editeur : Epyx
Appréciation : NC
CPC/PC

Et hop je glisse sur le haut de la vague ; et hop un p'tit coup, en roller, de slalom sur les trottoirs... Ne vous inquiétez pas, je m'entraîne pour les "California Games". Après les Summer, Winter et World Games, voici les "Jeux californiens". Commencez à vous entraîner : — ils sont fous ces Américains — ce jeu va mettre vos nerfs et votre sens de l'équilibre à rude épreuve. Si vous surmontez les difficultés, alors on vous déclarera Champion. Titre honorifique, certes, mais ô combien agréable !



Formula 1 simulator

Editeur : Mastertronic
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Bon, on va se faire un petit tour de circuit et se faire une petite peur (sans danger). Pour essayer sans vous "ruiner", Mastertronic édite un p'tit simulateur de formule 1. Pas vraiment réaliste, pas franchement très bon mais avec un rapport qualité/prix suffisant pour être mentionné.

suite de la page 26

Frost Byte

Editeur : Mikro Gen
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Vous avez déjà vu cette sorte de gadet en forme de ressort qui descend seul les escaliers et que l'on fait passer de main en main ? Hickey en est un et vous devez le diriger dans un décor antarctique. Il avance donc en passant d'une face à l'autre, il saute et tire des roquettes jaunes, à condition que vous ayez rechargé ses batteries. Hickey se déplace bien, il est rigolo, mais vous n'irez pas très loin les premières fois. Le décor est encore plein de monstres qui vous réduisent en cendres et vous reconduisent au point de départ. Il faut trouver une méthode pour chaque obstacle et persévérer. Le long de son chemin, Hickey trouve des diamants de différentes couleurs et doit les manger. Les rouges lui permettront de se déplacer plus rapidement, les bleus de sauter plus haut et les verts de tomber plus bas. La réalisation est correcte, sans plus, et la notice est en anglais. Un jeu marrant fait pour les cracs de la manette qui tirent plus vite que leur ombre.



Galletron

Editeur : Bulldog/Mastertronic
Appréciation : NC
CPC

En l'an 303 après l'apocalypse nucléaire (c'est fou ce qu'ils sont réjouissants dans leurs scénarios, NDLR), les Aarls, une nation belliqueuse, envisage une annexion pure et simple de votre belle planète épargnée par l'holocauste. Ceux-ci ont trouvé un système de transport qui les rend dangereux partout dans la galaxie, d'autant plus qu'ils exploitent dans leurs desseins guerriers des droids à l'obéissance aveugle. Jeu d'arcade, Galletron vous emportera explorer la surface d'une planète pour défendre votre monde de l'envahisseur. Destructeur !

Game Over

Editeur : Imagine
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Dans une lointaine galaxie, perdue dans l'immensité de l'univers, une belle et séduisante jeune femme, Gremla pour les intimes, tient en son pouvoir les 5 confédérations des environs de Alpha du Centaure, grâce à une armée de Terminators. Toute sa puissance lui vient de la loyauté que lui voue le lieutenant Arkos. Jusqu'au jour où ce Méga-Terminator la quitte pour rejoindre les troupes sidérales commandées par le général Killer. L'aventure commence ici. Arkos est la seule machine, parfaitement adaptée pour réduite à néant les forces de Gremla. Saurez-vous l'aider dans cette entreprise ?

Gauntlet

Editeur : US Gold
Appréciation : ★ ★ ★
CPC/PC

L'histoire ressemble à s'y méprendre à un jeu de rôle. Voyez plutôt. Vous pouvez jouer seul ou à deux, choisir votre personnage entre quatre héros et combattez six monstres différents. Bien évidemment, selon le personnage que vous aurez choisi d'incarner, les attaques des monstres n'auront pas le même effet sur vous. Le but final ? Classique : détruire le maximum de monstres et ramasser le plus d'objets possible.
L'action ressemble à s'y méprendre à un jeu d'arcade ! L'écran représente un labyrinthe vu de dessus et les personnages ont une taille de quelques pixels. La réalisation est bien faite mais le graphisme ne dégage aucune atmosphère. « GAUNTLET » est un jeu d'arcade soigné dont le scénario sort tout droit des jeux de rôle classiques. A signaler qu'il nous arrive directement des jeux de café où il a déjà fait un « tabac » énorme !

Ghost's N' Goblins

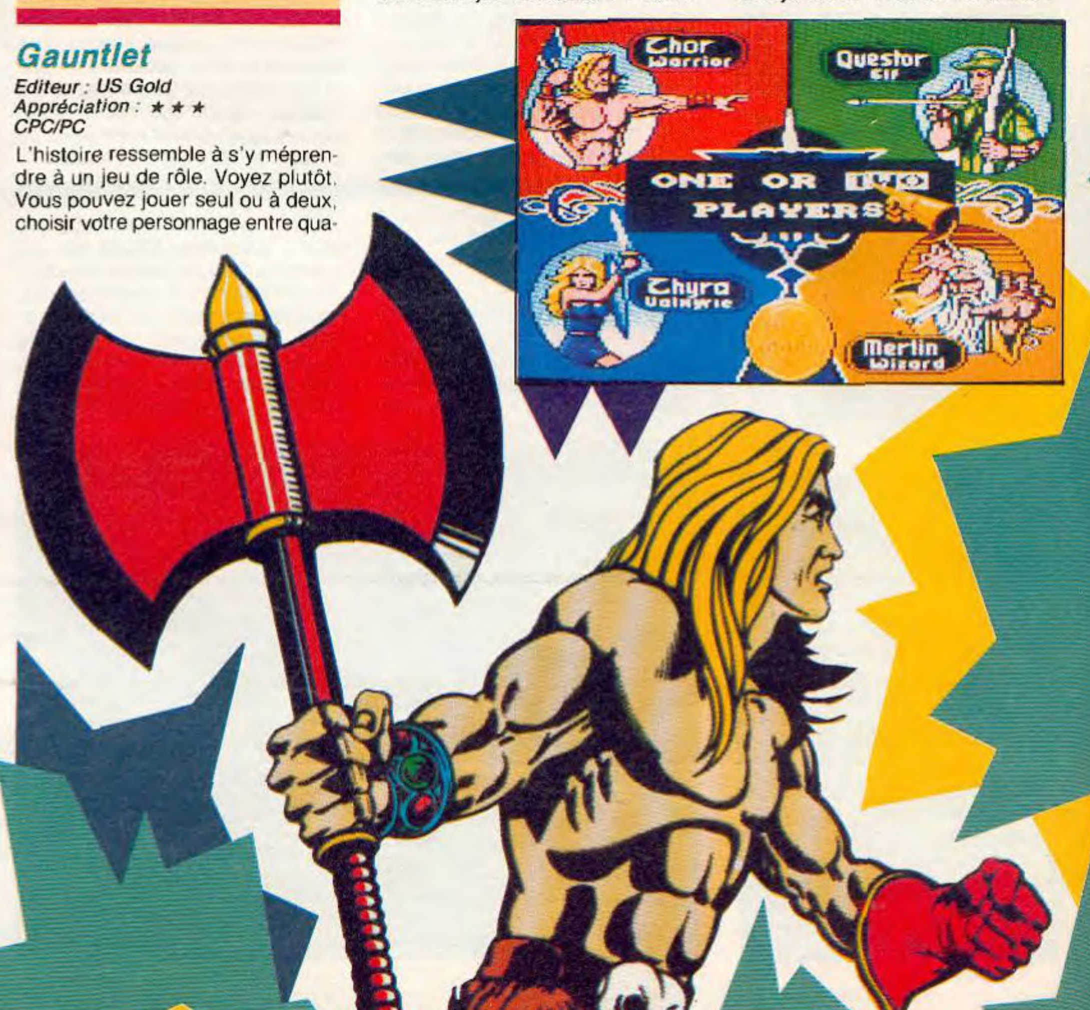
Editeur : Elite Software
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

En fait de bas instincts, ce jeu 100 % arcade se distingue surtout de Commando par le fait que vous n'êtes plus un Super joe sans pitié, mais un preux chevalier en quête de sa belle laquelle se retrouve prisonnière d'un seigneur démoniaque. Le prétexte est plus romantique, mais la lutte reste sans merci...

Glider Rider

Editeur : Quick Silva
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Qui n'a rêvé? au moins une fois dans sa vie, de piloter une moto qui, d'un coup de baguette magique, se transformerait instantanément en U.L.M. (Ultra Léger Motorisé) ? Les jeux vidéo ont ce pouvoir de vous mettre dans des situations que vous ne connaîtrez jamais dans la réalité. Profitez-en ! Avec « GLIDE RIDER », on s'y croit ! L'écran nous montre une vue en trois dimensions (prise d'un coin, comme nous en avons l'habitude depuis Knight Lore) de l'île sur laquelle se déroule l'action. L'action ! Et oui ! Car il ne s'agit pas d'une simple balade d'agrément. Voyez plutôt, l'affaire est grave. L'île en question est, comme de bien entendu, une île qu'il faut détruire. Elle est entièrement artificielle, faite de plastique indétectable aux radars. De plus, vous êtes visé en permanence par des lasers ! La mission promet d'être dure dure dure ! Attention, ce n'est pas tout ! Si vous arrivez à détruire les réacteurs extérieurs avant une demi-heure, vous aurez rendez-vous avec un sous-marin, et la fête continuera !



Druid

Editeur : Firebird
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Jusqu'à l'arrivée de quatre princes démoniaques, par la grille interstellaire, Bien et Mal arrivaient à s'équilibrer dans un état de paix durable. Cette arrivée inopportune modifie radicalement cet équilibre – précaire – des forces et c'est à vous, dernier d'une grande lignée de druides, qu'échoie la lourde responsabilité d'enrayer les pouvoirs des quatres Princes et de les renvoyer à jamais d'où ils sont venus... Tâche ingrate, puisqu'il vous faudra faire appel à toute votre magie pour traquer les méchants dans les recoins du château. Heureusement, vos prévoyants ancêtres avaient disséminé dans celui-ci bon nombre de maléfices enfouis dans des coffres qu'il vous faudra malgré tout découvrir... Allez, les honneurs du triomphe n'attendent plus que vous, à moins que cette aventure/arcade n'ait raison de vos nerfs ou de votre vie...

Exolon

Editeur : Hewson
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

De l'arcade, du combat et du tir à outrance... Exolon va vous permettre de tester la solidité de vos joysticks et mettre vos nerfs à rude épreuve. Armé d'un lance roquettes, vous devrez "nettoyer" la surface d'une planète des envahisseurs qui l'infestent... Plus vous avancez et plus la difficulté augmente : marteaux fous, balles, mines...
Un jeu résolument d'action, pour CPC.

The Fury

Editeur : Martech
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

Ah, voilà un jeu d'arcade vraiment méchant ! Vous vous projetez en l'an 3000, vous imaginez une sorte d'anneau géant flottant dans l'espace, un périph intergalactique sur lequel est organisée une course à la mort, en plusieurs épreuves, simple course, course poursuite, ou course à la mort dont votre véhicule est le lièvre...pourchassé par tous ! Et vous obtenez The Fury, qui serait parfait et génialement sauvage si le graphisme n'avait pas été laissé aux oubliettes, avec le son et les bruitages... Pourtant, le jeu réussit à vous captiver, c'est dire ! Fermez à moitié les yeux, et c'est tout bon.

Predator

Editeur : Activision
Appréciation : ★
CPC

Sale ambiance : la jungle, et des corps de soldats nus et sanglants pendus aux arbres, comme dans Apocalypse Now. L'écran est beau donc, très beau, et le jeu parfaitement primaire : des ennemis qui surgissent de tous les côtés, ce qui dégénère vite en une bataille d'une confusion innommable. Un soft à oublier...

Aquanaute

Editeur : FIL
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

La Juanita a jadis coulé avec un important chargement d'or. Vous partez donc à la recherche de ce fabuleux trésor enfermé dans les flancs du galion. Reste à plonger : oxygène, clé pour ouvrir le coffre, prêt ? Attention aux hameçons qui gènent votre descente, aux requins, aux pieuvres, aux murènes, aux pirates. La remontée est aussi difficile : décompression délicate, il faut surveiller son niveau d'oxygène. Marrant, mais simplet.

North Star

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★
CPC

North Star ne répond plus, vous partez en mission pour savoir ce qui s'y passe. C'est affreux : des aliens ont pris possession de la base, tirent sur tout ce qui bouge, et cache l'oxygène dans des dômes. Donc, éviter les aliens ou les détruire, et ouvrir les domes pour y trouver des armes ou de l'oxygène. De l'arcade ultra-classique, possible à jouer, mais sans génie.





Explorer

Editeur : Electric Dreams
Appréciation : ★ ★
CPC

Où sommes-nous ? Sur la planète Emeraude. Qu'y faisons-nous ? Nous recherchons les morceaux de notre vaisseau spatial afin de retourner un jour sur la terre (ou ailleurs). Il faut savoir que la planète compte quelques quarante milliards d'emplacements géographiques et que seuls neuf d'entre eux contiennent les morceaux qui nous intéressent. Voilà pour le scénario. Le jeu est entièrement muet et aussi très déroutant ! Pour accomplir notre mission, nous disposons d'un « Echo-sondeur » et de « Radiophares ». Pratiquement, la recherche se fait soit en l'air (à bord d'un groupe propulseur), soit à terre en avançant lentement dans la jungle d'un univers très particulier mais aussi très réussi graphiquement. Les images plein écran nous montrent des arbres stylés et des sortes de menhirs. Le jeu est difficile et, par conséquent, rebutant à la longue. Mais, qui sait, la particularité même du logiciel attirera peut-être quelques amateurs ? A tester donc, avant d'acheter.

Express Raider

Editeur : Data East/US Gold
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Passionnés de l'Ouest américain, vous allez vous régaler. Avec Express Raider vous vous retrouvez acteur dans un Far West inhospitalier, dans la plus pure tradition des western "purs et durs" avec combats de rues, hold-ups de banques, attaques de trains et duels... Pour les plus courageux de là gachette...

The Final Matrix

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★ ★
CPC

Depuis la création de l'Univers, deux formes de vies ont évolué différemment avec d'un côté des êtres humains, organiques et d'un autre côté des robots, ces deux races cohabitant pacifiquement sur Pludos. Malheureusement, des habitants de Pludos, les Bioptons, ont été capturés par de méchants Cratons (leurs ennemis mortels) qui les retiennent prisonniers. Votre mission, Nemrod, sera de retrouver et libérer les otages... Malheureusement pour vous, ils sont bien cachés et lorsque vous les aurez repérés, il vous faudra encore combattre. Une tâche bien difficile mais passionnante !

Deflektor

Editeur : Gremlin
Appréciation : ★ ★ ★ ★ ★
CPC

Génial : un faisceau laser doit retrouver son générateur de sortie. Pour cela, il lui faut traverser un écran plein de murs, qui bloquent le rayon, de miroirs, qui le réfléchissent, et de plots, qui se détruisent à son contact. Quand tous les plots ont disparu, le générateur de sortie apparaît, et il ne reste plus à guider le rayon jusqu'à lui pour passer à l'écran/niveau suivant. On guide le rayon à l'aide des miroirs, qu'on peut faire pivoter à loisir. Le réglage doit être fin pour atteindre tous les plots et le générateur, et pour éviter les murs, qui bloquent le rayon et créent une surchauffe vite fatale. En plus, des bombes très dangereuses doivent être évitées. Et des étincelles particulièrement énervantes viennent faire tourner les miroirs que vous aviez tant souffert à régler ! Un jeu d'arcade et de réflexion fabuleux, totalement indispensable dans votre ludothèque.

UTILITAIRES GRAPHIQUES

3D Studio

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★★
CPC

Ce logiciel est à la fois un éducatif et un utilitaire. Utilitaire car aide à la création de graphiques animés en trois dimensions avec calcul des parties cachées ; éducatif car il doit aider à comprendre la géométrie dans l'espace et les perspectives utilisées. Les animations créées peuvent être intégrées dans un programme Basic et l'ensemble comporte une routine de recopie graphique utilisable séparément. Une autre façon d'utiliser son ordinateur et d'apprendre à aimer les mathématiques...

AMX Mouse

Editeur : Advanced Memory System
Appréciation : ★★★★
CPC/PCW

Une vedette. Un menu à la Macintosh, plus une souris : bravo. Et quatre programmes en un : AMX Art, pour dessiner simplement, absolument complet ; Icône Designer pour créer vos propres icônes et les réutiliser dans d'autres programmes ; Pattern Designer, générateur de trames ; AMX Control, pour pouvoir manipuler la souris en Basic. Un ensemble parfait, simple d'emploi, précis, idéal pour tous les styles de dessinateurs. Un tout petit reproche : seul le mode 1 est utilisé. Mais face à tant de possibilités, c'est vraiment un détail qu'on oublie très vite.
A noter qu'il existe désormais une souris AMX pour PCW à utiliser notamment avec un « bureau » (Desktop).

Artwork

Editeur : Kuma
Appréciation : ★★★
CPC

Un logiciel anglais, qui peut bien-sûr vous poser quelques problèmes de compréhension. Heureusement, les menus sont omniprésents et vous assistent avec fidélité. Une certaine facilité d'utilisation donc, qui n'ôte rien à ses possibilités, parfois sophistiquées : rotation d'ellipses et de figures diverses, entre autres. L'exécution est rapide, malgré de nombreuses saisies au clavier et les changements de mode extrêmement simples. Du bon boulot.

Cherry Paint

Editeur : Micro-C
Appréciation : ★★★★
CPC

Tous ceux qui suivent d'assez près la presse Micro Amstrad doivent se rappeler une série d'articles et de listings qu'a publiée notre confrère CPC. L'ensemble des listings a été amélioré et regroupé sur un seul et même support par l'éditeur Micro-C et le tout a pour nom Cherry Paint. Utilitaire de création graphique, ce programme utilise le mode 2 exclusivement (et n'est pas sans rappeler aux "initiés" le "MAC PAINT du Macintosh). Puissant, il dispose de fonctions intéressantes. A voir.

Dancing Girl

Editeur : Minipuce
Appréciation : ★★★
CPC

Bien que son nom soit anglais, ce logiciel est entièrement français, de l'éditeur jusqu'à la notice. De plus « Dancing Girl » n'évoque pas du tout l'utilitaire d'animation qu'il est. Son titre est dû à la démonstration parfaite qu'il contient. Il s'agit d'une danseuse qui évolue sur une scène. Elle tourne, virevolte, bouge dans tous les sens, se baisse, se relève et tout cela avec des mouvements impeccables. Cette démonstration donne envie de créer d'autres dessins animés aussi beaux. Si vous êtes capable de faire aussi bien, vous avez de l'avenir devant vous ! « DANCING GIRL » est un logiciel tout-à-fait valable. De plus, il demeure le seul du genre sur le marché. Une fois votre dessin animé terminé, vous pouvez l'intégrer dans vos programmes Basic.

Dessin 3D

Editeur : Fil
Appréciation : ★★★
CPC

S'adressant principalement aux débutants de la CAO, ce programme vous permettra de créer des volumes en trois dimensions. Très complet, il dispose de tramés et permet même de "jongler" avec les faces cachées des volumes créés. Un bon logiciel de conception graphique CAO.

Electric Studio Light Pen

Editeur : Electric Studio
Appréciation : ★★
CPC/PCW

Ce logiciel est fourni avec un crayon optique. Ce type de crayon se déplace à même l'écran, comme on peut le faire sur une tablette. Seulement, nous restons très, très réservés sur sa fiabilité : le dessin est trop imprécis et presque impossible : le crayon reste parfois, mystérieusement, sans réaction. Dommage, car le logiciel lui-même est excellent, directement accessible et complet : déplacement d'objets ou de portions d'écran, quadrillage pour se repérer, générateur de sprites, éditeur sommaire de texte, etc. A voir, à essayer et à perdre en considération. Dessins réutilisables à partir du Basic. Existe également pour PCW.

The image system

Editeur : CRL
Appréciation : ★★★★
CPC

Utilitaire graphique, Image System vous permettra de créer de superbes images réincorporables dans vos programmes. Permet de compacter les images créées et possède de nombreuses fonctions puissantes. Livré avec un épais manuel d'utilisation (en anglais) pour tous les CPC.

Lorigraph

Editeur : Loriciels
Appréciation : ★★★★
CPC

Initialement conçu pour le défunt Oric, micro dont les possibilités graphiques étaient nettement inférieures à celles de l'Amstrad, Lorigraph se sort bien de sa transposition. Manipulé au joystick comme au clavier, il vous offre à peu près tout ce qui se fait en matière de graphisme : des trames du plus bel effet, des miroirs, un zoom remarquable et rapide, et des icônes pour faire la grande majorité des choix. On regrettera pourtant de ne pouvoir travailler qu'en mode 1, bien que cette limitation de couleurs soit compensée par les trames. Dessins réutilisables dans vos programmes.

Explorateur III

Editeur : Ere Informatique
Appréciation : ★★★★
CPC

Utilisant la technique du calcul fractal, Explorateur III se divise en deux parties principales : la création proprement dite d'une surface et la représentation graphique des calculs mis en œuvre.
Puissant, ce logiciel n'est pas vraiment un programme de création graphique "classique" et vous demandera un peu de connaissance mathématiques. Assez complexe, il ne convient pas à ceux qui veulent seulement faire de "zoulis p'tits dessins" sur l'écran de leur CPC. Intéressant.

Graph-X

Editeur : Norsoft
Appréciation : ★★★★
CPC

Utilitaire de création graphique, Graph-X vous permettra de travailler dans les trois modes du CPC et offre des fonctions originales pour ce type de programme. Par exemple, en mode écriture, outre le choix du pinceau, l'utilisateur pourra définir grosseur, largeur des lettres mais également rotation et inclinaison de celles-ci. Les images créées sont réincorporables dans vos propres programmes (17 Ko bin). Classique dans sa conception, il offre des fonctions originales. Un bon choix.

Super Paint

Editeur : Micro Application
Appréciation : ★★★★
CPC

Attention : Super Paint est compliqué, très compliqué. Quarante-huit pages de manuel (en français, Dieu merci !), des manipulations difficiles à mémoriser... mais le jeu en vaut la chandelle ! On est loin des simples formes géométriques : brosses et pinceaux en pagaille, aérographe ou bombe, ciseaux et colle pour couper et recoller des figures. Plus vingt-quatre trames prêtes à l'emploi, auxquelles vous ajouterez les vôtres, que vous pourrez conserver sur disquettes. Des miroirs, des rotations partielles de l'écran, un zoom dosable au pixel près. Enfin, du texte, beaucoup de texte : trois tailles de caractères, plusieurs matrices, du gras, de l'italique, du souligné, des superpositions, et un maximum de dix-neuf fenêtres simultanées. Bref, un logiciel qui tire le maximum des possibilités de l'Amstrad. Un petit effort de simplification des menus et fonctions l'aurait rendu presque parfait. Ecrans difficilement réutilisables dans vos programmes mais superbement reproduits lors des tirages sur imprimante.

Graphic city

Editeur : Ubi soft
Appréciation : ★★★★
CPC

Graphic City est un programme qui doit vous permettre de créer très simplement vos propres logiciels de jeux. Gestionnaire de sprites, il va vous "mâcher le travail" (de programmation). Il faut bien convenir que la démonstration donnée avec le logiciel est tout à fait convaincante : ça bouge de partout et quand on fait un petit tour dans le listing (non protégé) on voit qu'avec fort peu de notions de programmation, on peut déjà faire des trucs sympas.
Si vous programmez et que vous voulez vous simplifier la vie tout en ayant un outil de développement puissant, Graphic City est sûrement l'un des meilleurs logiciels de sa catégorie.

The OCP Art Studio

Editeur : Rainbird
Appréciation : ★★★★★
CPC

Voilà un logiciel qu'il est super-génialement-magnifique ! Pour ce qui est du dessin sur CPC (6128), The OCP Art Studio est certainement l'un des meilleurs, sinon LE meilleur de sa catégorie. Très convivial, le programme utilise largement les menus déroulants et les effets spéciaux. Rapide, très puissant au niveau des fonctions, très agréable à manipuler tout en restant très abordable au niveau du mode d'emploi (et du prix !), The OCP Art Studio doit faire partie des "must" de tout amateur de graphismes sur CPC. Superbe.

Graphic Studio

Editeur : Cobra Soft
Appréciation : ★★★
CPC

Graphic studio se présente sous la forme d'un ensemble de trois utilitaires qui vous permettront de créer simplement animations et dessins de niveau "professionnel". Ces trois logiciels sont : sprite RSX pour une animation simplifiée par des commandes simples à partir du Basic ; Sprite designer qui est le programme qui vous permettra l'élaboration des sprites gérés par le programme précédent ; et Draw utility, logiciel 100 % langage machine pour aider ceux que tracer des cercles ennuie. Au travail !

Salut l'Artiste

Editeur : AMSOFT
Appréciation : ★★★★
CPC

Le manuel se présente sous la forme d'un gros classeur... Vous avez peur ? Vous avez tort ! Salut l'Artiste est très accessible, et il faut féliciter l'éditeur pour fournir des explications aussi complètes et détaillées. Bien qu'au clavier, les manipulations sont réduites au strict minimum. C'est aussi un des premiers logiciels à permettre aussi librement le mélange de textes au dessin, et à offrir un outil absolument indispensable : la loupe, pour grossir une portion de l'écran et affiner votre dessin au pixel près ! Une grande ingéniosité de conception. Encore tout à fait compétitif.

Graphiscop II

Editeur : MMC
Appréciation : ★★★★
CPC

Il s'agit d'une tablette graphique. C'est-à-dire que vous dessinez, tout simplement, avec un crayon sur une sorte de plateau. Comme le crayon est relié à l'ordinateur, ses moindres déplacements sont enregistrés et répercutés à l'écran. C'est donc bien la façon la plus naturelle de dessiner avec un ordinateur... Dessins en mode ∅ (exclusivement) réutilisables dans vos programmes.

Melbourne Draw

Editeur : Melbourne
Appréciation : ★★★★
CPC

Un logiciel anglais qui a de quoi étonner : brosses, tramés, remplissages de toutes formes avec toutes trames, mode « Jam », qui mélange les couleurs quand elles se superposent, recopies de portions d'écran, miroirs dans tous les sens, loupe, résolution variable, etc. Un éventail impressionnant d'options... accessibles par des successions, parfois fastidieuses, de menus, sous-menus, et sous-sous-menus... Mais l'utilisation globale reste facile, dès qu'on a maîtrisé un manuel clair et complet, mais en anglais pour l'instant ! A noter : des routines de recopie d'écran sur imprimante ("dump") sont stockées avec le logiciel et directement utilisables. Excellente idée !

Grapho

Editeur : CTS France
Appréciation : ★★★★
CPC

Utilitaire de conception graphique, ce logiciel est composé de deux parties principales : l'éditeur graphique avec lequel vous allez produire vos dessins et animations (éditeur de sprites, de décors, etc...) et la partie "gestion" sous forme de RSX qui vous permettront de produire les animations (réincorporables dans vos propres programmes). Votre basic sera donc enrichi d'une quarantaine d'instructions qui vous permettront de donner simplement libre cours à votre imagination créatrice. Pour 6128 exclusivement

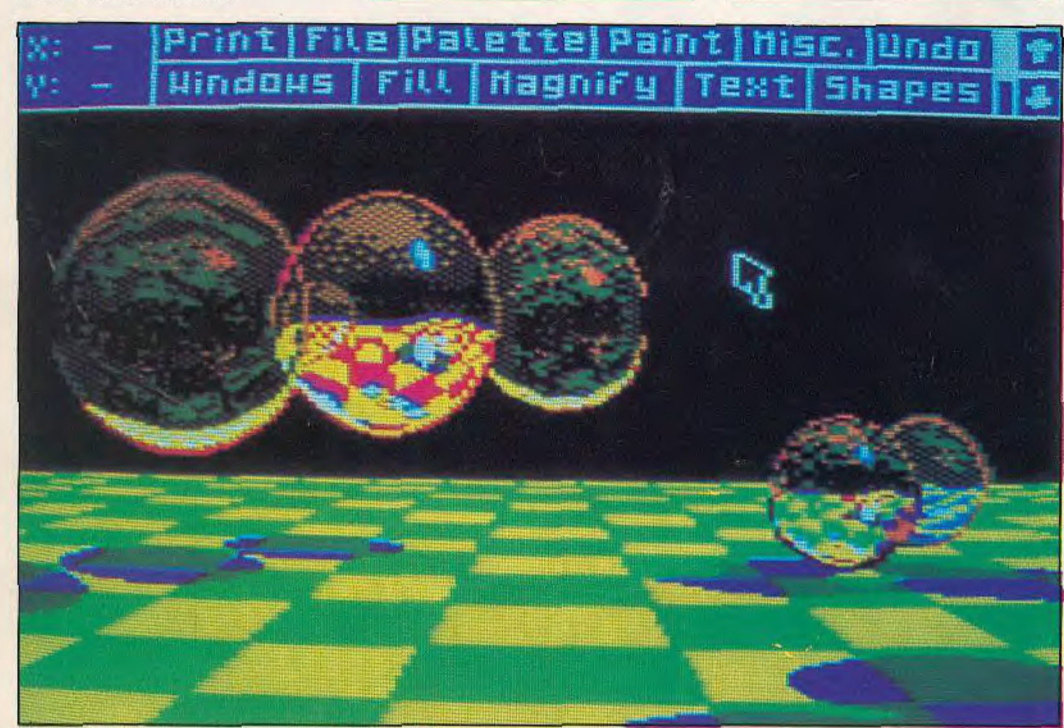
The animator

Editeur : Discovery
Appréciation : ★★★★★
CPC 6128

Si vous voulez vous faire vos petites animations et transformations de dessins comme celles du générique de Thalassa sur FR3, alors The Animator va vous intéresser.

The Animator est un programme qui va vous permettre de gérer les étapes successive d'un dessin pour l'animer. Le secret est dans les étapes intermédiaires entre l'état de départ et celui d'arrivée. Mais la transformation d'objets n'est pas le seul talent de ce logiciel qui permet également la multi-visualisation d'un objet à l'écran par la possibilité de rotations, effets de zoom etc. A noter que les effets sont réincorporables dans des programmes Basic.

Réussi, original (mais gourmand en mémoire et réservé aux 6128) il est accompagné d'une notice en anglais qui risque de rebuter les anglophobes... mais il faut souffrir pour faire beau...





UTILITAIRES SONORES

Amdrum

Editeur : Cheetah Marketing
Appréciation : ★★★
CPC

De plus en plus de groupes modernes font appel à des percussions synthétiques : batteries électroniques, boîtes à rythme... Amdrum est une interface qui se branche dans le port d'expansion du CPC et qui permet de produire des sons proches des instruments professionnels qui, on s'en doute, ne sont pas dans les mêmes gammes de prix... Le package comprend donc une interface (boîtier du type synthé vocal), un logiciel de mise en œuvre et un set de rythmes prédéfinis. Le logiciel vous permet de créer des séquences de rythmes sauvegardables sur supports magnétiques.
Simple mais efficace, cette interface à moins de 500 F vous rendra les mêmes services que certains matériels beaucoup plus coûteux (en usage non professionnel). Seuls reproches apparents : l'impossibilité de brancher une autre interface dans le port d'expansion, sortie mono et impossibilité d'utiliser le matériel sans une sortie extérieure (enceintes amplifiées, sono...).

Amstradéus

Editeur : Musiciel
Appréciation : ★★★★★
CPC

Quand Charles Callet, musicien et arrangeur de renom crée un logiciel d'apprentissage de la musique, cela donne Amstradéus. S'adressant à un public tant de néophytes que d'initiés, Amstradéus est vraiment un must dans sa catégorie : graphismes soignés et très lisibles, nombreuses options de paramétrage et de choix, plusieurs modes de fonctionnement (rapide, lent, débutant). Selon le mode, vous pourrez voir apparaître à l'écran le nom des notes sous les portées (débutants) ainsi qu'un clavier de piano. Les initiés, quant à eux, auront la possibilité de transcrire des créations musicales sur deux ou trois portées, avec accompagnement etc. Très bon.

Echosoft

Editeur : Esat software
Appréciation : ★★★★
CPC

Avec cet utilitaire, le CPC se met à donner de la voix sans interface... Composé de trois programmes principaux, Echosoft vous permettra de créer facilement des mélodies, grâce à l'éditeur musical, de vous concocter des "bruitages d'enfer" avec la partie éditeur de sons et surtout de faire parler votre CPC sans interface supplémentaire. Il vous suffit, pour enfermer votre belle-mère dans votre ordinateur, d'un simple magnétophone avec son cordon pour le relier au CPC. Les résultats, s'il ne sont pas parfaits, n'en sont pas moins très spectaculaires... Vous pourrez ainsi jouer sur les sons avec cet utilitaire très convivial aux possibilités étendues.

The Advanced Music System

Editeur : Rainbird
Appréciation : ★★★★★
CPC

D'un prix tout à fait correct compte tenu de ses performances (29.95 £7 "THE ADVANCED MUSIC SYSTEM" fera tout pour aider les musiciens er herbe et saura satisfaire pleinement les musiciens confirmés. A noter tout de même deux petits défauts. Le premier, identique à la version 1 : le manuel d'utilisation est en anglais. Deuxième défaut : l'utilisation en écriture et synthèse identique à la version 1 n'est pas expliquée dans le manuel. Rainbird considère sans doute que tout le monde possède déjà la version 1. Une dernière remarque enfin. Même si vous êtes très pressé d'écrire vos œuvres, prenez le temps d'écouter les morceaux offerts avec le logiciel. Rien qu'à leur audition, vous ne regretterez pas votre achat.

The Music System

Editeur : Rainbird
Appréciation : ★★★★
CPC

The Music system est en fait la "version 1.1" de The ADVANCED Music System. Il est néanmoins hyper-correct au niveau des performances. Le principe de fonctionnement et le programme principal restent strictement identiques. La version "advanced" ne possède que quelques (malgré tout très utiles) possibilités supplémentaires. Si un revendeur a des stocks "à prix cassés" pour cause de version plus performante, n'hésitez pas, sauf si bien sûr vous avez besoin des quelques caractéristiques supplémentaires !

INDEX

C'EST GEANT !

LA REVUE **DE TOUS** LES JEUX **MICRO** ET VIDEO

GAME MAG

17 F

M 4667 - 12 - 17,00 F

3794667017002 00120

NOVEMBRE 1988

N°12

CON
Dans la
René Me
un Atari
des bala

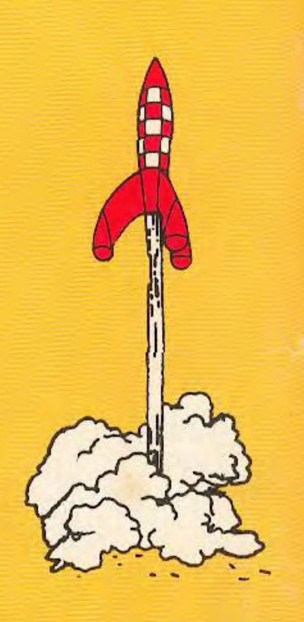
RAN

944 TURBO CUP :

TOUTES LES

"Allo, allo... Ici la Terre... J'a)pelle fusée lunaire..." Pas de réponse...

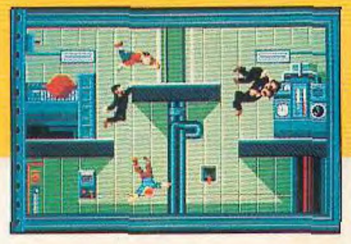


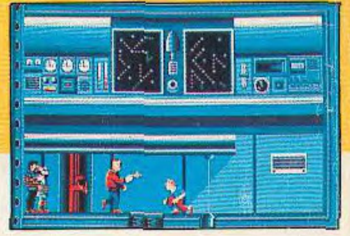


TINTIN SUR LA LUNE









"Allo, station de contrôle ? Ici fusée lunaire, c'est Tintin qui vous parle. Je viens de reprendre connaissance. Tout semble normal, nous reprenons le contrôle de la fusée."

Aux commandes de la fusée, avec Tintin et ses compagnons, vous allez revivre "la plus étonnante aventure que le monde ait connue" jusqu'alors : le premier voyage sur la Lune.

Réussirez-vous à piloter la fusée rouge et blanche dans l'espace et à guider son alunissage ? Arriverez-vous à capturer le Colonel Jorgen, le traître qui a décidé de saboter l'expédition ? Pourrez-vous trouver les commandes qui rétablissent la pesanteur normale, alors que vous flottez et rebondissez un peu partout dans la fusée ? Parviendrez-vous à désamorcer les bombes à retardement et à libérer vos compagnons pour enfin sortir de la fusée et faire le premier pas sur la Lune ? Tout cela, vous le saurez très bientôt en jouant avec Tintin sur la Lune, le premier jeu sur micro d'après les albums de Hergé...

Avant Amstrong, il y a eu Tintin et peut-être que maintenant il y aura... vous !

Disponible sur : **AMIGA, AMSTRAD, THOMSON, ATARI ST sur 2 disquettes.**

Pour de plus amples renseignements, coupez et renvoyez ce bon dès aujourd'hui à l'adresse suivante :

INFOGRAMES
84, rue du 1er-Mars-1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX



Nom

Adresse

Ville

Machine : K7 ☐ DK ☐



AM HS 8